C64/128/AMIGA

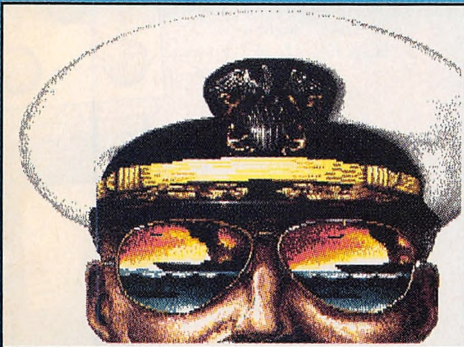
9

DATOR Magazin

Sveriges Största Datortidning!

Norge: 24 kronor Finland: 19:90 FMK
7 - 26 MAJ 1992
NR 9 ● ÅRGÅNG 7

19⁹⁰ INKL. MOMS



Allt om Harpoon
ETT SPEL FÖR AMIRALER!

Amiga-92
SNABBA KLIPP på Berlin-mässa

Svensk grupp bakom nya succéspelet Pinball Dream i intervju:
"VI FÅR TOPP-BETYG I HELA EUROPA!"

LISTA ÖVER ÅRETS BÄSTA AMIGASPEL

Åldersgräns för datorköp

9 skrivare i stor test!



98% BETYG FÖR BLACK CRYPT

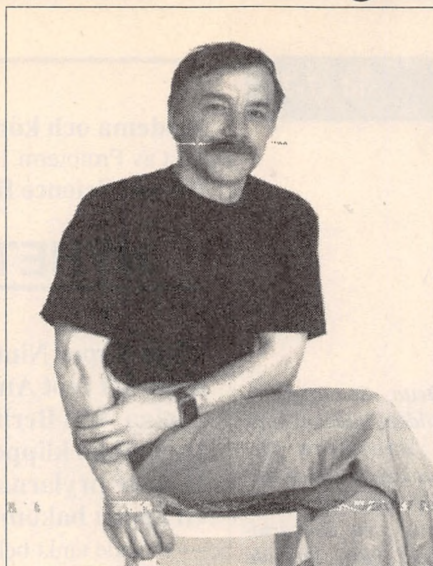


Snälla Commodore, inga fler repriser!

Vad kommer först, hönan eller ägget?

Alla förnuftiga människor inser att det krävs en höna för att producera ägg. Men långt borta i USA, på Commodores högkvarter i West Chest, finns det folk som inte fattat denna enkla sanning.

Vi har alla sett resultatet av detta i form av Commodores Plus 4, C64GS, C128 och nu senast CDTV. Bra datorer som självdött i brist på programvara. Exemplet CDTV är talande. Försäljningen är urusel. Världen över har det sålts drygt 60.000 CDTV.



Konsumenterna nobbar CDTV därför att det inte finns några vettiga program till den. Och programhusen tycker inte att det lönar sig att göra CDTV-titlar eftersom det sålts så få CDTV. Och så länge det inte finns några program kommer CDTV inte att sälja...

Hade Commodore släppt CDTV-driven (A570) till Amiga 500 innan man började marknadsföra CDTV, då hade läget troligen varit ett annat i dag. Med rätt pris på A570 hade kanske en miljon Amigaägare köpt den. Det antyder t.o.m. Commodores egna marknadstester. Och med en miljonmarknad för CDTV-titlar hade programhusens intresse varit betydligt större än vad den är i dag.

Nu börjar många återförsäljare och programtillverkare istället att ge upp CDTV. Ingen datorhandlare vill ha en dyr maskin som bara står och samlar damm på en hylla. Kanske kommer en förändring nu när Commodore äntligen, ett år för sent, introducerat CDTV-driven A570. Vi får hoppas på det. Det vore tragiskt om den fantastiska CDTV-tekniken skulle självdö bara för att någon klantat sig hos Commodore.

Nyligen introducerade Commodore den nya Amiga 600 där man introducerat en nytt gränssnitt kallat PCMCIA 2.0. Nu kan program, data, t.o.m. modem läggas på små kort som påminner om kreditkort. Men åter har Commodore glömt bort att stötta programtillverkare och fristående utvecklare. De senaste månaderna har våra reportrar jagat PCMCIA-applikationer på mässor i både USA, Tyskland och England. Men vi har inte hittat något.

Utan tillbehör och program på PCMCIA-kort är det svårt att motivera konsumenterna att köpa A600. Åter igen står vi inför ''hönan och ägget-problemet''. Utan en stor marknad för sina produkter kommer programtillverkarna inte att våga utveckla program. Och utan program kommer intresset från konsumenterna att vara rätt ljumt...

Snälla Commodore, låt inte A600 bli en repris på CDTV.

Christer Rindeblad

Välkommen Veronica!



Nu får ni möta en ny röst och ett nytt ansikte hos Datormagazin.

Sedan den 15 april arbetar Veronica Sjöstrand, 21, som sekreterare på Datormagazins redaktion efter Jeanette Lagerholm. Veronica kommer närmast från spelbutiken Tradition i Stockholm där hon var ansvarig för dataspelsavdelningen.

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 00
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: stängd under april månad

Chefredaktör&Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Redsekreterare: Veronica Sjöstrand

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Pontus Berg, Joakim Canard, Sten Ekedahl, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Björn Knutsson, Ylva Kristoferson-Sandström, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Pia Wester,

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



NYA DATOR magazin
C 64/128/Amiga
Sveriges Största Datortidning!

NUMMER 9: 7 maj - 26 maj

INNEHÅLL

AMIGA

TEMA SKRIVARE sid 17-23



Detta är originalbilden som används i skrivartestet. Det vackra ansiktet tillhör Paulina Porizkowa, en av världens bäst betalda fotomodeller.

TEST:

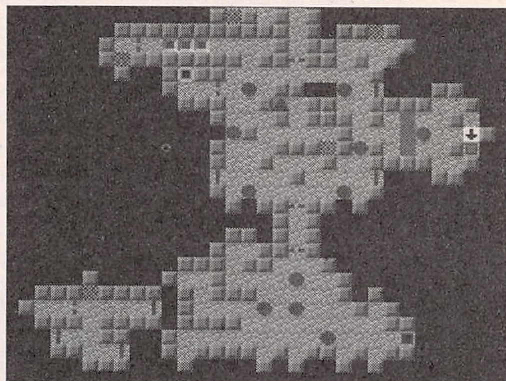
ÖVRIGT:

C 64

NYHETER-REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



Black Crypt fick en Smash Hit och är ett paradexempel på rollspel samt har en fiffig finess som automatisk kartritning.

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NT-BBS, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

SYSCOM

Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i NORGE på
Tel 02-510375 / 510022

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

ORDERTELEFON



0758-15330

PROVA ÄVEN COURSE BBS: 0758-36980

Extraminnen AMIGA 500 & Plus från 275:-

Svensk Bruksanvisning samt TVÅ Års Garanti

A502: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup..... 275:-
A502/4: Specialversion för A500(ej plus)för nyare A500std........ 295:-
Nyhet: Av/Påomkopp. förlängare (sladd) till ovanstående kort...... 20:-
1Mb Ex.minne A500Plus: Strömsnålt med SnabbaCmos 645:-
Säker Funktion tack vare Snabba (60-70ns)Kretsar! Alla Kort Testade.

A580: Ger totalt hela 2.5Mb Internt Ram i A500 classic.
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
Svensk Bruks.anv.**Nytt Pris** 1.0Mb:**1.095:-** A580-1.8/2.0Mb:**1.395:-**
ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) 295:-

***SupraRam500RX™:* Superminnet till A500 !**
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.465:-** 2.0Mb:från **1.865:-** 4/8Mb Ring

MegaMix500: Externt FastRam 2-8Mb till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam men något bredare och enklare utförande. VidareBuss samt Av/På PRIS ENDAST **1.795:-** för 2Mb

HårdDiskar & Minneskort Amiga2000

MegaMix-II: Prisbomb!Superkompakt Ramkort, AutoKonfig ,0Wstate
Mest minne/krona ! 2Mb **1.595:-** 4Mb **2.575:-** 6Mb **3.495:-** 8Mb **3.995:-**
DataFlyer: Ramkort för 2-8Mb SIM, passar även DF500, 2Mb...**1.865:-**
SupraRAM2000: Klassiskt minneskort för 2-8Mb, 2Mb............ **1.995:-**

Supra WordSync: Prisvärt SCSI-kort SER III......**Rea**..............**1.095:-**
DataFlyer-AT 2000: Snabbt AT/IDE kort (>800Kb/s)Prisvärt!.....**995:-**
NEXUS: Hypersnabbt , plats för 2-8Mb RAM, med 0 Mb..........**2.195:-**
Nexus stöder SCSI-direct och RDB. Fungerar med t ex DAT streamers

Vi har bra priser på KÖRKLARA HD-Kombinationer ex:
GVPHC8-Quantum52Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM........**4.195:-**
NEXUS-Quantum52Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM..........**4.595:-**
SupraWordsync-Quantum120: Körklar kombination................**5.095:-**
GVPHC8-Quantum120Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM......**6.195:-**

HårdDiskar till A500

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad för Driftsäker Funktion UTAN FLÄKT !
Alla enheter med snabba Quantum drivar med Cache
Dessa *Finesser* har *endast* SupraDriveXP !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara!

52Mb/1.0Mb **4.595:-** 2.0Mb RAM **5.195:-**
120Mb/512Kb **6.395:-** 2.0Mb RAM **6.995:-**

***ERBJUDANDE!* Vid köp av Supra/GVP HD, BONUS !**
1)AMIGA500 Plus 3.595:- 2)GI-BrushMouse 195:- 3)GI-290Dpi 95:-
SPARA HUNDRALAPPAR
Endast ETT av ovanstående erbjudande per kund (gäller tills vidare)



Bra Priser och Pålitliga Leveranser från *Syscom*

Snabba Driftsäkra Kvalitets Hårddiskar t. A500
A500-HD8/52 Quantum **4.995:-** med 2MbRam **5.695:-**
A500-HD8/120 Quantum **6.695:-**med 2MbRam **7.395:-**
GVP/PC286: kort monteras inuti A500HDn! 16MHz Norton 15!
PC286 har även 512Kb RAM.Stöder Serie/Parportar,VGA mm **Ring**
DSS: Mycket bra Soundsampler med programvara, nytt pris **945:-**
Vi är AUKTORISERADE KARLBERG & KARLBERG Återförsäljare

DataFlyer-500: Extern Prisvärd Kontroller för ATIde/SCSI Hd
Bra Låda, plats för bl aDF RamCard 2-8Mb. **Mkt.Snabb** >800Kb/s(AT)
DataFlyer-500 AT utan HD **1.495** med SCSI **1.595:-** med båda **1.995:-**

Novia: INTERNA Hårddiskar till A500 ! Tysta och Strömsnåla
Helt Körklara ! NOVIA 21Mb **2.475:-** NOVIA42Mb **3.895:-** övr Ring

Separata HårdDiskar och StyrKort

Seagate 84mb,3.5tum,20ms............ **2.995:-**
Quantum52mb,11/17ms,64kcache... **2.495:-**
Quantum105mb,11/17ms,64k cache **3.895:-**
Quantum120mb,11/16ms,256kcache **4.095:-**
Quantum240mb,11/16ms,256kcache **6.995:-**

ICD AT/IDE kontroller: Snabb och lättmonterad
Passar samtliga Amiga
Prisvärd ! **Nu 1075:-**

DIVERSE BLANDAT GODIS..

ExtraDrive: RocLite, Superslim,Strömsnål,Av/På,VidareBuss **645:-**
NYHET: Golden Image, med **TrackDisplay** ,LyxDrive,Kanonpris **795:-**
Detta är en tyst robust Drive, med Vidarebuss, Dammlucka och Av/På

MODEM: US Robotics HST, med bl a V42bis, S-märkt trafo **6.395:-**
Supra 2400 Plus: V42bis komprimering, S-mäkt trafo...... **Nu 1.595:-!**
AMIGA Action Reply mk III: Den populära...nu även till A500+...**845:-**
ThunderBoard: Suveränt LjudKort till PC, 100% komp.Soundblaster.
Detta är kortet som ger din PC NYTT SOUND! Med Gameport **1.195:-**

Turbo-Kort till A500/2000/3000

AdSpeed:14 Mhz68000,32KCache ger 150-200%,A500/2000...**1.695:-**
Blizzard: NYHET Proc.accelerator,1-8Mb RAM och Kickswitch på ett Kort ! Passar A500 och A500+. 512Kb ROM Shadow mm.......... **ring**
A2630: (v9.2 Kick2.0 UNIXkomp.=MMU)Snabbar upp A2000 ca10x 68030 mat.proc.68882, 25MHz, 2Mb 32bitram.Nu.................... **6.895:-**
BiosA2630: Rusta upp äldre A2630 för KickRom 2.0.................**395:-**
GVP A2000 G-FORCE: 68030 25-50MHz, Bra Priser Ring för info!
PP&S 68040: 28MHz kort till A2000,plats för 32Mb Ram.Enorm Effekt 19.2 Mips i Amiga2000! 68040/4Mb **14.995:-** 68040/16Mb! **18.995:- !!**

Rena Rama RAM-Rean !

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **NU.1.495:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD......**774:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD...........**784:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring !**
Processorer mm:68030/50MHz **nu 2.695:-** 68882/50MHz **nu 2.395:-**

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser

- ❑ Art Department Pro........ **1.335:-**
- ❑ Bars & Pipes Pro........... **2.055:-**
- ❑ Can Do v1.6 Ny Ver **NU** **895:-**
- ❑ HiSpeed Pascal **995:-**
- ❑ Imagine 2.0 Nytt Pris ! **2.195:-**
- ❑ Intro CAD Plus **665:-**
- ❑ Pagestream 2.2 **OBS...** **1.595:-**
- ❑ PSfonts 14 st **445:-**
- ❑ PS Hotlinks **NYHET**...... ring
- ❑ Super Jam **NYHET**....... **895:-**

Svenska Program: DiamantBok....**2.795:-** AmigaBok2.0, A-FAKT ring

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision II till Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:1.595:- B2000:1.565:-

Blandat forts...

Golden Image Möss KanonPris
GI-600: Amiga/Atari 290dpi **395:-**
GI-6000: Optisk, precision **595:-**
A500Plus: 4.195:- Vid köp av Hd (GVP/Supra)se ovan 3.595:- !

JIN-Mus: Amiga, Ersättningsmus för originalet. Bra Kvalitet **185:-**
SQUIK-Mus: Amiga/Atari, Skön Design, Hög upplösning290DPI **275:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Golden Image Trackball: Trådlös. Hög Komfort, hela 300DPI **995:-**
G I BrushMouse NYHET!: Kreativ Muspenna,ett Artistiskt Krav! **695:-**
MJ500: Mus/Joystickkomkopplare,gedigen **235:-** **NY Automatisk 245:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

"Nya Super Nintendo inget hot mot Amiga"

Inom några veckor lanseras nya 16-bitars Super Nintendo i Sverige.

Rent tekniskt överträffar den på vissa områden Amigan. Ändå anser sig inte svenska Commodore hotade.

—En spelkonsol kan aldrig konkurrera med en riktig dator, säger Lars Molander, VD för svenska Commodore.



Så här ser den ut, nya 16-bitars Super Nintendo som lanseras inom några veckor. Men den är inget hot mot Amigans ställning, anser Commodores VD Lars Molander.

Super Nintendo lanserades redan förra året i USA och har hittills sålts i 2,1 miljoner exemplar. Men fram till för några dagar sedan var det oklart när den skulle lanseras i Sverige och till vilket pris.

Men i ett pressmeddelande från generalagenten Bergsala AB nyligen avslöjade man att lanseringen ska äga rum någon gång mellan den 15 maj och 15 juni. Samt att priset för Super Nintendo satts till 1.695 kronor.

FAKTA	SUPER NES	AMIGA
CPU:	65816	M68000
Klockfrekv:	3,58	7,14
RAM:	128 Kb	min. 512 Kb
Videominne:	64 Kb	hela RAM
Ljudprocessor:	8-bit	8-bit
Ljudkanaler:	8	4
Upplösning:	512x448	320x256
Antal färger:	32768	4096
Färger på skärm:	256	32
Max ant. sprites:	128	8x2565
Största sprites-storl.:	64x64 pixel	32x32 pixel
Minsta sprite-storl.:	8x8 pixel	1x1 pixel
Skärmrullning:	Hor, vert, diag.	Hor, vert, diag.

Många hade väntat sig att Super Nintendo skulle kosta ca 3.000 kronor.

Rent tekniskt verkar Super Nintendo imponerande vid första anblicken (se teknisk ruta). Men Amigaexperterna Datormagazin talat med är inte fullt lika imponerade.

Renodlad spelmaskin

— Det handlar om en renodlad spelmaskin som är mycket bra på snabba actionspel med bitmappad grafik, säger de. Men när det handlar om spel med vektorgrafik som kräver mycket beräkningar, då har inte Super Nintendo något att hämta jämfört med Amigan. Den blir för långsam helt enkelt.

Ute hos svenska Commodore är man inte heller speciellt oroad över Nintendos nya spelkonsol.

Inte konkurrera

—SEGA har ju sålt en 16-bitars spelkonsol i över ett år i Sverige för ungefär samma pris, säger svenska Commodores VD Lars Molander. Det har inte påverkat vår Amigaförsäljning. Tvärtom har vi de senaste tre kvartalen ökat vår Amigaförsäljning med cirka 40 procent. En spelkonsol, hur bra den än är rent tekniskt, kan inte konkurrera med en riktig dator.

— Dessutom är spel till både Nintendo och SEGA förhållandevis dyra jämfört med Amigaspel. Så även om själva maskinen är billigare än Amigan blir de dyrare i drift för konsumenterna på lite sikt. Och det börjar folk upptäcka nu. Jag är inte ett dugg oroad.

Christer Rindeblad

April, april...

Gick du på historien att Commodore utvecklat ett nytt Amigachip som stoppar pirater? April, april!

Det var i nr 7/92, sidan 26, som Datormagazin publicerade sitt "avslöjande". Enligt denna artikel har Commodore utvecklat ett speciellt Gailchip i Amigan som förhindrar piratkopiering. Ett aprilskämt, som sagt..

Grattis Göran och Göran!

Nu är Datormagazins teletävling SÄNKA SKEPP, från nummer 6-92, avgjord.

Fem lyckliga vinnare lyckades sänka skeppen med mindre än fem skott och på kortast möjliga tid.

1:a och 2:a pris, varsin STEREO MASTER skänkt av generalagenten ProComp, går till **Göran Anderberg**, Storholmsvägen 244, 132 31 SALTSJÖ-BOO, samt **Göran Johansson**, Högviltsgränden 13, 225 52 LUND. 3:e till 5:e pris, varsitt AMAS skänkt av generalagenten ProComp, går till **Ingvar Hagström**, Olsäng, 370 45 FÅGELMARA, **Alf Åberg**, Villebrådsvägen 19, 226 53 LUND samt **Göran Andersson**, Fågelhultsvägen 10, 226 53 LUND.

Grattis på er.

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

ORIGINAL MED VIRUS

Jag har fått en del rapporter från folk som köpt virussmittade originalprogram. Och när de försökt byta programmet i butiken har de nekats. Ofta utan att butiken ens undersökt programmet.

Affärsbiträdet vägrar ofta hjälpa till, med motivering att förpackningen är bruten och att garantin därmed har upphört att gälla. Bli inte förvirrad av detta, utan kräv ändå att få byta. Vägrar affären trots allt, kräv då att de testar programmet i butiken. Är det virussmittat har du full rätt att få ett nytt exemplar. Men glöm inte att låta dem testa om det nya programmet är virusfritt innan du lämnar butiken.

Det är inte längre något undantag att originalprogram är virussmittade. Min personliga gissning är att upp till tre procent av alla program är smittade. Speciellt om det handlar om engelska program.

Det går många rykten om smittade originalprogram. Jag har själv ett sådant originalprogram som var smittat med en ny Byte Bandit-klon. Om du själv har drabbats av detta, skicka mig gärna ett brev och berätta din historia.

Senaste versionerna av olika virusdödare:
BootX v4.43
VT v2.39
Virus Checker v6.03
FindEmAll v5.10

Virusdödare, nya versioner och annan virusinformation kan du få från:
Regional Virus Centre Sweden; c/o Niclas Noring, Box 1220, 501 12 BORÅS.
Virus Hot Line: 033-12 11 18.
Virus-BBS: 033-11 56 59.

Amiga -92 i Berlin

Låga priser och många spännande produkter lockade en rekordstor publik till Amiga -92, som hölls i Berlin 3 - 5 maj.

De snabba klippens mässa

(BERLIN, Tyskland)
Fantastiskt låga priser och många spännande Amiganyheter.

Det var det som lockade tusentals besökare till Amiga -92 i Berlin nyligen.

Amiga -92 blev en plats där man kunde göra snabba klipp. Priserna på Amigatillbehör var smått otroliga, speciellt för en svensk besökare.

De senaste tre åren har visat att Europa är den största marknaden för Amigan. Det bevisar de mässor som arrangerats i bl.a. Tyskland. Vårens Amiga -92 i den tyska huvudstaden Berlin var den andra i ordningen. Under de tre dagar, 3 - 5 april, lockade den ca 36.000 besökare. Det är en ökning med 5.000 besökare jämfört med förra året.

Commodore inte med

Den här mässan var lite annorlunda än dem som Datormagazin besökt tidigare. Den största skillnaden var att Commodore inte var där. Däremot fanns det helt plötsligt en massa spelkonsoler och konstigt nog även Atari där! Hur arrangörerna AmiShows har lyckats få dessa företag att ställa ut på en Amigamässa är för många en gåta.

Köp och sälj

Hela mässan var också denna gång en stor försäljningsmässa. Försäljning brukar det visserligen finnas på alla Amigamässor. Men den här gången var hela tillställningen ett stort ''köp och sälj-möte''.

Förra årets mässa var i det avseendet en riktig flopp. Kort tid efter Tysklands återförening hade de flesta besökare, mest från de östra delarna av Tyskland, inga pengar att köpa — för deras förhållanden —dyra Amiga-datorer.



Klotterplanket, ett standardinslag på tyska mässor, fylldes snabbt av hälsningar och meddelanden demogrupper emellan.

Villiga att spendera

I år var det dock annorlunda. Folk hade pengar och var villiga att spendera dem. Det var dock inte enbart för att folk hade mera pengar som de köpte program och hårdvara. Med priserna som fanns på mässan kunde de helt enkelt inte missa tillfället. Exempelvis kostade en Amiga 2000 på Berlin-mässan futtiga 1048 Dm (ca. 3.800 svenska kronor). Det är hälften av det vad en Amiga 2000 kostar här i Sverige.

Naturligtvis var priserna inte det enda intressanta på Berlinmässan. Det visades även en hel del nyheter där. På de följande sidorna kan ni läsa om de nyaste programmen och tillbehören som finns till Amigan just nu.

Peter Kerschbaumer

Hetaste prylarna i Berlin

(BERLIN, Tyskland) Berlin-92 var en rekordmässa i flera avseenden. Antalet besökare (36.000) var ett nytt rekord. Och de som kom köpte mer än någonsin.

Förutom låga priser fanns det även en hel del produktnyheter, både när det gäller program och hårdvara.

På följande sidor presenterar rvi de största nyheterna indelade i användningsområden.

GRAFIK

Företaget FEET Computer visade tre digitaliseringsbord. De kallas Genitizer och är det idealiska redskapet för de som håller på med alla former av grafik. Med en penna som förs över en platta ritar man helt enkelt på skärmen precis som om man använde musen. Dessutom kan man definiera områden på plattan som fungerar som ''knappar''.

På dessa knappar kan man lägga alla funktioner som finns i t.ex. Deluxe Paint. Skillnaden mellan de tre digitaliseringsbord som visades var endast storleken och priset. Det minsta, 26,4 x 19,4 cm stort, kostar ca. 2.000 kr och för det största, 57,5 x 42,7 cm, måste man lägga ut cirka 5.500 kr.

Samma företag visade även upp en scanner. Den scannar i 24-bit med en upplösning på 300 dpi. Inom kort kommer en diabildstillsats till scannern.

■ ■ ■

Motion & Magic är en samling professionella 2D- och 3D-objekt för användning i videoproduktioner.

Företaget Pictures of OZ-Medienproduktion som sammanställer dessa objekt arbetar med text, bild och animationer för TV, reklam och industri. De har även producerat en serie med ''video-tutorials''. Den kallas ''Megabrain'' och är del av ett ''kreativitetspaket'' som Commodore i Tyskland har gjort till Amiga 3000.

■ ■ ■

Företaget bsc (Oktagon) visade upp FrameMaster, ett 24-bitars grafikkort till Amiga 2000/3000. Med det kan man få 16,7 miljoner färger på skärmen. Det har en upplösning på 768x576 punkter och upp till två Mbyte video-RAM.

■ ■ ■

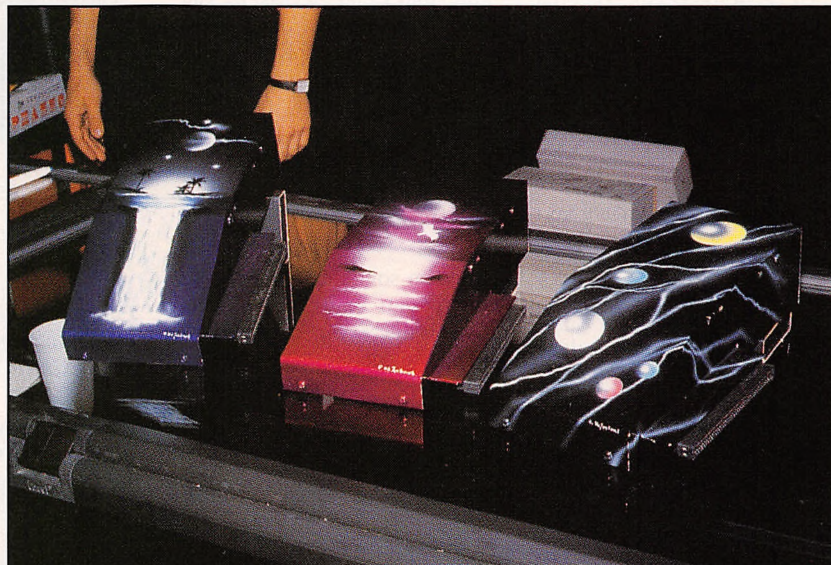
En ny häftig digitizer visade företaget ''Gabriele von Thienen'' från Berlin. den arbetar med max 16 gråskalor och en upplösning från 75 till 300 dpi. Digitizern är komplett och består av kamera, bord och lampor. Programmet som styr det hela är mycket enkelt att använda. Det har dock inga möjligheter att bearbeta bilder. Priset för digitizern är ca 5.000 kr för den svart/vita versionen. Inom kort kommer även en färgversion, som lär hamna på 8.000-9.000 kr.

■ ■ ■

Scanner är nåt som kommer mer och mer till Amigan. Både bsc och Print Technik visade var sin lösning för att styra Epsons GT-4000 och GT-6000. Scannrarna har en maximal upplösning på 400 respektive 600 dpi med 24 bitplan. Båda företagen erbjuder möjlighet att ansluta Epson-scannern till antingen seriella, parallella eller SCSI-porten.



Det italienska företaget Hardital visade ett turbokort, baserat på en 68040-processor. Om gubbe med slips och barn ingår, förtäljer icke historien.



Företaget Roßmöller visade upp de absolut läckraste hårddiskarna till Amiga 500. På beställning sprutlackerar de lådorna med hjälp av airbrush.

HÅRDDISKAR

Mastercard är en relativ ny SCSI-kontroller från tyska Masoboshi. Enligt tillverkaren kan den överföra 3,5 Mbyte i sekunden (Det finns dock inga hårddiskar med den prestandan). Vid ett snabbt test på mässan klarade den att läsa ca 1,5 Mbyte på en vanlig Amiga 2.000. Mastercard-kontrollern kostar cirka 2.000 kr exklusive RAM och hårddisk.

■ ■ ■

En något ovanlig hårddisk för Amiga 500 visade företaget Frank Strauß Elektronik. Den består av en låda innehållande en SCSI-2-kontroller och ett turbokort. Turbokortet är baserat på en 68030- och en 68882-processor. Hårddisk/Turbosystemet kan expanderas med upp till fyra Mbyte 32-bitars RAM och kostar med två Mbyte ca 8.000 kr. Idealiskt för alla som inte får plats med sina expansioner i Amigan.

De snyggaste hårddiskarna till Amiga 500 hade definitivt företaget Roßmöller. På beställning sprutlackerar de lådorna (AirBrush).

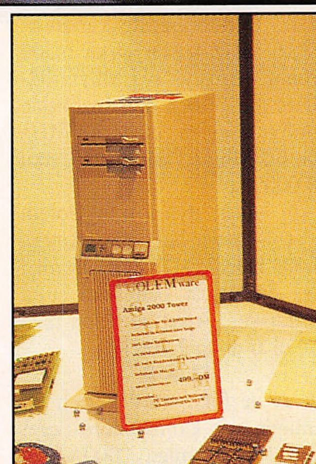
TURBOKORT

Acceleratorer till Amigan finns redan idag ett antal och i Berlin visades ytterligare nya.

I en liten monter fanns det italienska företaget Hardital, som visade ett helt sortiment av minnesexpansioner och turbokort, från 68020 till 68040. Bang 2082 heter det minsta kortet för Amiga 2000. Det är baserat på en Motorola 68020 med en klockfrekvens på 16 MHz. Priset ligger runt 2000 kr för detta kort.

Big Bang heter ett 68030-kort som finns till Amiga 500 och Amiga 2000.

Det kan expanderas med upp till åtta Mbyte 32-bitars-minne. Grundversionen av detta kort, med både 68030 och 68882 på 25 MHz och två Mbyte minne kostar cirka 5.000 kr. Super Big Bang är nästa kort i serien. Det är i princip samma som det



En tower-låda för Amiga 2000. Kommer från Golem och kostar cirka 2.000 kronor.

förra men det har även en SCSI-kontroller. Priset för det ligger runt 6.500 kr.

Företagets toppmodell är naturligtvis ett turbokort baserat på en 68040-processor. Hardital bygger detta kort med en klockfrekvens på 28 MHz. På kortet finns möjlighet att expandera minnet upp till 32 Mbyte med 32-bitars-minne. Även detta kort finns i en version med SCSI-kontroller.

Vill man köpa ett sådant kort får man hosta upp runt 12.000 kr och då måste man även köpa till 32-bitars minne.

■ ■ ■

Företaget Golem från Tyskland är känt för att göra diverse expansioner för Amigan. På mässan hade de världspremiär för ett 030-turbokort som kan byggas ut med upp till 24 Mbyte RAM! Kortet arbetar asynkront och finns med klockfrekvenser mellan 16 och 50 MHz. Den billigaste varianten på 16 MHz kostar cirka 6.500 kronor inklusive två Mbyte 32-bitars minne och den snabbaste konfigurationen med 50 MHz och två Mbyte Ram kostar cirka 15.000 kr.

En annan nyhet från Golem är en Tower-låda för Amiga 2000. I den får man plats med fyra diskdrivar och flera stora hårddiskar. Priset på lådan med nätdel är cirka 2.000 kr.

■ ■ ■

Ett av de första turbokorten till Amigan var Commodores eget A2630 till Amiga 2000. Idag kan man köpa detta kort relativt billigt. Detta beror mycket på det allmäna prisraset på turbokort men även på att A2630 ''bara'' finns i två versioner när det gäller storleken på minnet. Det maximala man kan komma upp till är fyra Mbyte.

Tyska ''Ralf Jochheim Computer Tuning'' visade ett expansionskort till A2630. Med detta kort, som kallas Access 32, kan man expandera Commodores turbo till 32 Mbyte RAM. Kortet kopplas enkelt till två kontakter som redan finns på A2630.

Minnet kan expanderas i steg om fyra Mbyte.

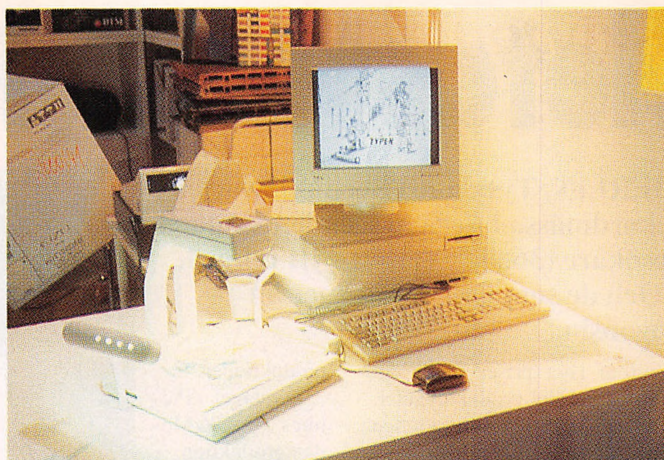
DTP

För dem som aldrig kan få nog av typsnitt finns programmet FontDesigner. Det kommer från tyska bsc och presenterades i en ny version. Med detta program kan man direkt bearbeta typsnitt eller konvertera dem från ett format till ett annat. FontDesigner stödjer följande filformat:

- Type 1 och Type 3
- AGFA-Compugraphic-Intellifont
- PageStream DMF
- IFF ILBM (för att traca bokstäver)

Med programmet kan man bearbeta flera bokstäver samtidigt och i olika fönster. Företaget GoldVision från Berlin sysslar mest med DTP på Amigan. De har ett eget vektorritprogram som kallas ExpertDraw. Det kan i princip göra allt man väntar sig av ett vektorritprogram. Genom att man kan spara i Professional Draw Clip-format och EPS är programmet kompatibelt med de vanligaste DTP-programmen på Amigan. ExpertDraw kostar cirka 1.800 kr.

Ett annat användbart program från GoldVision är VectorTrace. Med det programmet kan översätta vanliga bitmap-bilder (Deluxe Paint) till vektorgrafik för att sedan importera dem i DTP- eller Raytracing-program. VektorTrace kan spara sina filer i Aegis-Draw-, EPS-, PDraw-Clip- och VideoScape3D-format. Priset för VektorTrace ligger runt 700 kr.



Företaget ''Gabriele von Thienen'' visade en ny, häftig digitizer. Den arbetar med maximalt 16 gråskalor i en upplösning från 75 till 300 dpi. Hela digitizer-paketet består av lampa, bord och kamera.



Commodore fanns inte med på Amiga -92. Arrangörerarna hade dock fått Atari att ställa ut — på en Amigamässa!

ÖVRIGT

Den hittills häftigaste PC-emulatorn visade tyska Vortex i Berlin. Vortex är känt för sitt ATonce-kort till Amiga 500.

Den här gången presenterade de ett 386SX-kort till Amiga 2000/3000. Kortet kallas Golden Gate och klockas med en frekvens på 25 MHz. Golden Gate har 512 Kbyte RAM endast för emulationen, men kan expanderas upp till 16 Mbyte. Maximalt kan man alltså ha 16,5 Mbyte RAM. På Golden Gate finns redan kontakter för en speciell kontroller (82077A) för High-density diskettstationer och matteprocessor (80387SX).

Vidare finns det en IDE-kontroller för hårddiskar på kortet. Utan att stoppa in ett särskilt grafikkort i Amigan får man följande upplösningar:

- CGA (16 färger)
- Herkules
- Olivetti
- Toshiba T3100
- EGA (640x350) mono
- VGA (640sx480) mono

Det går bra att stoppa in ett VGA-kort i Amigan. Då får man precis samma bild som på en ''vanlig'' PC. Golden Gate kostar cirka 6000 kronor.

■ ■ ■

Många har nog säkert irriterat sig över att Amiga-disketter ''bara'' har plats för 856 Kbyte när de är formaterade. För PC-datorer är 1,44 Mbyte det vanliga och det finns redan diskettstationer som klarar av långt över två Mbyte. Företaget FSE (Frank Strauß Elektronik) visade en diskettstation som kunde formatera disketter upp till 1,64 Mbyte.

Detta kräver dock bättre disketter än de vi vanligtvis använder. Alla vanliga disketter kan dock användas i denna diskettstation helt normalt.

Driven känner automatiskt av om man stoppar in en normal diskett eller en med högre kapacitet. FSE's 1,64 Mbyte-drive kostar cirka 1.500 kr.

■ ■ ■

För dem som gillar att experimentera visade tyska fischertechnik ett interface som kopplas mellan Amigan och deras byggsatser. Det går att bygga allt möjligt från robotarmar, plotter, kreditkortsläsare till en riktig CD-spelare.

Peter Kerschbaumer



På mässan kunde besökarna köpa en Amiga 2000 för 1048 tyska mark (cirka 3.800 svenska kronor). Det är hälften av vad man får betala i Sverige för en likadan dator.

SVENSKA AMIGAPROGRAM MED SVENSK HANDLEDNING!

Skivregister 295:-
För register över dina skivor, CD och kassetter. Bra sökfunktioner!

Lexikon 295:-
Svensk-Engelsk & Engelsk-Svensk Ordbok på data!

Videoregister 295:-
Effektivt registerprogram för alla dina videoinspelningar, filmer mm!

Budget 295:-
Visar grafiskt din / din rörelses ekonomi! Effektivt & Kul!

Ny version!

Advanced Register 295:-
Gör dina egna personliga register över vad-som helst! Fältstyrt.

Prissänkt!

Kalender 295:-
Avancerad elektronisk time-manager! Påminner om möten, födelsedagar mm. Evighetskalender, dagsrapport mm!

Ny version!

Personregister 129:-
Register 2.0+. Lättanvänt, praktiskt register för namn, adresser osv.

Geld-Feldt 129:-
Enkel bokföring. Privat eller för mindre rörelser. Moms mm

Företagsregister 195:-
För Register över kundföretag etc. Skriver både fakturor & etiketter

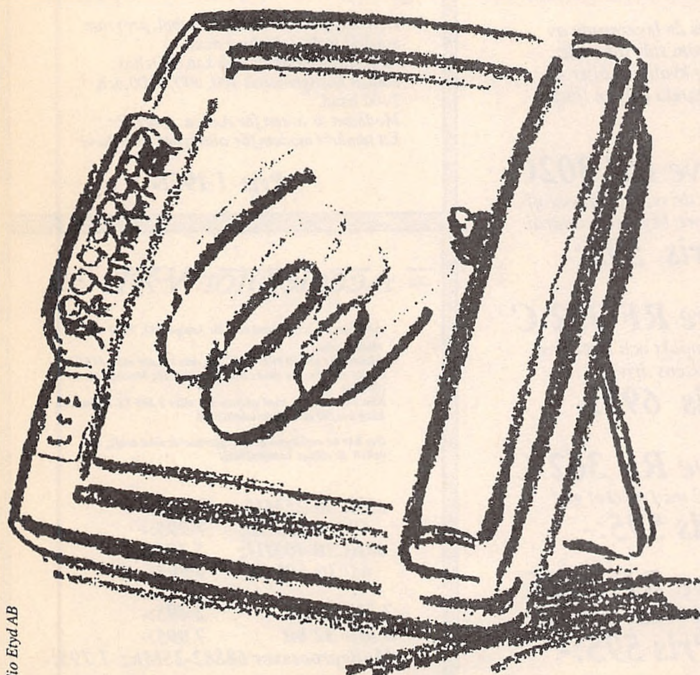
Specialprogram
Vi har specialprogram för Videobutiker, Gym mm. RING!

Glosinlärning 129:-
Praktiskt glosförhörsprogram. Förhör på 3 olika sätt. Kul & effektivt!

Återförsäljare sökes

FORSLING DATA
Ljungliden 1, 417 29 Göteborg
Tel 031-223860 Fax 031-411834

SketchMate
Både ritar och skär



SketchMate är plottrarna som ritar presentationsbilder och mindre ritningar i 32 olika färger. Vill du, kan du även skära i självhäftande folie för framtagning av texter, logotyper mm. Plottern har både seriellt och parallellt interface, grafikspråket som används är HP-GL vilket gör att den kan användas med de flesta CAD och grafikprogram.
Pris exkl. moms A4 5400:- , A3 7600:-

Jag vill veta mer om Rolands SketchMate, skicka mig mer information!

Namn, företag ____________________

Adress ____________________

Postnummer och ort ____________________ Telefon ____________________

Sänd kupongen till H-DATA AB, Box 89, 162 12 Vällingby

Roland DIGITAL GROUP

H-DATA AB
Box 89 162 12 Vällingby
08/372790

Studio Eryd AB

Vi skräddarsyr din Amiga till Sveriges lägsta pris.

Amiga 3000
- 16, 25 MHz
- 2-114 Mb ram
- 52- 1000 Mb hårddisk
- 14-21" monitor

Amiga 500
Pris från 3195:-

Amiga 500+
- RF mod eller scart
- 10 disketter
- Joystick **Pris 3795:-**

Monitor 1084S
Pris 2.495:-

Amiga 2000
Prisex:
- Komplett Amiga 2000C
- Grand Slam 105 Mb HD
- 3 Mb ram

Pris 12.995:-

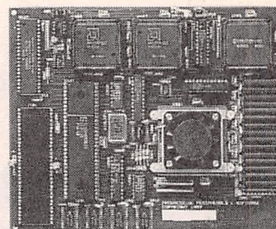
Amiga 570
-CD-rom spelare för A500, A 500+ **Pris 3995:-**

Amiga 600
- 1Mb fastram
- 0-120Mb hårddsk

Ring för intro. pris

Världsnyhet!
68040 kort till A 500

Detta 040 kort från PPS gör din Amiga 500 c:a 30 ggr snabbare eller 5 ggr så snabb som Amiga 3000. Ett måste för dig som håller på med ray-tracing, DTP, CAD osv. Helt kompatibel med alla tyngre mjuk och hårdvaruapplikationer (hårddiskar genlock m.m).
- 28 Mhz, 21,4 Mips
- Exp. 8Mb 32 bits ram
- 2.04 medföljer på rom
- Swichbar mellan 68000 och 68040



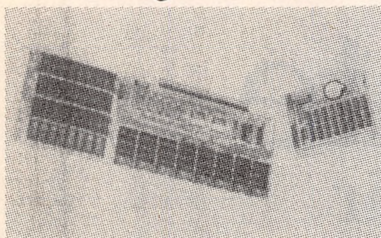
Disketter tillverkade av maxell 100 st för 495:-

Rocgen 995:-

Rocgen plus 1495:-

Ny diskdrive Roclight 749:-

Amigaminnen



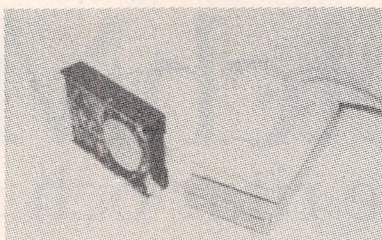
Extraminne 512Kb till A500
Ett extraminne av allra högsta kvalitet tillverkad av Amerikanska Microbotics. Har on/off knapp och har självklart klocka och datum med batteribackup. DGC ger dessutom 2 års garanti på produkten!!
Pris 295:-

1 Mb Chipram
Din Amiga 500+ får 2Mb Chipram, allt internt. Tillverkat av Amerikanska Microbotics. DGC ger två års garanti. *Pris 695:-*

EXP 8000+
Internt 8Mb kort för A 500, A 500+. Vi levererar det med 2Mb äkta Fastram. *Dessutom finns det plats för matteprocessor på kortet. Mycket smidigt och osynligt.*
Pris 1 995:-

8 - UP Memory
Internt 8Mb kort för A 2000. *Klarar alla A 2000 modeller och är mycket strömsnålt.* ***Levereras med 2Mb fastram.*** *DGC lämnar 2 års garanti på denna produkt.*
Pris 1 995:-

Amiga diskdrives



Alla våra diskdrives är levererade av Roctec, ett märke som står för både låga priser och hög kvalitet.Väljer du Roctec får du prestanda och en tjock plånbok.

*Amiga drive **RF 302C***
Drive med Citizens drivverk. Har on/off-knapp och vidareport. Mycket prisvärd!
Pris 595:-

*Amiga drive **RF 332 C***
En enormt liten, kompakt och tyst drive med dammlucka. Citizens drivverk.
Pris 695:-

*Amiga drive **RF 362 C***
Intern drive för A500 med mycket god kvalitet. *Pris 595:-*

*Amiga drive **RF 362C***
Intern drive för A2000 med mycket god kvalitet. *Pris 595:-*

Modem 2400



Helt komplett modem med kabel, program s-märkt trafo, teleplugg m.m.
Är Hyeskompatibelt och kan switchas mellan hastigheterna 300, 600, 1200 och 2400 baud.
Modemet är avsett för Amiga, Atari, Pc..
Ett utmärkt modem för alla typer av behov!
Pris 1 195:-

Accelerator V-XL-30

Äntligen ett acceleratorkort för Amiga 500, 2000 till ett rimligt pris.
Motorolas 68030 eller 68EC30, den senare utan MMU.
Finns att leverera med eller utan 25MHz Matteprocessor (68882).
Kan expanderas med antingen 2 eller 8 Mb 32-bitsminne.
Ring oss för ett informationsblad

Det här är verkligen acceleratorkortet med kraft, som också är riktigt kompatibel!!

68EC30-25MHz	*3 495:-*
68030-25MHz	*7 995:-*
68EC30-40MHz	*5 195:-*
68030-50MHz	*9 995:-*
2 Mb 32 bit	*2 495:-*
8 Mb 32 bit	*7 995:-*
Matteprocessor 68882-25Mhz	*1 795:-*

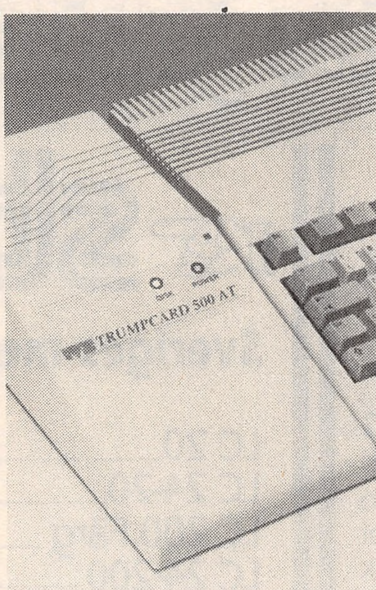
MOST BANG FOR THE BUCK

Vi hjälper dig att hitta rätt i hårddiskdjungeln

Vi har marknadens bredaste Hårddisksortiment

TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64-256Kb diskcach)
- Finns nu med Quantums nya120Mb med 256Kb diskcach=Extremt snabb
- Laddar upp till 800Kb/Sek enligt Diskspeed

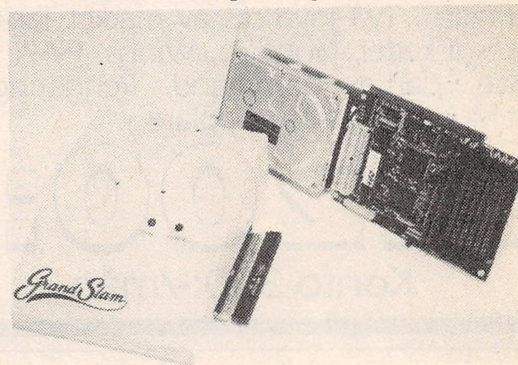


Marknadens mest prisvärda hårddisk

Trumpcard 52Mb AT 4.195:-
Exp, till 8Mb fastram
Trumpcard 105Mb AT 5.495:-
Exp, till 8Mb fastram
Trumpcard 120Mb AT 5.995:-
Exp, till 8Mb fastram

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar



Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Professional)

Kotroller	Läsa	Skriva
HardFrame/1200	580/567	643/623
Impact Series II	583/275	575/279
Nexus	655/650	631/633
SupraDrive	534/148	677/177
Trumpcard Pro	600/597	620/614
Trumpcard	385/406	424/391

Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA

2Mb fastram för Grand Slam, Trumpcard AT 795:-

Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontoller för Amiga 500
- Exp 4Mb fastram
Trumpcard 500 1.795:-

Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500,2000
- Exp 4Mb fastram
Trump 500 Pro 2.195:-
Trump 2000 Pro 1.495:-

Meta 4

- Minneskort för Trumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro
2Mb 1.795:
4Mb 2.795:-

	Trumpcard 500 AT	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Quantum 40Mb		4.395:-	3.795:-	3.395:-	2.595:-	3.895:-	3.095:-
Quantum 52Mb LPS	4.195:-	4.995:-	4.395:-	3.995:-	3.195:-	4.495:-	3.695:-
Segate 85Mb		5.795:-	4.995:-	4.795:-	3.995:-	5.295:-	4.495:-
Quantum 105Mb LPS	5.495:-	6.495:-	5.695:-	5.495:-	4.695:-	5.995:-	5.195:-
Quantum 120Mb LPS	5.995:-	7.495:-	6.695:-	6.495:-	5.695:-	6.995:-	6.195:-
Quantum 210Mb		9.495:-	8.695:-	8.495:-	7.695:-	8.995:-	8.195:-

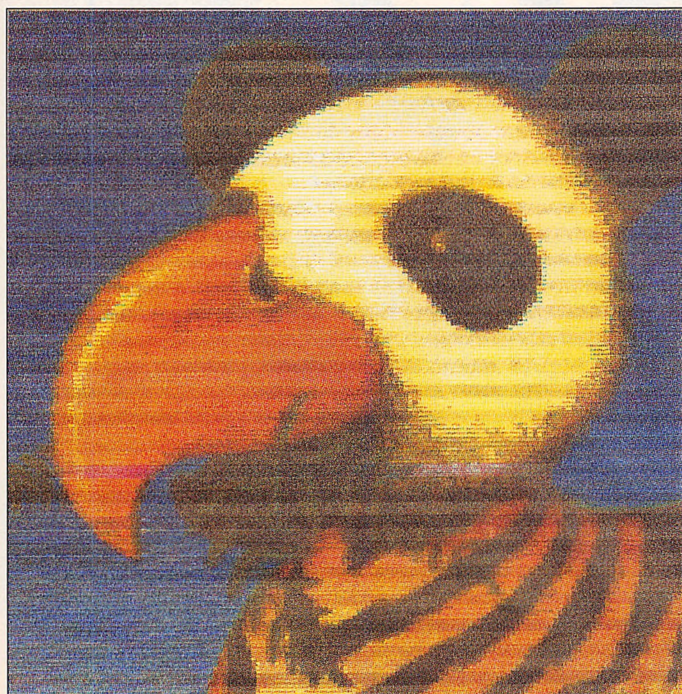
DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock
och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61

Turboprint

Fixar rätt färg på bilden



Den här bilden är utskriven med de vanliga Workbench-rutinerna.



Med Turboprint blir det, som du ser, en stor skillnad. Programmet kompenserar för bläcktypen, och bilden behåller detaljer som syns på skärmen.

Nu är det slut med felaktiga färger på bilder och taggiga bokstäver på textutskrifter.

Turboprint heter programmet som ersätter Workbench skrivarrutiner för att klara av problemet.

Turboprint har egna drivrutiner för de flesta vanliga printrar. IreesSoft gör kontinuerligt nya drivrutiner man kan köpa till drivrutiner för t.ex. HP Deskjet.

När TP startas börjar man med att konfigurera det som man vill ha det. Förutom val av printer kan man välja vilken typ av raster som skall användas för utskriften. Raster är nämligen hemligheten med att få bra utskrifter av bilder.

Om du tittar närmare på en bild, i vilken dagstidning som helst, kommer du att se att de är uppbyggda av små punkter och streck som ligger i bestämda vinklar. Dessa kallas raster.

Ett problem som uppkommer vid utskrift är att bilden gärna blir för mörk, speciellt när man använder sig av en hög upplösning.

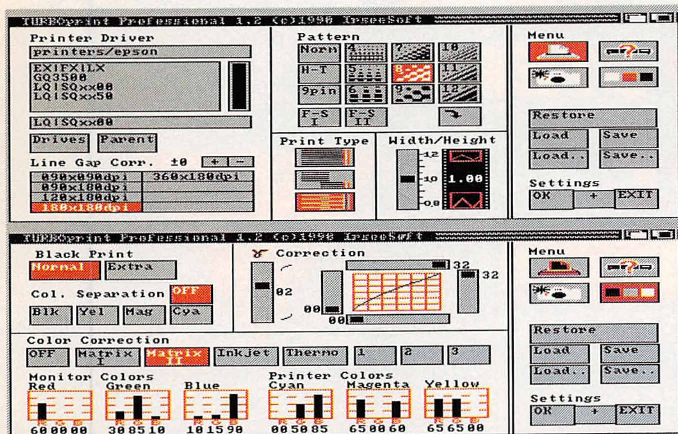
Gamma-korrigering

TP tacklar det problemet med något som kallas gammakorrigering. Med fyra kontroller kan man justera bildens färg, kontrast och ljusförhållande. Inte bara linjärt som kontrollerna på en färg-TV, utan man kan förskjuta kurvorna så att de partier i bilden som ÄR mörka ljusnar, medan redan ljusa partier förblir opåverkade.

TP installerar sig resident i minnet, den finns alltså kvar i datorns minne efter en reset. När man installerat TP i minnet tar den helt över alla skrivarrutiner, oavsett vilket program du vill skriva från. Du märker inget av det, förutom att utskrifterna blir bättre!

Programmet har en funktion som kan spara den främsta skärmen till diskett eller RAM, vilket gör att man kan rippa bilder från DOS-kompatibla

Forts. på sid. 23



Två skärmar hopsatta till en. Den översta används för att konfigurera programmet. Till vänster väljs skrivare, till höger kan du välja bland de många raster som finns tillgängliga. Underst finns kontroller för gammakorrigering och inbyggda kompensationer för olika typer av skrivare.

TURBOPRINT

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ Alla utskrifter förbättras väsentligt.

− Manualen ibland litet för sumarisk.

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	800 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Ja
Tillverkare:	IrseeSoft
Recensionsex. från:	Comprex HB
Tel:	0322-20620



Välj rätt skrivare

En skrivare till Amigan står högt upp på många önskelistor.

Så fort datorn ska användas till annat än spel blir skrivaren oftast en nödvändighet.

Men vilken skrivare passar dina krav och plånbok? På fem följande sidor har vi testat nio olika skrivare för privatbruk.

Visst klarar man sig utan en skrivare. De flesta Amigaägare brukar först köpa extraminne eller en extra diskdrive. Men sedan står oftast skrivaren på tur.

Vanligaste användningsområdet för skrivare är att skriva ut text från en ordbehandlare eller programlistningar. Ställer man inga stora krav på utskriftskvalitén, räcker det då med en billig 9-nålars matrisskrivare.

Men vill man få utskrifter av samma kvalitét som från en riktig skrivmaskin krävs som regel en 24-nålars matris- skrivare (se nedan).

Vill man skriva ut färgbilder från ett ritprogram krävs givetvis en färgskrivare. Vill man ha en tyst skrivare är en bläckstråleskrivare att föredra.

Att köpa skrivare är alltid en stor investering för en privatperson. Det handlar om en pryl som kostar minst ett par tusen kronor. Därför gäller det att noga tänka igenom vad man ska ha skrivaren till. Först därefter kan man börja jämföra pris och prestanda.

Datormagazin har testat nio olika matris- och bläckstråleskrivare. Förutom grundläggande för- och nackdelar med de olika skrivarna har vi sammanställt en tabell med tekniska specifikationer.

Observera att de nio testade skrivarna enbart speglar en liten del av det stora utbudet.

AMIGA

Så här fungerar en matrisskrivare

Det billigaste sättet att skriva ut text eller bild är med en matrisskrivare.

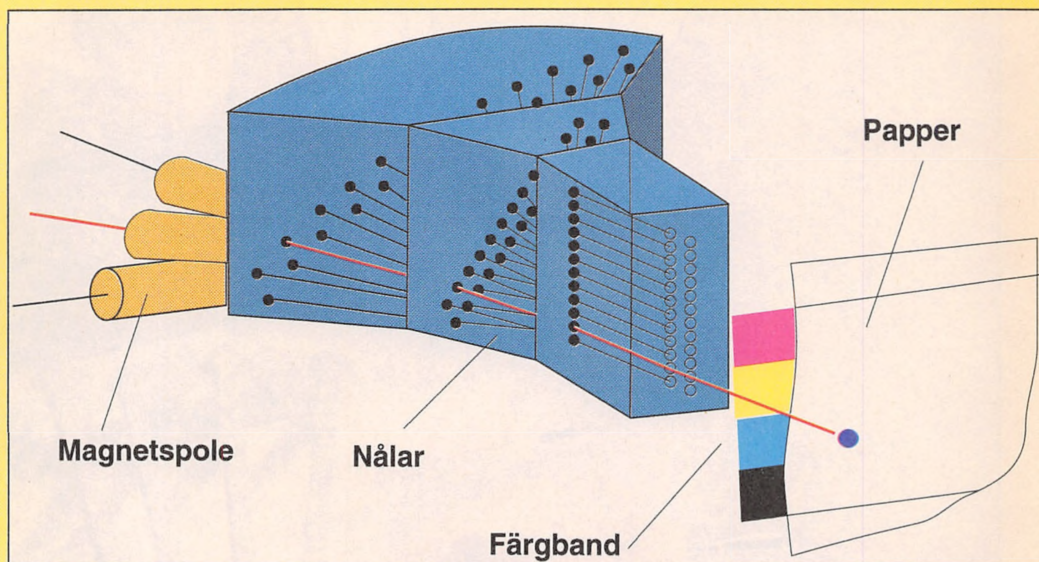
Hos en matrisskrivare slår tunna nålar mot ett färgband som i sin tur färger en punkt på pappret. Hos svart/vitt-skrivare är färgbandet enfärgat svart. Färgmatrisskrivare har ett färgband med grundfärgerna magenta, cyan, gul och svart.

Nackdelar:

- relativ låg hastighet i LQ-läget (skönskrift) om man jämför med andra typer av skrivare
- hög ljudnivå
- dålig färgblandning (färgskrivare)
- färger blir inte som på skärmen
- ränder vid grafikutskrift

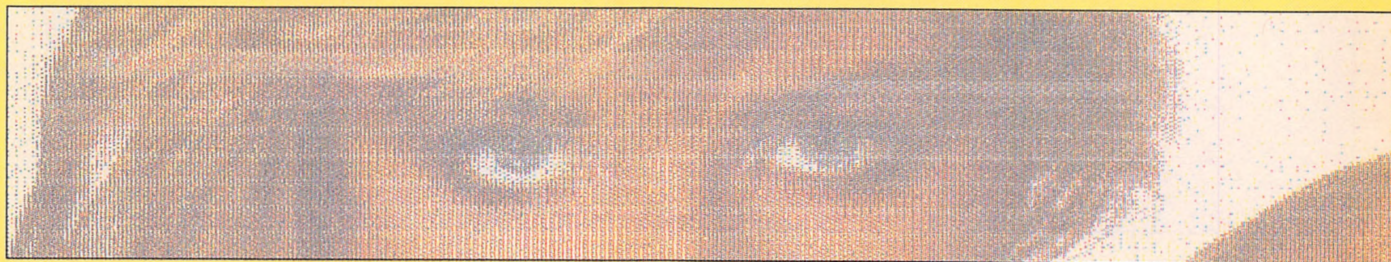
Fördelar:

- hög maximal upplösning (upp till 360 punkter/tum)
- man behöver inget specialpapper
- kan användas med alla program
- prisvärd
- kan skriva flera kopior (genomslag)



Så här är skrivarhuvudet till en 24-nålars skrivare uppbyggt. Bokstäverna eller grafiken byggs upp genom att små nålar slår på ett färgband.

Star LC24-200



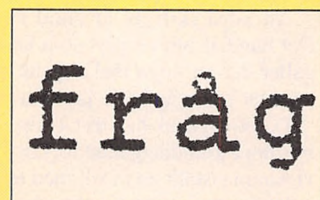
En färgutskrift gjord av Star LC24-200. Originalbilden hittar du på innehållssidan. StarLC24-200 är bra på att blanda till färgerna på färgbandet.

Star LC24-200 är en rätt så utrymmeskrävande skrivare. Modern design med mjukt rundade kanter gör LC24 till en av de snyggare i detta test. På-knappen är logiskt placerad, på framsidan (långt ifrån vanligt). Utskriftskvalitén är mycket bra, både på text och bild. Flera bra LQ-fonter att välja mellan.

Ytterligare typsnitt är lätta att installera med hjälp av font-kort. Känns stabil och driftsäker. En annan bra detalj är att traktormatat papper kan matas underifrån skrivaren. Det gör att man kan ställa den ovanpå ett skrivarställ på bordet. Praktisk pappersparkering gör att man aldrig behöver ta bort traktormatat papper. Mycket enkelt fontval med bara en knapp. När man trycker på denna stegar skrivaren igenom de olika alternativen, och indikerar med lysdioder vilken font som är vald. Färgbandet bytes snabbt och enkelt utan att man behöver kladda ner fingrarna.

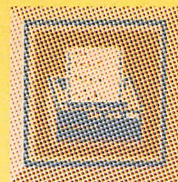


Modern design med mjukt rundade kanter. Star är också det enda tillverkare som varit logisk nog att sätta nätströmbrytaren på framsidan.

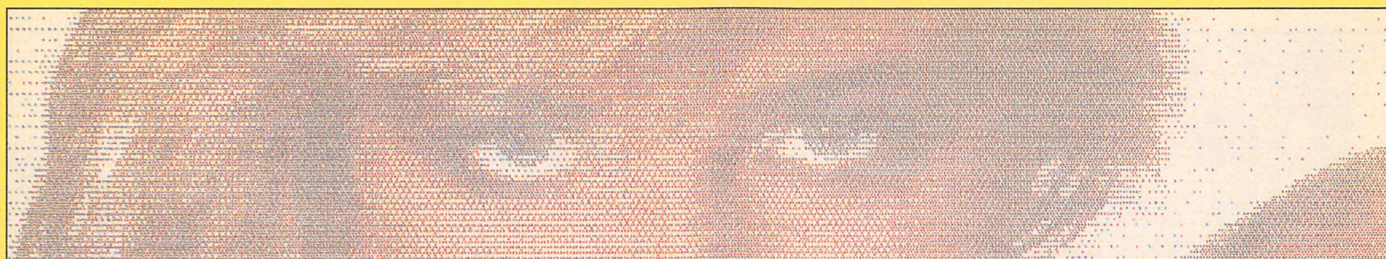



```
Vad behövs för sladd för att koppla
''Vågar inte ens skriva en pseudony
Du behöver en sladd med RCA-kontakt
```

Star LC24-200 ger skarpa utskrifter med små trappstegseffekter. Trappstegseffekten uppkommer när skrivaren inte kan sätta punkterna tillräckligt nära varandra.

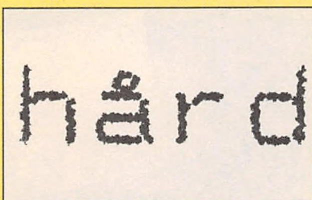


Star LC200



Star LC200 ger bra färgutskrifter, sina nio nålar till trots. Det är alltså ett vettigt alternativ för den som vill ha bra färgutskrifter, men ändå spara lite pengar.

Star LC200 är med sina nio nålar lite billigare än storebror LC24. Fortfarande en mycket bra printer, även för färg. Enknapps-system för att välja font och markering med lysdiod. Fyra användbara NLQ-fonter täcker de flestas behov. Praktisk pappersparkering och även matning underifrån (traktor). Är snabb i draft-läget. Enkelt och kladdfritt att byta mellan färg- och svart band. Klarar även lite bredare papper. En lättkörd, prisvärd skrivare som känns rejäl.



Vad behövs för sladd för at
''Vågar inte ens skriva en
Du behöver en sladd med RCA-

Utrskrift av Star LC200s NLQ-font visar betydligt tydligare trappsteg än storebror Star LC24-200.



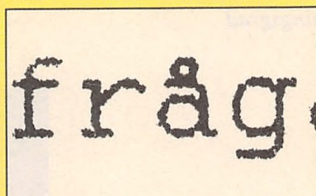
Star LC200 har precis som Star LC24- 200 en modern design med rundade hörn.

Star LC20



Star LC20 ger bilder av ett näst intill impressionistiskt slag. Skrivaren tillsammans med drivrutin gör att det inte blir särskilt många gråskalor. Kort sagt utskiften blir inte så lyckad.

LC20 är en billig svart/vit skrivare som ändå har många av de finesser Stars dyrare varianter erbjuder. Pappersparkering och enkelt fontval är två funktioner som man snabbt kommer på att det vore svårt att leva utan. Utskrifter av en kvalité som mer än väl motsvarar de krav man kan ställa på en nionålars skrivare. Känns robust och pålitlig.



Även här syns trappsteg tydligt på textutskriften. Detta beror naturligtvis på nio-nålarstekniken.

Vad behövs för sladd för att koppla
''Vågar inte ens skriva en pseudony
Du behöver en sladd med RCA-kontakt



Star LC20 har samma propra design som de övriga skrivarna i serien.



Seikosha SP 1900



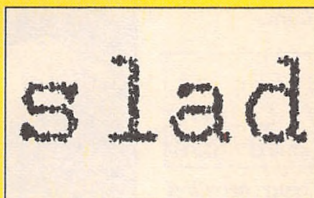
Seikosha SP 1900 ger en riktigt hyfsad utskrift jämfört med andra nio nålars skrivare. Det svagt antydda nätliknande mönstret beror på att färgbandet har en tendens att torka in.

Seikosha SP 1900 är en relativt prisbillig nio nålars skrivare. Den känns lite plastig i utförandet men har, som du kan se av bilderna, hyfsad utskriftskvalitet.

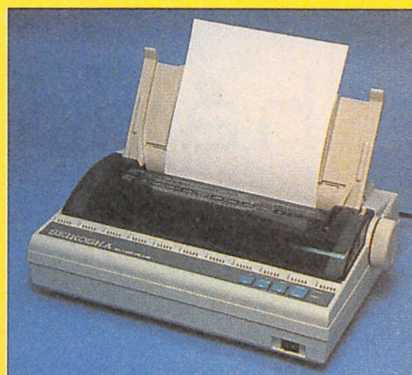
Det finns en lite negativ sak med den typ av färgband som används, nämligen att det hela tiden är motsvarande en valslängd band ute ur bandkassetten.

Om man inte använder skrivaren på ett tag har bandet en tendens att torka in, med påföljd att det måste gå några varv inne i kasetten för att färgas in. Det är också lite pilligare att byta band. SP 1900 har något som jag tycker är mycket bra för en så billig skrivare; pappersparkering.

Du behöver därför inte ta bort traktormatat papper om du vill använda lite finare brevpapper. Traktorpapperet parkeras tills du behöver det igen.



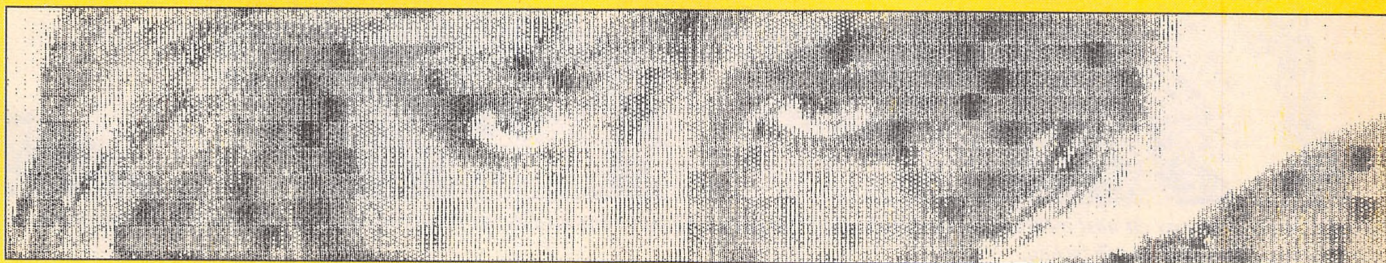
Man behöver inte titta så väldigt noggrant för att känna igen den typiska nio-nålarsutskriften. Det är t. o. m. mer framträdande här än på Star-utskriften.



Seikosha SP 1900 ger ett litet plastigt intryck och känns otroligt lätt i förhållande till sin storlek.

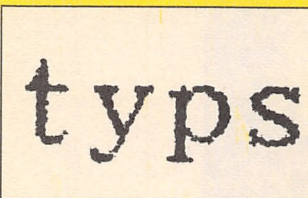
```
Du behöver en sladd med RCA-kontakt
andra. Eftersom jag inte kan förutsp
jag inte vara mer specifik än så. Du
modulators ''Video out'' till din vi
```

Seikosha SL 92



Bilden är ett typiskt exempel på hur det ser ut då skrivaren är konstruerad så att färgbandet delvis hänger i fria luften. Det torkar helt enkelt ut. Bilden ger därför ett ''storprickigt'' intryck, beroende på olika svärtningsgrad.

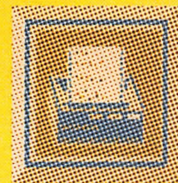
Seikosha SL 92 plus använder sig av samma sorts färgband som SP 1900, med samma nackdelar men är däremot en 24-nålars-skrivare. SL 92 har även pappersparkering, för att underlätta bytet mellan traktormatat och vanligt papper. Skrivaren har 10 inbyggda typsnitt varav 9 för skönskrift. SL 92 var snabbast på utskrift i skönskrift.



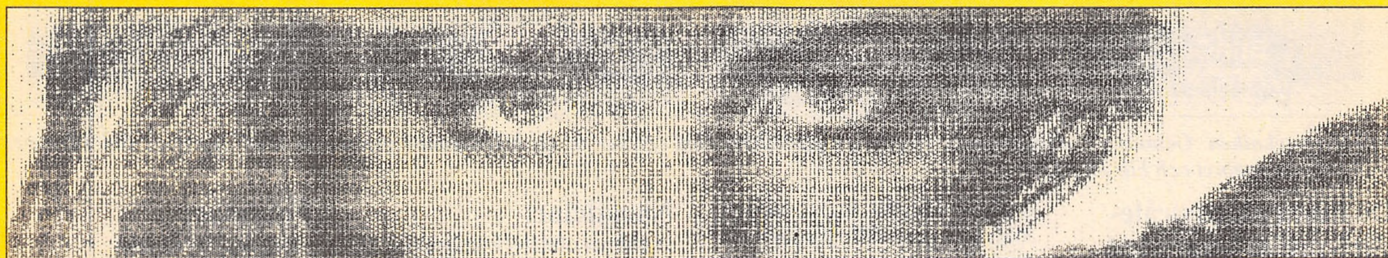

```
Till att börja med skall vi klara u
Den är bara annorlunda förpackad. Da
vilja spela ''genom'' Amigan om du
varandra med spel som understöder i
```



Även denna Seikosha-skrivare ger ett plastigt intryck. Dock inte i lika hög grad som Seikosha SP 1900.

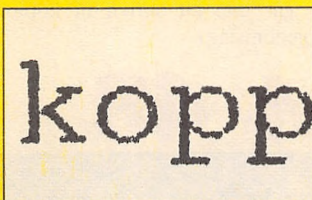


Fujitsu DL900



Fujitsu DL900 ger en mycket prydlig utskrift, trots att det är en svart/vit skrivare. Men det är inte så märkligt eftersom det är en 24-nålars skrivare med hög upplösning.

Fujitsu DL900 har ett lite ovanligt format. Den är bred, ganska hög men inte särskillt djup. Den tar därför förhållandevis lite plats på bordet. Utmärkta utskrifter och inte särskilt högljudd. Fujitsu har gjort en egen printerdriver, vilket gör anpassningen till datorn maximal. Lite knölig att byta font eller andra inställningar på. Det sker med ett menysystem där olika alternativ skrivs ut på papper. Detta gör att det inte är helt lätt att veta vilken font som skrivaren tänker använda sig av. Känns stabil.



Här syns genast att det är en 24-nålars printerutskrift. Trappstegen i bokstäverna är i stort sett borta.

ll att börja med skall vi kla
n är bara annorlunda förpacka
lja spela ''genom'' Amigan om
randra med spel som understöd



Fujitsu DL900 skrivare har ett något annorlunda format, som gör att man får en hel del utrymme till förfogande framför skrivaren.

Fujitsu DL1100

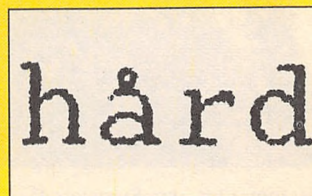


Fujitsu DL1100 är en 24-nålars färgskrivare. Detta syns också på bildens kvalitet. Den är mycket bättre än kvaliteten hos en nio nålars skrivare.

DL1100 heter Fujitsus färgskrivare i DL-serien. Den har, precis som DL900 en 15 tums vals för breda utskrifter. Använder sig av menyutskrifter på papper för konfigurering, vilket gör att man inte ser gjorda inställningar på en frontpanel. Fujitsu har gjort en egen Amiga-drivrutin för skrivaren, vilket är ett strålande initiativ som fler tillverkare borde ta efter. Skriver snyggt och ganska tyst (för en matrisskrivare). Skrivarens ringa djup gör att man får plats med fler prylar på bordet.



Fujitsu DL1100 har samma unika design som lillebror Fujitsu DL900.

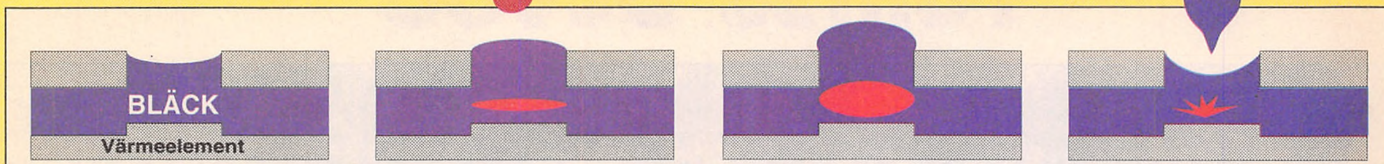


'Kebabinnan''
et man köper i så fall är hel
nterface. Det kan kosta vad s
torlek och om det är nytt ell

Nio-nålars utskriftens typiska trappsteg i bokstäverna är nästan helt bort. Och inte helt oväntat beror det på att Fujitsu DL1100 är en 24 nålars skrivare.



Så här fungerar bläckstråleskrivare



Bubblejet-tekniken. Genom ett värmeelement skapas en gasbubbla som trycker ut en bläckdroppe genom en liten öppning. Bläckdroppen slungas mot pappret och blir en punkt.

De flesta bläckstråle-skrivare arbetar med Bubble-jet-tekniken.

Bubble-jet-tekniken värmer upp bläck. Genom det förgasas bläcket och bläckbubblan som uppstår slungas mot pappret. Skrivare som HP Paintjet XL använder en bläckpatron för varje färg. Varje patron har sitt eget skrivarhuvud. Mindre varianter, som HP Deskjet 500 C har en bläck patron för alla färger.

Nackdelar:

- behöver oftast specialpapper
- relativt dyra jämfört med matrisskrivare
- stöds inte av alla program
- går inte att skriva ut kopior (genomslag)

Fördelar:

- färgintensiva bilder
- bra färgblandning
- skriver nästan utan ränder
- mycket tyst
- snabbare än matrisskrivare
- skriver ut på overhead-folie

StarJet 48



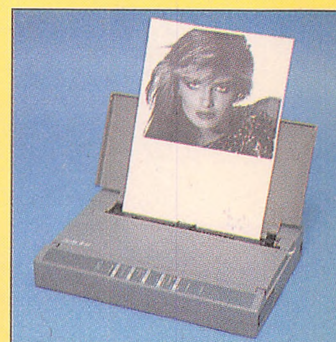
StarJet 48 är en mycket behändig liten skrivare. Formatet är ungefär som på en normal LapTop-dator. Om man ställer den på högkant hittar man ytterligare ett pappersintag, som används för att skriva adresser på kuvert. Kan tyvärr inte ta traktormatat papper, inte ens om man river bort hålremsan. Skrivaren stannar helt enkelt efter ett papper.

Skrivaren är i stort sett ljudlös. Kan kompletteras med laddningsbara batterier för mobilisering. Skriver mycket snyggt, speciellt tillsammans med programmet Turboprint.

Däre

Man har inte sagt något om att byta
det att bli en helt ny burk. (samma
F.O.G.P blir ca. 700% bättre med en
nämligen ungefär så mycket snabbare

Bläckstråletekniken ger en mycket bättre utskriftskvalitet än matrisskrivarens. Därför syns mycket litet av trappstegseffkten på utskriftsprovet från StarJet 48. Också bilden får en hög kvalitet.



Canon BJ 10ex



Allt som sägs om Starjeten får anses kunna sägas även om Canon BJ-10ex. Det är nämligen i stort sett samma skrivare. Det är endast några småsaker som skiljer. Från Canon fick vi också låna den mycket praktiska arkmataren till denna skrivare. Det är bara att ladda med en hög brevpapper och köra, utan manuell inblandning.



Canon BJ 10ex ger en textutskrift som visar mycket litet av trappstegseffekt. Det beror på bläckstråletekniken. Blidkvaliteten blir också mycket bra tack vare bläckstråletekniken.

dato

Man har inte sagt något om att byta
det att bli en helt ny burk. (samma
F.O.G.P blir ca. 700% bättre med en
nämligen ungefär så mycket snabbare



Fakta om skrivarna

När man ska köpa en skrivare vill man naturligtvis få reda på tekniska data, vilka tillbehör som finns och vad de kostar.

För att ni lätt ska kunna jämföra alla skrivare har vi sammanställt uppgifterna i tabellerna här bredvid.

Något som många undrar över när de har köpt en skrivare är vilken drivrutin i "Preferences" de ska använda.

Under punkten "WB-skrivrutin" hittar ni den drivrutinen som passar bäst för respektive skrivare.

MATRISSKRIVARE

Produkt	Star LC 200	Star LC 24	Star LC 20	Seikosha SP-1900	Seikosha SL 92
Antal nålar	9	24	9	9	24
Skrivartyp	s/v och färg	s/v och färg	svart/vitt	svart/vitt	svart/vitt
Yttre mått	440x334x135	463x356x156	396x301x120	380x110x280	382x121x282
Arkmatare	tillbehör	tillbehör	tillbehör	-	-
Traktormatning	ingår	ingår	ingår	ingår	ingår
WB-skrivrutin	Epson X	LQ-850	Epson X	Epson X	Epson Q
Gränssnitt	paralell	paralell	paralell	paralell	paralell
Pappersformat	liggande A4	liggande A4	A4	A4	A4
LQ-fonter	6	7	5	8	10
Max. upplösning	216 x 240	360 x 360	216 x 240	216 x 240	360x360
Minnesbuffert	16 Kbyte	30 Kbyte	4 Kbyte	1 Kbyte	44 Kbyte
Grafikutskrift	9:20 min.	11:50 min.	4:12 min.	2:10 min.	3:28 min.
Testdokument					
Draft/LQ	2:36/6:14 min.	1:54/4:28 min.	4:30/16:10 min.	2:19/7:29 min.	2:10/4:07 min.
Priser					
Skrivaren	2156 kr	4395 kr	1640 kr	2495 kr	4368 kr
Färgband	71 (sv)/163 (f)	61 (sv)/163 (f)	37	124	124
Arkmatare	995 kr	995 kr	995 kr	1738 kr	1738 kr
Bufferexpansion	435 kr	435 kr	435 kr	-	-
Fontkort	410 kr	410 kr	410 kr	-	-
Tillverkare	Star	Star	Star	Seikosha	Seikosha
Importör	Secus	Secus	Secus	Beckman	Beckman
Tel	08-284746	08-284746	08-284746	08-390400	08-390400

MATRISSKRIVARE

Produkt	Fujitsu DL900	Fujitsu DL1100
Antal nålar	24	24
Skrivartyp	färg	s/v och färg
Yttre mått	188x460x250	188x460x250
Arkmatare	tillbehör	tillbehör
Traktormatning	ingår	ingår
WB-skrivrutin	EpsonQ, Fujitsu DL	EpsonQ, Fujitsu
Gränssnitt	parallel	parallel
Pappersformat	liggande A4	liggande A4
LQ-fonter	5	4
Max. upplösning	180x360	360x360
Minnesbuffert	8 Kbyte	32 Kbyte
Grafikutskrift	6:41 min.	9:46
Testdokument		
Draft/LQ	2:10/4:46 min.	-/4:46
Priser		
Skrivaren	4362 kr	5612 (sv), 5988 (f)
Färgband	103 kr	103 kr
Arkmatare	1700 kr	2325 kr
Bufferexpansion	-	-
Fontkort	-	1044 - 2131kr
Tillverkare	Fujitsu	Fujitsu
Importör	Fujitsu	Fujitsu
Tel	08-7647690	08-7647690

BLÄCKSTRÅLESKRIVARE

Produkt	Starjet SJ 48	BJ10ex
Antal huvuden	1	1
Skrivartyp	svart/vitt	svart/vitt
Yttre mått	310x216x48	310x216x48
Arkmatare	Tillbehör	Tillbehör
Traktormatning	nej	nej
WB-skrivrutin	Epson Q	Epson Q
Gränssnitt	Paralell	Paralell
Pappersformat	A4	A4
Specialpapper	nej	nej
LQ-fonter	2	2
Max. upplösning	360 x 360	360 x 360
Grafikutskrift	2:45 min.	2:39 min.
Testdokument		
Draft/LQ	- / ca. 5 min.	- / ca. 5min.
Priser		
Skrivaren	3495 kr	4369 kr
Patron sv	230 kr	288 kr
Patron färg	-	-
Arkmatare	545 kr	813 kr
Batteripack	465 kr	581kr
Fontkort	-	-
Tillverkare	Star	Cannon
Importör	Secus	Cannon

Forts från sid 15

spel.

Det absolut bästa sättet att demonstrera TP's kvaliéer är att titta på bilderna som hör till denna artikel. Observera speciellt att "bandningen" som drabbar en vanlig utskrift nästan helt försvinner.

Ett måste för den som vill ha utskrifter av bästa möjliga kvalitet.

Commodore borde köpa rättigheterna till Turboprint och byta ut sina printerrutiner.

Christer Bau

Världsnyhet, för dig som redan tröttnat på ditt TV-spel!



AMIGA 600

Den mest avancerade hemdatorn från Commodore hittills

AMIGA 600 är den senaste utvecklingen i det marknadsledande Amigakonceptet och det perfekta valet för hemmet och skolan med 1000-tals underhållnings- och nyttoprogram. På din **AMIGA 600** spelar du de mest avancerade spelen och simulatorerna, textar dina hemvideofilmer, skriver dina uppsatser, övar glosor, komponerar musik och skapar häftiga bilder med de mest avancerade ritprogram som går att få.

Med över 4000 färger, grafisk upplösning upp till 704x580 punkter och stereoljud ger **AMIGA 600** dig en upplevelse utöver det vanliga.

Teknisk information om AMIGA 600

- **16-bitars 7.09 MHz 68000 mikroprocessor**
- **multitasking operativsystem, AmigaDos 2.0, för flera uppgifter samtidigt**
- **specialutvecklade mikrokretsar för grafik och ljudhantering**
- **expansionskort i kreditkortsformat för minne, spel, lagring osv**
- **levereras med 1MB minne med plats för 2 MB internt**
- **ansluts till din TV direkt via den inbyggda antennutgången**
- **färgvideoutgång för koppling till video**

AMIGA 600HD med Hard Pack

AMIGA A600 finns också i en version med **inbyggd** hårddisk – **AMIGA 600HD!** För att du enkelt och snabbt skall komma igång med din nya dator, är hårddisken fylld med allt du behöver i programväg, eller vad sägs om följande innehåll:

SuperWord - kraftfull ordbehandlare som visar hur dina brev kommer att se ut på papper direkt på skärmen

InfoFile - registerprogram för dina skivor, vänner eller hobby.

Hemekonomi - håller reda på dina utgifter och inkomster och visar tydligt vart dina pengar försvinner och var du kanske bör vara lite försiktigare.

Superback - program som gör det enkelt att spara ner dina värdefulla data på disketter.

DeLuxe Paint III - ritprogrammet som gjort **Amiga** till den mest framstående grafikdatorn, och som dessutom låter dig göra tecknad film.

Omega Matematik - förvandlar matematik till ett spännande spel där du utmanar dina vänner i vem som har den vassaste hjärnan.

Great Courts II - fantastiskt tennisspel med oerhörd realism som tar dig till de stora banorna och förhoppningsvis de stora segrarna. Kräver joystick.

A Cruise for a Corpse - klassiskt detektiväventyr i bästa Agatha Christie-stil, där du är den finurlige detektiven med många timmars underhållning framför dig.

AMIGA 600 från Commodore

AMIGA 600 säljs i välsorterade databutiker, leksaksaffärer och varuhus. För uppgift om närmaste återförsäljare, ring **Commodore** Konsumentkontakt, **08-621 88 00.**

Plotter för hemma-desktoparen

Plottrar brukar vara väldigt dyra. SketchMate från Roland är en mångsidig och prisvärd plotter. Bland de roligare finesserna är att man kan skära ut sina bilder i vinylplast.

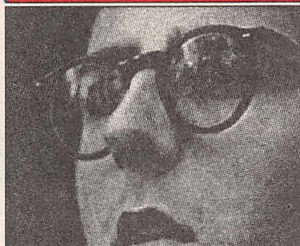
Sketchmate är en ''folkplotter'' som skalats ren på alla onödiga tekniska finesser. Detta för att få ned priset till en acceptabel nivå för hemdatoranvändaren.

Bruksanvisningen är i linje med detta ett tunt häfte med en seriefigursliknande plotter som via pratbubblor berättar hur man kopplar ihop plottern med datorn.

Även om detta seriehäfte ger ett mindre seriöst intryck än en tjock manual och även om SketchMate ger ett något lättviktigt och plastigt intryck vid ett första påseende så är det en potent plotter innanför skalet.



Här har ett digitaliserat fotografi getts vektorkonturer via Professional Draw-programmet ''Trace''. Med SketchMate i CUT-läge har sedan en speciell plotterkniv skurit ut konturerna i en tunn rödfärgad vinylfolie. Photocopyright Hans Esselius.



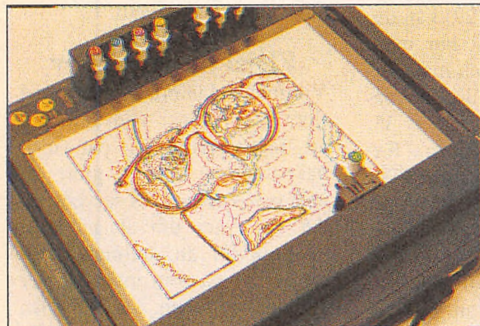
Originalbilden.

Ritar och skär

En fördel med plottern är även att man kan använda i stort sett vilket underlag som helst att rita på, från overheadfilm till handgjorda akvarellpapper.

Man kan även använda olika ritverktyg. Till SketshMate finns det fiberspetspennor i 32 olika färger men även möjlighet att via adapter rita med tusch eller kulspetspennor.

Men inte nog med att man kan rita bilder på papper, man kan även med ett specialtillbehör skära ut texter och logotyper i vinylfolier för att klistra på fönster, skyltar, bilar eller T-tröjor. Denna möjlighet gör plottern unik i jämförelse med andra ritverktyg till datorn.



SketchMate kan rita ut strukturerad grafik av alla möjliga slag i 32 färger.

Programvara

Vill man använda sig av plotterns färgmöjligheter måste man ha ett CAD-program som stödjer automatiskt pennbyte och som har en variabel palett på minst åtta färger. Detta är nämligen det antal pennor som SketchMate har plats för.

Själv har jag för färgpennor använt mig av Aegis Draw 2000.

För att skära texter eller rita hackfria streckteckningar är Professional Draw ett lämpligt program. Jag har dock inte lyckats få Pro Draw att fylla fält med färg vilket går utmärkt i Aegis Draw.

SketchMate styrs av HPGL-kommandon via seriell- eller parallellporten.

Exakthet

Precisionen i utskriften är det inget fel på. Skriver man ut samma teckning två gånger ritas linjerna exakt över varandra. Detta gäller även skärverktyget, vilket kan vara en fördel eftersom knivtrycket bara klarar tunna folier.

Tjockare folier eller papper bör skäras två gånger. De små knivbladen måste dessutom bytas ganska ofta. För att vara säker på att lyckas bör man använda en tunn specialfolie som dock är ganska dyr: fem st A4 för 120 kr. Ett set med pennor med 32 färger kostar för övrigt 640 kr.

Med tanke på plotterns allsidighet och vad andra skärplottrar kostar, kan priset 6750 kr inte anses hutlöst, men kanske inte heller direkt billigt för den normale Amigaägaren. Den som redan sysslar med seriös desktopgrafik bör däremot titta närmare på SketchMate som i sin kombinerade mångsidighet och enkelhet kanske kan väcka nytt intresse för den gamla hederliga plottern.

SKETCHMATE

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Enkelt att installera och använda.

–

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000 CAD/ritprogram med HPGL-drive
Dokumentation:	Svensk/Engelsk
Pris:	6750 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Roland Digital Group
Generalagent:	H-data AB
Tel:	08-37 27 90

C-skolan del 7

Dags att deklarera

I detta avsnitt ska vi ta en titt på programmeringsuppgiften från förra gången, hur vektorer och matriser deklareras i C, samt hur globala variabler deklareras.



Det värsta många vet är att sätta sig ned med självdeklarationen. I avsnitt sju av Datormagazins C-skola får du lära dig att deklarera — i och för sig gäller det vektorer, matriser och variabler, men ändå...

Först tar vi programmeringsuppgiften. Programmet skulle ta och läsa in tecken från tangentbordet och räkna hur många bokstäver, siffror, mellanslag och ord som matades in. Dessutom skulle alla små bokstäver göras om till stora.

I **figur 1** (se sidan 29) kan du se en lösning på detta problem. Här har vi delat upp problemet i två delar. Dels så har vi konverteringen av små bokstäver till stora, dels så har vi räkningen av tecknen.

I den separata funktionen `konvertera()` sköter vi själva omvandlingen av tecknen. Funktionen tar en parameter, ett tecken, som vi kollar om det är en liten bokstav. Är det en sådan, så gör vi om det till en stor bokstav genom att addera ASCII-koden för stora A och dra ifrån ASCII-koden för lilla a. På så vis kan vi konvertera tecknen utan att behöva bekymra oss om exakt vilket värde som vi ska addera för att göra om tecknet. Skulle tecknet vara något annat, så skickas den tillbaka oförändrad.

Hämtar ett tecken

I själva huvudprogrammet sköter vi inmatningen och räkningen. Större delen av huvudprogrammet består av en `while`-slinga som hämtar tecken ända tills den stöter på ett radslutstecken.

Observera den detaljen att variabeln `foo` tilldelas resultatet från `konvertera()`, som i sin tur har funktionen `getchar()` som parameter. Vad som händer här är att `getchar()` hämtar ett tecken som lämnas som resultat. Då `getchar()` är given som parameter, så kommer resultatet från `getchar()` att användas som parameter för `konvertera()`. Vi gör med andra ord en automatisk konvertering av tecknen när vi läser in dem.

Sant eller falskt

I själva while-slingan kollar vi sedan om tecknet hör till någon av de tre typerna bokstav, siffra eller mellanslag. Om det gör det, så ökar vi värdet på motsvarande variabel med ett.

Vi har dessutom en variabel ordflagga, som antingen sätts till `TRUE` eller `FALSE`. Denna flagga använder vi för att tala om ifall den senaste teckengruppen var ett ord eller inte. Ett ord måste i detta program innehålla minst en bokstav eller en siffra. Skriver vi `!!!` så räknas det inte som ett ord, vilket däremot `gurka!!!` gör.

Av den anledningen har vi ordflagga som sätts till `TRUE` då vi hittar en bokstav eller en siffra. Om ordflagga är `TRUE` då vi hittat ett mellanslag (slut på ett ord), så ökar vi variabeln ord, annars får den vara oförändrad. Som du ser så görs detta på två ställen i programlistningen, på två olika sätt.

Vi skriver sedan ut varje tecken i slutet av `while`-slingan. Till slut, när hela raden är avklarad skriver vi ut de värden vi fått fram.

Vektorer och matriser

Det var förra avsnittets problem, nu över till lite nya saker. Vi har hittills bara använt ett par olika typer av variabler och nosat lite smått på indexerade variabler (vektorer och matriser).

I **figur 2** (se sidan 29) kan du se några exempel på hur man deklarerar vektorer och matriser i C. Det första fallet är en heltalsvektor som rymmer 35 stycken heltal. Indexen för denna variabel är dock INTE numrerade från 1 till 35. I C börjar man att räkna alla index från noll. Variabeln `foo` har alltså indexnumren 0 till 34. Kom alltså ihåg att själva numreringen av indexen går till ett mindre än det tal man använder vid deklarationen. Det är viktigt att komma ihåg. I Pascal och Basic så får du ofta ett felmeddelande om du försöker använda ett index som är större än det du deklarerat. Det får du inte i C. C förutsätter att du vet var du gör och kommer att rota i den minnesadress som motsvaras av det index du ger. Om du skulle skriva t.ex:

```
foo[4711] = 17;
```

så skulle talet 17 lagras på ett helt annat ställe i minnet och kanske skriva över programkod eller något annat vitalt.

Flera dimensioner

Vill man deklarera matriser med flera dimensioner så är det bara att lägga på flera par med hakparenteser som vi gjort för `arg` och `nummer`. Observera att det kan vara bra att använda `#define` för att definiera konstanter att ha som indexgränser vid deklarationen. Då kan man enkelt ändra på ett ställe om det skulle behövas.

Forts. på sid 29

KONSUMENT-SPALTEN

Varför får jag inte köpa?

Jag har sparat pengar för att kunna köpa en Amiga. När jag gick in i affären och frågade om priset, sade handlaren att jag inte fick köpa en dator själv. Mamma eller pappa måste vara med, påstod han. Har jag inte rätt att handla för mina egna pengar?!?

Magnus, 11 år

För att köpa saker som kostar mycket pengar, måste minderåriga (under 18 år) ha föräldrarnas samtycke. Om handlaren säljer en dator till dig, och föräldrarna sedan säger nej, måste handlaren ta tillbaks datorn och ge dig/föräldrarna pengarna tillbaka, detta oberoende av om pengarna är "dina" eller inte. Som minderårig har du inte rätt att ingå den typen av "kontrakt". När det gäller småsaker får du dock använda dina pengar som du vill.

Slipper jag betala tull?

Blir det i och med EES-avtalet möjligt för mig att handla en dator i Tysklnd och ta hem den till Sverige utan att betala tull?

Johan Andersson

Med EES-avtalet kan du inte köpa varor utomlands utan att förtulla dem, men däremot om vi blir medlemmar i EG.

EES-avtalet innebär ju att Sverige får ta del av "den fria marknaden" i EG, men att vi behåller våra tullar gentemot omvärlden. Om en dator importeras till Tyskland från ett främmande land, är det möjligt att Tyskland har lägre tull gentemot detta land än vad Sverige har, och därför bli datorn billigare i Tyskland. För att kompensera sig mot detta, tar Sverige tull när du kommer med varor inköpta i Tyskland.

Om vi däremot går med i EG, kommer vi att få en gemensam tull, så att alla europeiska länder har samma tull mot omvärlden och ingen tull mellan sig. Då får du köpa datorer, diskmaskiner och andra saker i EG-länderna utan att betala tull när du tar hem dem.

Har du frågor om vad som gäller när du handlar grejor? Skriv då till **Konsumentspalten, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.**

Forts. från sid 26

Just `nummer` är deklarerad av typen `float`, vilket vi inte använt tidigare. En variabel av typen `float` kallas också för flyttal och det är denna typ man använder om talet har decimaler, t.ex 3.14159. Vi känner nu till tre typer av variabler, heltal (`int`), tecken (`char`) och `float` (flyttal). Detta är de grundläggande typerna. Det finns flera enkla variabeltyper, men de är varianter på någon av dessa tre.

Lokal variabel

Som synes i **figur 2** så kan man även tilldela vektorer och matriser värden vid deklarationen. Man innesluter då dessa med `{` och `}` för att markera att det är fråga om en enhet eller ett "block" med data. Alla kompilatorer klarar dock inte att tilldela på detta sätt till lokala variabler. Däremot går det bra att göra dessa tilldelningar till globala variabler. Att variabeln är global innebär att den kan användas av flera olika funktioner i programmet. Motsatsen är en lokal variabel som endast kan användas av den funktion som den är deklarerad i. Hittills har vi bara använt lokala variabler. Det finns flera sätt att göra en variabel global. En metod är att flytta ut deklarationen UTANFÖR funktionerna, t.ex före `main()`. Det kan till

```
char text[MAXLEN] =
''Hejsan\n,''

void main()
{
/* Här kommer lite kod...
*/
```

Alla funktioner som finns efter deklarationen av `text[]` i filen kommer att kunna komma åt den. Om några funktioner är deklarerade före `text[]` kommer de dock inte att kunna komma åt den. På detta sätt kan man bestämma vilka funktioner som ska kunna komma åt en global variabel, genom att placera den på ett lämpligt ställe utanför funktionerna.

För teckenvariabler finns det speciella förhållandet att man kan tilldela teckensträngar till vektorer och matriser av typen char, som till variabeln `foobar` i **figur 2**. Det är betydligt enklare än att göra som för variabeln `gurka` nedanför. Observera nollan i slutet! En teckensträng i C slutar med en byte med värdet noll för att markera att här är slutet på strängen. Teckensträngen `''Hej hopp!''` tar därför tio bytes, trots att det bara är nio tecken som syns.

Det var allt för denna gång. Lycka till med programmerandet!

Erik Lundevall

Figur 1

```
/* Exempel på teckenräknarprogram för C-skolan
del 7. */

#include <stdio.h>
#define TRUE  1
#define FALSE 0

char konvertera(char bar)
{
 if(bar >= 'a' && bar <= 'z')
    bar += 'A' - 'a';
 return bar;
}

main()
{
 char tkn;
 int siffra, bokstav,space,ord;
 int ordflagga = FALSE;

 siffra = bokstav = space = ord = 0;

 while((tkn = konvertera(getchar())) != '\n') {
     if(tkn >= 'A' && tkn <= 'Z') {
         bokstav++;
         ordflagga = TRUE;
     }
     else if(tkn >= '0' && tkn <= '9') {
         siffra++;
         ordflagga = TRUE;
     }
     else if(tkn == ' ') {
         space++;
         ord += ordflagga ? 1 : 0;
         ordflagga = FALSE;
     }

     putchar(tkn);
 }
 if(ordflagga)
     ord++;

  printf("\nAntal ord:     %d   Antal bokstäver:
%d\n",ord,bokstav);
  printf("Antal siffror: %d   Antal mellanslag:
%d\n",siffra,space);
}
```

Figur 2

```
int foo[35];

char arg[17][42];

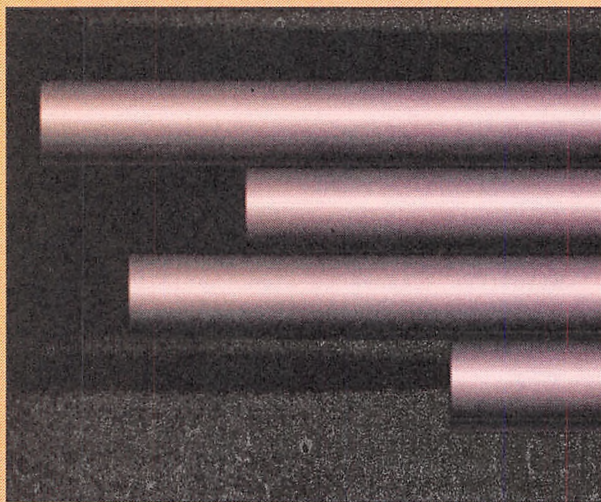
float nummer[MAX][MAX2][MAX3];

int bar[4] = { 1,2,3,4 };

char foobar[MAXLEN] = ''Hej hopp!''
char   gurka[MAXLEN]   =   {   'H','e','j','
','h','o','p','p','!',0 };
```

Vu-metrar som håller takten

AMOS-listningen



Bilden illustrerar hur de fyra ljudkanalerna "åker" i takt med musiken.

200:-

```
Rem InterruptQualizer / Henrik Jönsson 1992
'
Rem Installation av musik, rainbow och skärmar:
Load "AMOS_DATA:Music/Funkey.ABK" : Music 1
R$="(1,1,15)(1,-1,15)" : Hide
Set Rainbow 0,1,230,R$,R$,R$ : Rainbow 0,56,1,160
For I=0 To 3
  Screen Open I,360,30,4,Lowres : Curs Off
  Flash Off : Screen Display I,120,66+X,,
  Screen I : X=X+30 : Colour 1,$0
Next
'
Rem Amal-data för att styra VU-metrarna:
Dim A$(3)
A$(0)="M: If V(0)<>0 J A ; If X<432 J R ; J M ; "
A$(0)=A$(0)+"A: Let X=120 ; R: Let X=X+4 ; "
A$(0)=A$(0)+"If X>120 J M ; Let X=120 ; J M ;"
A$(1)="M: If V(1)<>0 J A ; If X<432 J R ; J M ; "
A$(1)=A$(1)+"A: Let X=120 ; R: Let X=X+4 ; "
A$(1)=A$(1)+"If X>120J M ; Let X=120 ; J M"
A$(2)="M: If V(2)<>0 J A ; If X<432 J R ; J M ; "
A$(2)=A$(2)+"A: Let X=120 ; R: Let X=X+4 ; "
A$(2)=A$(2)+"If X>120 J M ; Let X=120 ; J M"
A$(3)="M: If V(3)<>0 J A ; If X<432 J R ; J M ; "
A$(3)=A$(3)+"A: Let X=120 ; R: Let X=X+4 ; "
A$(3)=A$(3)+"If X>120 J M ; Let X=120 ; J M"
'
Rem Kör igång...
For I=0 To 3
  Channel I To Screen Display I : Amal I,A$(I)
Next
Amal On : Direct
```

Henrik Jönsson i Malmö bidrar med en liten rutin för att visa s.k. VU-metrar som hoppar i takt med musiken. Den här moderiktiga programsnutten som arbetar helt själv får Henrik 250 kronor för.

(OBS! Siffrorna i det grå fältet är inte med i listningen).

Lär dig skriva snygga program

I dagens avsnitt av AMOS-skolan ska vi ta upp såna trista saker som radnummer, procedurer och allt annat som hör ihop med ett programs struktur.



I alla Basic-dialekter som finns kan man använda radnummer. Man numrerar raderna och gör hopp fram och tillbaka med en massa GOTO 52 och GOSUB 193. Men hur ser ett sådant program ut när det har växt till några hundra- eller tusental rader?

Rubriker

I AMOS finns det tack och lov alternativ, så att man kan hålla reda på vad i programkoden som gör vad. Ska man konvertera ett gammalt Basic-program kan man börja med att ta bort alla radnummer och placera dit rubriker i stället.

En rubrik används för att markera början på en programrutin. Det består av ett vanligt ord som man placerar först på raden och lägger till ett kolon. Genom att döpa rutinen till något vettigt blir programmet dessutom ännu mer lättläst.

Du kan göra ett hopp till rubriken med kommandot 'Goto RUBRIK' eller hoppa till en subrutin med 'Gosub RUBRIK'. En subrutin är ofta en längre programsnutt eller några programrader som utförs på flera olika ställen. Beräknar man på flera ställen i sitt program värdet på musens position i förhållande till olika saker på skärmen, är det lämpligt att placera dessa rader i en subrutin i stället. På så sätt blir programmet lättläst och risken för fel minskar.

För att visa hur det fungerar i praktiken tar vi följande exempel, som skriver Datormagazin"på skärmen:

```
Gosub DATOR
  Print "magazin"
  End
  DATOR:
  Print "Dator";
  Return
```

Procedurer

I AMOS finns det något som kallas för procedurer. De fungerar ungefär som vanliga subrutiner, men erbjuder många fler möjligheter. Jag ska ta det från början...

Man definierar en procedur med kommandot 'Procedure NAMN' och avslutar med 'End Proc'. För att utföra en procedur räcker det med att skriva procedurens namn, men för tydlighetens skull kan man lägga till 'Proc' i början:

```
Proc DATOR
 Print "magazin"
 End
 Procedure DATOR
   Print "Dator";
 End Proc
```

I princip kan man tänka sig en procedur som ett lite miniprogram. Det beror på att alla variabler man använder i en sådan bara existerar inuti proceduren. Trots att variablerna kan ha samma namn så är det inte samma variabler som används inuti proceduren och i det övriga programmet.

Men ofta behöver man även använda vissa variabler inuti

Hur får jag Å,Ä,Ö?

Varför får jag inte ÅÄÖ på min skrivare? Det går bra i Workbench, men inte i AMOS. Jag har svenskt tangentbord.

Göran Wik

Att de svenska tecknen blir lite konstiga beror på en liten felkonfigurering i AMOS konfigurationsfil.

Du måste därför först göra en liten ändring i denna för att det ska fungera. Börja med att starta AMOS konfigureringsprogram och välj 'Port Names' i 'Set'-menyn. Där ändrar du texten 'Par:' till 'Prt:' och 'Aux:' till 'Ser:'. Sen ska det fungera utan problem.

Problem med 3D

Jag har problem med att kompilera AMOS 3D-program. Jag får bara felmeddelandet 'Extension not loaded'. Vad göra?

Petteri Kvittinen

För att kunna kompilera AMOS 3D-program måste du installera både AMOS, AMOS 3D och kompilatorn på samma diskett i nämnd ordning.

Glöm inte att först göra en kopia på disketterna.

AMOS-frågan

Hur använder man Llist?

Jag köpte AMOS och kompilatorn för några månader sedan. Enligt handboken till AMOS finns det ett kommando som heter 'Llist' som ska lista programmet till skrivaren.

Jag kan inte använda Llist. I Direct Mode får jag beskedet 'Illegal Direkt Mode'. Skriver jag Llist i programraderna får AMOS för sig att det är en procedur och ger felet 'Undefined Porcedure'. Hur gör jag för att få ut mitt program på skrivaren?

Roland Berg

Att 'Llist' inte fungerar beror på ett litet fel i själva AMOS. Gör så här istället: Märk ut hela programmet med musen och välj 'Block Print' i 'Blocks'-menyn. Vi får hoppas att det blir rättat i nästa version.

Går den kombinationen?

Går det att kombinera Hires och Laced?

Tomten"

Jajamensan, sätt bara ett plustecken i mellan och det fungerar: 'Screen Open 0,640,512,4,Hires+Laced'.

Varför går det inte att spara?

Mitt program tar 120 KB. Jag har Set Buffer 100 och dimensionerat en variabel till (130,-130). När jag försöker spara tal över ca (100,100) så får jag software failure. Varför?

"Abk"

Efter att ha tittat på ditt program en liten stund såg jag kommandot 'Free'. Det verkar innehålla en liten bugg som ger lite olika felmeddelanden. Ta bort det kommandot från ditt program så ska det fungera.

Går det att ladda animationer?

Kan man ladda in en animation som man till exempel gjort i Deluxe Paint eller 3D Construction Kit? Hur gör man det? Min manual är på engelska (därför att jag köpte mitt AMOS i London) och det är svårt att fatta en del grejor.

Hasse

Tyvärr kan inte AMOS läsa det format som animationerna är gjorda i. Du får därför försöka lösa det på annat sätt. Angående manualen så finns den bara på engelska, så det hade inte hjälpt om du hade köpt AMOS i Sverige.

FRÅGOR OM AMOS?

Fått problem med ditt AMOS-program? Fattar du inte vad som står i manualen?
Skriv och fråga Mac (han tar inte telefonfrågor) så får du svar här i tidningen. Adressen hit är "AMOS-FRÅGAN," Datormagazin, 112 85 Stockholm.

procedurerna. Denna kommunikation kan göras på flera olika sätt.

Variabler och värden

Vi börjar med det enklaste: att skicka variabler eller värden till procedur. Det gör man genom att innesluta dessa mellan klammer:

```
MAG$ = "magazin"
Proc DATOR[ MAG$ ]
End
Procedure DATOR[ ABC$ ]
   Print "Dator"+ABC$
 End Proc
```

Att bara skicka med en variabel eller ett värde räcker ibland inte till. Då kan man i stället låta huvudprogrammet dela med sig av variabeln. Vill du exempelvis dela med dig av variabeln 'ABC' till en procedur börjar man första raden inuti proceduren med kommandot 'Shared ABC'.

Vill man dela med sig av variabeln till alla procedurer, dvs att variabeln ska finnas överallt, så kan man göra den global. Globala variabler deklarerar man i början på sitt program med kommandot 'Global ABC'.

Ibland vill man att proceduren ska beräkna ett värde och skicka tillbaka det till huvudprogrammet. Det kan man göra genom att efter 'End Proc'-kommandot skriva namnet på en variabel eller ett värde inom klammer. Resultatet kan man sen hämta i sitt program i variabeln 'PARAM':

```
Proc DATOR["magazin"]
Print PARAM$
End
Proc DATOR[ ABC$ ]
        q323

End Proc["Dator"+ABC$ ]
```

Jag sa innan att en procedur var som ett litet miniprogram. Det innebär också att alla datasatser och subrutiner i en procedur bara finns inuti den proceduren (på samma sätt som variablerna).

Se nu till att era egna program blir snygga och lättlästa, och glöm inte att använda F3-tangenten ibland.

Jag får hela tiden in många bra programmeringstips, spel, nyttoprogram och smarta rutiner som jag tackar så mycket för. Fortsätt gärna att skicka in. Införda bidrag belönas med allt från disketter till presentkort på upp till 500 kronor.

Sen undrar jag om det finns några AMOS-klubbar eller föreningar i Sverige? Jag har inte hört något från er, så jag undrar om ni finns. Skriv och berätta! Min nya adress är **"AMOS-sidan," Datormagazin, 112 85 Stockholm.**

Mac Larsson

Skicka dina AMOS-tips till DMZs prenumerations-BBS

Att använda Datormagazins prenumerations-BBS i stället för Posten går alldeles utmärkt när det gäller AMOS. Du kan skicka allt från kommentarer till frågor och programlistningar direkt till mig i Brevlådan. Och det kan löna sig - Publicerade tips och programlistningar belönas med upp till 500 kronor (i form av presentkort). Akuta frågor brukar vi hjälpas åt att besvara i AMOS-mötet, och de mest intressanta publiceras här på AMOS-sidan. Telefonnumret till BBSen är 08-654 99 50.

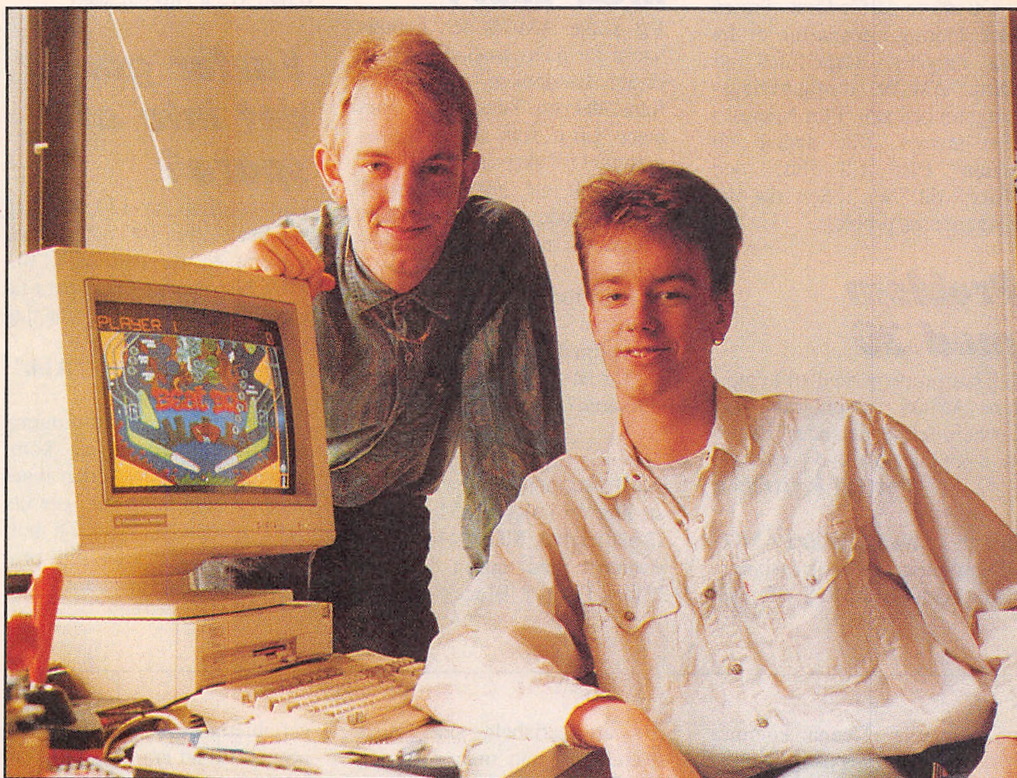
Givetvis går det lika bra att skriva, adressen är som vanligt: **"AMOS-sidan,"Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

Gruppen bakom Pinball Dreams:

– Vi tänkte behålla spelet för oss själva

VÄXJÖ (DMz)

Pinball Dreams, 98% i Dmz, är en helsvensk produkt av programmeringsteamet Digital Illusions. Datormagazin träffade två representanter för kvintetten i Växjö.



Egentligen var det inte meningen att flipperspelet Pinball Dreams skulle komma ut på den kommersiella marknaden, men när Digital Illusions märkte att spelbolagen i England var intresserade, tog arbetet ny fart för bland andra Fredrik Liliegren (t.v) och Andreas Axelsson. Foto: Stefan Nilsson

På bordet ligger en bunt faxar som visar skörden av recensioner från Englands datortidningar. På den första faxen finns en handskriven kommentar: ''Fredrik — They love it!''. Succén för det svenska flipperspelet Pinball Dreams är total. Ingen recensent av det halvdussin som satt betyg, har gett spelen under 85%. Vi träffar två av personerna bakom spelet i en studentlägenhet i Växjö.

— Vårt demogäng, The Silents, hade ett internmöte sommaren -88. Till det hade grafikern Mikael Balle ritat ett antal flipperbanor, så vi tände på idén att göra ett eget flipperspel. Inget kunde ju gärna bli sämre än Kingsofts ''Pinball Wizard'', ler Fredrik Liliegren, som samordnat arbetet och skött kontakterna med programvaruhuset 21st Century Entertainment.

Förtjusta i flipper

Meningen var egentligen bara att göra ett spel till sig själva, eftersom killarna är förtjusta i flipper. Den mest mattekunninge, Ulf Mandorff, tog hand om de komplicerade bollstudsrutinerna. Efter ungefär fyra månader kunde han visa upp resultat som huvudprogrammeraren Andreas Axelsson kunde sätta in i de sammanhang han programmerat på under tiden.

— Vi använde inte Mikael Balles banor, men från dem härstammar i alla fall idén med stora banor som inte ryms på en skärm, berättar Andreas.

Ett av många projekt

Eftersom detta var ett av många projekt gänget drev på fritiden, dröjde det ända till sommaren -90 och den engelska branschmässan ECS, som man hade ett resultat att visa upp för omvärlden. Några ur teamet åkte och passade på att visa upp sina resultat för ett antal av programvaruhusen, av vilka dåvarande Hewson (numera 21st Century Ent.) var mest positiva.

— Arbetet tog ny fart när vi märkte att det fanns intresse i England för att släppa vår produkt. Vi arbetade på ytterligare ett år så att vi kunde ha med oss en version till -91 års ECS. Banorna Ignition och SteelWheel var i princip klara, säger Fredrik vidare. Det viktigaste var nog att vi hade fått med ramperna.

System 3 backade ur

Grabbarna hade ännu inte skrivit kontrakt med något programvaruhus, så de gick åter runt och visade sin produkt. Fredrik berättar gärna om sin favoritepisod:

— Vi visade Pinball Dreams för Mark Cale på System 3. Han tittade på det i kanske 30 sekunder innan han bjöd in oss till sitt rum. Där bad han oss att sitta ner och sa sedan: ''Jag vill ha det! Hur mycket vill ni ha betalt? Ni får en procent mer av oss än av någon annan!''. Därefter räckte han fram ett kontrakt.

Trots det erbjudandet ville killarna tänka efter och prata med en advokat, men då backade Mark Cale ur.

De träffade också Bitmap Brothers och pratade med marknadsavdelningen på bolaget som släpper deras spel, Renegade, som påstod att det inte går att sälja flipperspel.

Jobbiga krav

Många bolag var mycket intresserade, men flera ställde upp en massa jobbiga krav; U.S. Gold ville t.ex. ha spelet på ett antal olika format och Acti-

Forts. på sid 35

DI:s egna highscores:

Ignition: 129.000.000 (Andreas)
Steel Wheels: 88.000.000 (My (14), Andreas lillasyster)
BeatBox: 564.000.000 !!! (Andreas)
Nightmare: 290.000.000 (Andreas)

Mera Minne för *The Amiga Memory shop!* Mindre pengar!

Amiga 500 minnen

512 kB Inkl värdefull Utildiskett **299**
med 4 st ytmonterade chips & klocka/kalender

2.0 MB A500 + tot 2.0MB **599**
Inkl diskett som frigör **FAST MEM** = 100% A500

1.5 MB Kräver Kickstart 1.3, Kan även **899**
ge 1MB Chip Mem - passar "Fatter Agnus"

2-8MB Externt minne - Genomföring **1699**
Priset inkl. 2MB monterat. Helt Autokonfig.
OTROLIGT BILLIGT - SLÅ TILL NU !

1.0 MB A500 Supernyhet !!699
Med genomföring! Kompletterar ditt gamla 512Kb Ger dig **totalt 2.0MB!** Kickstart 1.3 krävs. Detta minne minns Du!

Amiga 1000 minne

2.0MB 2-8MB internt - Autokonfig **2299**
Enkel installation, Mycket prisvärt, inkl Patch-disk.

Amiga 2000 minne

Memory Master 1999
2.0 MB monterat - Super smart !
Marknadens minsta A2000 minne, 2-8 MB i steg om 2MB. Fick absolut högsta betyg i test !

Memory Master 4.0 MB 2779

Säkerhets-Driven !

PC880B 3.5" Inbyggd **CYCLONE** & **BLITZ TURBO**, Anti-Click & Anti-Virus, etc.
Maximal säkerhetskopiering idag en möjlighet hos oss... **1295**

PC880B "bara" med Blitz Turbo **995**

Köp inte bara en diskdrive - Köp 880B !

Amiga 500 Hårddiskar

20 MB Intern hårddisk , superslimmad **2495**
Finns även i storlekar om 40 & 60 MB -RING!

52MB Intern A500 hårddisk **3799**
VÅRENS HÅRDDISKFYND !

SUPRA 500XP Från.. **3999**
Mera Megabyte för Mindre Pengar!
Nu är det äntligen din tur att få köpa en hårddisk, eller....

OKTAGON 508 / 120MB
OKTAGON508 är även en 2-8 MB RamExp
Vår OKTAGON succe' fortsätter, Quantum i megastorlekar. OBS 256kB Cache minne **5999**

Vi skräddarsyr ditt hårddiskbehov ! Ring oss - det lönar sig !

Lagra dina data på Video'n

Världens absolut billigaste lagringsmedia! Video Backup System gör det möjligt att lagra hela 200 Mb på en vanlig 240 VHS-kassett. Enda kravet = En bra VHS-bandspelare med SCART kontakt och Du sparar pengar, kostnad ca:38 Öre/MegaByte!

Nu Svensk Programvara i Priset !
Video Backup System

998

Uppdatera till Svenska 100
Tidigare köpare kan uppgradera sig idag !

Framtidens bildbehandlings-system - Här, Nu till Rätt Pris!

HandScanner 400 DPI
64 Gårskalor, Printergenomföring
Denna scanner har allt. ÄKTA 64 gråskalor, 105mm scanyta, Printergenomföring = slut med tramset att ständigt skifta. Inkl. mycket bra programvara.
1599

Vidi-Amiga Color Paket
"Oslagbar i sin prisklass" skrev Christer i Datormagasin 3/92
Helt Automatisk RGB-splitter, programvara för Färg och S/V digitalisering, samt slideshow.
1799

Paketpris med TAKE-2 1999
Begränsat parti! Normalt paketpris = 2699:-
Spara hela 700 Kronor !!

TAKE-2 Animeringsprogram **999**
Stöder samtliga 2-32 färgers HAM-modes. Upp till fyra nivåer av animationer och 4 kanaler ljud hanteras. 24-25 bilder / sekunden = REALTID.

Diskdrive Fynda !

DATIC 3.5"
Dammlucka, ON/OFF och genomföring, givetvis!! Svensk 2 Års Garanti!
595

Bygg om din Amiga till en PC 286'a

ATOnce 286 PLUS
Högsta betyg i tester världen över. Hela 16MHz AT och 100% PC-funktion. Ytterligt enkel installation. Upp till monochrome VGA grafik. Passar även A2000, samt DOS 2
2999

ATOnce Classic, Gammal Goding, 7.2MHz, även DOS 2.0 **1995**

MW500	Ombyggnadslåda för A500	**1995**
SUPRA 2400	Modem med samtliga kablar	**1095**
SUPRA 9600	Faxmodem med hög hastighet	**3895**
SUPRA 14400	Faxmodem med högsta -"-	**4895**
DOS 2.0	Uppgradering, inkl AREXX manual	**795**
Kickstart Switch	Ett måste vid DOS 2	**298**
MUS 400	Tysk kvalitetsmus, inkl Musmatta	**299**
Syncro Express II	Känd backupprodukt	**695**
STEREO MASTER	Suverän Sampler	**498**
STAR LC 20-24	Vår favoritprinter!	**2695**

Golden Gate 386sx
25MHz
A2000 & A3000
Begär information av oss på Golden Gate
Golden Gate är mer än en 386sx AT !!
5999

ETT MÅSTE FÖR BBSer!

MultiFace Card II

"Multiface Card II är ett mycket kompetent kort som är lätt att installera och använda." Skriver DatorMagazin 8/92
MultiFace Card II passar både till A2000 & A3000. (Vi kan ordna med anpassning till A500) Ett måste för dig som har en seriös BBS. Tänk dig: Tre modem, en printer + Sampler och Vidi-Amiga utan att ständigt behöva trassla med kablar och switchar...

Ytterligare två seriella & parallella portar !
1999
(ord ca:pris = 2495)

10 År i Branchen = Din Köptrygghet!

Ja tack, sänd mig mer information:
☐ Prislista med produktinformation ☐ OKTAGON testresultat DMZ3/92 ☐ Lågprisspellista Amiga

Namn
Adress
Postadress:

Sänd kupongen (el. kopia) till vår adress !

Joy!

CHARA' DATA AB
BOX 49 - 575 21 EKSJÖ
0381-10400,10446

Forts. från sid 32

vision ville att de skulle lägga in monster, breakoutplattor och liknande som inte låg i linje med målet; en realistisk flippersimulator. I slutänden lutade det mesta dock åt kontrakt med 21st Century, och strax efter hemkomsten till Sverige kom ett kontrakt på posten. Teamet sökte upp en advokat

— Företagen lurar en sällan numera, som de gjorde innan, med det är klokt att se till att inget viktigt saknas i ett kontrakt, tipsar Fredrik.

Synpunkter

Från denna dag har man stått i regelbunden kontakt. 21st har haft en del synpunkter på arbetet och kommit med nya förslag. Andreas ler åt dessa förslag:

— Vissa avfärdade vi rakt av som onödiga och andra var inte genomförbara. Det viktigaste var att de TRODDE att de fick som de ville, men i slutänden så resulterade deras förslag bara i vissa ändringar av texterna.

Spelet testades konstant av ett antal olika människor. Familjemedlemmar, kompisar och syskon spenderade glatt timmar framför skärmarna med förevändningen att de letade buggar.

Nu när spelet är ute är grabbarna i Digital Illusions mycket nöjda och verkar även lättade att de nått sitt mål — en realistisk flippersimulator. Om det rinner in tillräckligt mycket pengar i royaltyinkomster så är alla beredda att satsa på spelprogrammerande på heltid.

Redan har grabbarna tre andra projekt på gång och det finns förstås också tankar på en uppföljare till Pinball Dreams, om 21st Century vill ha en sådan.

Megadrive lik Amigan

— Troligen kommer vi också att ''slänga ihop'' en version till Megadriven eftersom det är den maskin som är mest lik Amigan.

Långt framskridna planer finns också på en CDTV-version.

Beträffande konverteringar till andra maskiner, ler Fredrik när han berättar att de, förutom en bassumma och royalty på Amigaförsäljningen, kommer att få royalty på försäljningen på alla andra format, eftersom de designat spelet. Försäljningen har hittills gått över killarnas förväntan, så de hoppas på att inom en snar framtid kunna göra progammerandet till sitt levebröd.

Pontus Berg

Fotnot: Övriga medlemmar i Digital Illusions är Ulf Mandorff, 28, OlofGustafsson, 21 och Markus Nyström, 18.



— Troligen kommer vi att slänga ihop en version av Pinball Dreams till Megadriven, eftersom den är mest lik Amigan. En CDTV-version är också på gång, berättar grabbarna. Foto: Stefan Nilsson

DI:s "verktyg":

Assembler: **DevPak**
Ritprogram: **DPaint III**
Musik: **ProTracker 1.1b (Egen replayrutin och låtpacker)**
Packer: **PowerPacker 2.0b (PD-versionen)**

MAN GÖR SÅ GOTT MAN KAN–

AMIGA-SPALTEN

AMIGA 600

Ny modell i AMIGA-serien. Mer kompakt än sin föregångare AMIGA 500 med inbyggt hårddisk-interface och en ny typ av expansionsport. Dessutom har den videointerface, modulator och WB 2.05 inbyggda!

☐ Hemdator A600 med 2 års garanti, manualer och mus **4.298:-**

☐ Kompletteringspaket till AMIGA 600 bestående av musmatta, fick-diskbox, joystick, rengörings-set, 40 spel och Cumana extradrive **998:-**

AMIGA 500+



☐ Hemdator A500+ med 2 års garanti, manualer, mus, musmatta, joystick, WB 2.0, 42 olika spel samt Extradrive alternativt 1 MB's minne **4.698:-**

AMIGA 500

☐ Hemdator A500 med 2 års garanti, manualer och mus **3.298:-**

☐ Hemdator A500 med 2 års garanti, manualer, mus, joystick, 10 disketter, och otroliga 50 spel **3.698:-**

☐ Hemdator A500 med 2 års garanti, manualer, mus, joystick, 10 disketter, 50 olika spel, musmatta och 512 Kb extraminne med klocka **3.998:-**



☐ Hemdator A500 med 2 års garanti, manualer, mus, musmatta, joystick, 10 disketter, 50 spel, 512 Kb extraminne med klocka, dammhuv och Cumana extradrive **4.698:-**

☐ A500+ med MONITOR 1085S.. **6.298:-**

☐ A500+, MONITOR 1085S och STAR LC20-SKRIVARE.... **7.998:-**

☐ RF-MODULATOR – TV-ingång	288:–
☐ MONITOR 1084S	2.698:–
☐ MONITOR 1085S, VID MASKINKÖP...	2.488:–

Vi har även kanonpriser på 'paketerade' AMIGA 2000 och AMIGA 3000 – ring LANDBERGS för lägsta pris!

TILLBEHÖR

☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3!	848:–
☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar	98:–
☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 till både A500 och A500Plus – NY!.....	2.698:–
☐ **AUTO-KICK - Automatisk omkopplare mellan WB 1.2, 1.3 och 2.04! OBS!: ROM tillkommer!**	298:–
☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 – NY!......	98:–
☐ D:o elektronisk – NY!	198:–



☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda för A500 inkl dammhuv, musmatta och praktisk hållare för mus	798:–
☐ DISKDRIVE 3.5" internt till A2000....	578:–
☐ DISKDRIVE CUMANA med dammlucka och av/på – bästa köp!	578:–
☐ EMULATOR 2.0 till C64	598:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med klocka och av/på	258:–
☐ HANDY SCANNER..............................	1.698:–
☐ JOYSTICK »QUICKJOY II»..................	98:–
☐ JOYSTICK »TOP STAR» – Testetta!.....	198:–
☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3...	498:–
☐ KICKSTART-KORT för 2x ROM	198:–
☐ MIDI INTERFACE m 2 utg. och kablar..	398:–
☐ **MINNE 1.8/2.0 Mb** – hög kvalitet!	1.398:–
☐ **MODEM** 2400 BAUD inkl kablar o progr.	998:–
☐ MUS – Opto/mekanisk, suverän!	228:–
☐ NULL Modemkabel	88:–
☐ NULL Modemkabel, cirka 10 meter.....	148:–
☐ OPTISK MUS	398:–
☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet	88:–
☐ RGB SPLITTER – Rombo	788:–
☐ ROCGEN PlusPro + Hometitler	1.768:–
☐ SCARTKABEL – 2 meter lång	128:–
☐ SCREENBEAT – Stereohögtalare till Amiga av toppenkvalitet!	298:–
☐ SOUNDBLASTER till PC m högtalare...	1.598:–
☐ SOUNDMASTER	1.398:–
☐ STEREO SOUND SAMPLER Amitech 100 kHz med mikrofoningång	568:–
☐ TECHNOSOUND TURBO Stereo Dig..	398:–
☐ Vidi Amiga Complete Colour Solution inklusive RGB SPLITTER – Nytt pris!	1.398:–
☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick	198:–

3 TOPPEN-PRYLAR

☐ DIGIVIEW MEDIA STATION med DigipaintIII, Digiview Gold 4.0 och Elan Performer 2.0............................	1.478:–
☐ 1 MB's MINNE till A500+	598:–
☐ WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500	788:–

Beställ för minst 998:- kr och Du får Landbergs egna T-shirt!
(Den med "klös" på bröstet!)
Säljes löst för 98:- kr/st!

SPEL-PROGRAM

☐ AIR SUPPORT..................	248:–
☐ AIRBUS 320	328:–
☐ ALIEN BREED..................	268:–
☐ A10 TANK KILLER	298:–
☐ A10 TANK KILLER II	388:–
☐ BARBARIAN II	248:–
☐ BATTLE ISLES	298:–
☐ BIRDS OF PREY..................	378:–
☐ BLACK CRYPT..................	328:–
☐ BRIDES OF DRACULA – *Ute nu!*	288:–
☐ CALIFORNIA GAMES	278:–
☐ CASTLES	378:–
☐ CODENAME ICEMAN – *Sierra!*	338:–
☐ COLOSSUS CHESS – *Ny!*	278:–
☐ COVER GIRL STRIP POKER – *Ny!*	278:–
☐ CRUISE FOR A CORPSE	278:–
☐ DEATH KNIGHTS OF KRYNN	298:–
☐ DEUTEROS	278:–
☐ DOUBLE DRAGON III..................	268:–
☐ DUNGEON MASTER	228:–
☐ ELVIRA II	318:–
☐ EPIC	278:–
☐ EYE OF THE BEHOLDER II	278:–
☐ F15 STRIKE EAGLE II	318:–
☐ F19 STEALTH FIGHTER	218:–
☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter II)...	238:–
☐ FLIGHT OF INTRUDER	238:–
☐ GAUNTLET III	268:–
☐ GODFATHER	278:–
☐ HARLEQUIN	248:–
☐ HEART OF CHINA – *Sierra!*	378:–
☐ HEIMDALL	318:–
☐ HERO QUEST *(Gremlin)* + RETURN OF THE WITCH LORD	278:–
☐ HUNTER	268:–
☐ JIMMY CONNOR'S TENNIS – *Ny!*	388:–
☐ JOHN MADDEN FOOTBALL – *Ny!*	328:–
☐ KINGS QUEST IV – *Sierra!*	338:–
☐ KINGS QUEST V	388:–
☐ KNIGHTMARE	298:–
☐ KNIGHTS OF THE SKY	318:–
☐ LAST NINJA III	248:–
☐ LEANDER	248:–
☐ LEGEND – *Ny!*	328:–
☐ LEISURE SUIT LARRY II	358:–
☐ LEISURE SUIT LARRY III	358:–
☐ LEISURE SUIT LARRY V	378:–
☐ LEMMINGS	238:–
☐ LINKS – *Ny!*	388:–
☐ MAGIC POCKETS	248:–
☐ MEGA–LO–MANIA	278:–
☐ MEGA TWINS..................	248:–
☐ MERCENARY III	278:–
☐ MI TANK PLATOON	268:–
☐ MOONSTONE	278:–
☐ OH NO! NO MORE LEMMINGS!	248:–
☐ OMAR SHARIF'S BRIDGE – *Ny!*	328:–
☐ ORK	248:–
☐ PARASOL STARS – *Ny!*	248:–
☐ **PINBALL DREAMS** – *Årets flipper!*.....	258:–
☐ POLICE QUEST III	378:–
☐ POPULOUS II – *Ute nu!*	318:–
☐ QUEST FOR GLORY II – *Sierra!*	368:–
☐ RAILROAD TYCOON	318:–
☐ REALMS	268:–
☐ RISE OF DRAGON	378:–
☐ ROBOCOD – James Pond II	268:–
☐ ROBOCOP 3	278:–
☐ R-TYPE II	238:–
☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II	318:–
☐ SHADOW LANDS	288:–
☐ SHADOW OF THE BEAST III – *Ny!*	388:–
☐ SILENT SERVICE II	318:–
☐ SIM ANT – *Ny!*	378:–
☐ SPACE ACE II – *Ute nu!*	378:–
☐ SPACE CRUSADE	248:–
☐ SPACE QUEST III – *Sierra!*	338:–
☐ SPACE QUEST IV – *Sierra!*	378:–
☐ SPACE SHUTTLE – *Ny!*	388:–
☐ SPECIAL FORCES – *Ute nu!*	328:–
☐ STORM MASTER – *Ny!*	288:–
☐ TERMINATOR II	268:–
☐ THUNDERHAWK – *Helikopter*	268:–
☐ TITUS THE FOX – *Ny!*	288:–
☐ TURTLES II COIN OP – *Ny!*	248:–
☐ ULTIMA VI – *Ute nu!*	328:–
☐ UMS 2	268:–
☐ UTOPIA	268:–
☐ VIDEO KID – *Ute nu!*	248:–
☐ WILLY BEAMISH – *Sierra!*	388:–
☐ WOLFCHILD	248:–

SPORT-SPEL

☐ FACE OFF ICEHOCKEY	268:–
☐ FINAL BLOW – *Boxning!*..................	198:–
☐ FORMULA 1 GRAND PRIX	318:–
☐ J. Whites Whirlwind SNOOKER - *Biljard!*	268:–
☐ LOTUS TURBO CHALLENGE II	248:–
☐ MANCHESTER UTD Europe – *Fotboll!*	198:–
☐ Microprose GOLF	318:–
☐ PLAYER MANAGER	228:–
☐ WWF WRESTLING – *Brottning!*	278:–

Alla våra priser är INKLUSIVE MOMS. Frakt och PF tillkommer!

...OCH FÖR DET MESTA LITE TILL!

LÅGPRIS-SPEL

☐ AFTERBURNER – *Farligt!*	88:–
☐ ATF II	98:–
☐ BETRAYAL	98:–
☐ CAPTAIN PLANET – *Kolla priset!*	138:–
☐ CAPTIVE	158:–
☐ CHALLENGE GOLF – *Jättesnyggt!*	98:–
☐ CHESS SIMULATOR – *Bra!*	98:–
☐ CHICAGO 90	48:–
☐ DAYS OF THUNDER – *Bilracing!*	58:–
☐ DEMOLITION	48:–
☐ DENARIS	98:–
☐ DRAGON BREED	58:–
☐ FIGHTER MISSION	48:–
☐ FOOTBALL MANAGER II – m. expand..	128:–
☐ HATE	48:–
☐ HIGHWAY PATROL	48:–
☐ HILL STREET – *Snyggt!*	188:–
☐ HORROR ZOMBIES – *Ruskigt!*	98:–
☐ Int. ARCADE ACTION II – *50 PD-spel*	298:–
☐ IT CAME FROM THE DESERT	128:–
☐ KICK-OFF II	158:–
☐ KILLING CLOUD – *Bra!*	148:–
☐ KRYSTAL – *En klassiker!*	98:–
☐ LAS VEGAS	48:–
☐ LEGEND OF FARGAIL	128:–
☐ NAM	158:–
☐ OOPS UP! – *Vanebildande!*	98:–
☐ PREDATOR II – *Ej för de minsta!*	98:–
☐ STEVE DAVIS SNOOKER	98:–
☐ SUPER SKI	48:–
☐ THREE STOOGES – *Klassiker!*	88:–
☐ TIME MACHINE	98:–
☐ TURRICAN II	128:–
☐ WARLOCK THE AVENGER	98:–
☐ WINGS, 1 MB	198:–
☐ WOLFPACK, 1 MB	168:–

SPEL-VOLYMER

☐ AIR COMBAT ACES Falcon/Gunship/Fighter Bomber	298:–
☐ CAPCOM COLLECTION Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/Ghouls & Ghosts	318:–
☐ CHART ATTACK Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap	268:–
☐ DOUBLE DOUBLE BILL Wings/Lord Of Rising Sun/TV Sports Baskeball/TV Football	318:–
☐ FALCON COLLECTION Falcon/Mission Disk 1 & 2	318:–
☐ INTELLIGENT STRATEGY Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!	298:–
☐ FOOTBALL CRAZY Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90	278:–
☐ 4 WHEEL DRIVE Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer	298:–
☐ MAGNETIC SCROLLS Fish/Corruption/The Guild Of Thieves	268:–
☐ MAX Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift	298:–
☐ QUEST AND GLORY Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver	278:–
☐ SEA, SOFT AND SUN Emanuelle, Geischa och Strippoker I	258:–
☐ SEGA MEGA PACK Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade	268:–
☐ TEST DRIVE COLLECTION II Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars	298:–
☐ TOP LEAGUE Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon	298:–

Det finns flera spel i butiken!



Bli medlem – utan köptvång!

Mot en inträdesavgift på kr 125:- erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (värt 228:- kr) plus en rengörings-diskett till Din dator. 4 ggr/år kommer det Specialerbjudanden från LANDBERGS!

NYTTO-PROGRAM

☐ AREXX	348:–
☐ ART DEPARTMENT PRO	1.328:–
☐ AUDIOMASTER IV	598:–
☐ AZTEC C PROFESSIONAL	1.188:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL	1.978:–
☐ BENCHMARK MODULA 2	1.198:–
☐ BROADCAST TITLER II	1.958:–
☐ COMIC SETTER	598:–
☐ COPYIST APPRENTICE	748:–
☐ CROSS DOS 5.0+ – *Ny!*	Ring!
☐ DeLUXE PAINT IV – Nyhet!	788:–
☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB	998:–
☐ DEVPAC 3.0	898:–
☐ DIGIPAINT III	698:–
☐ DISTANT SUNS 4.0	598:–
☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR	398:–
☐ HOME ACCOUNTS II	548:–
☐ HYPERBOOK	558:–
☐ IMAGINE 2.0	2.698:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	1.898:–
☐ MAXIPLAN PLUS	998:–
☐ MIDI RECORDING STUDIO	428:–
☐ MODELLER 3D	598:–
☐ MOVIE SETTER	598:–
☐ MUSIC X 1.1	798:–
☐ PAGESETTER 2.0	798:–
☐ PAGESTREAM 2.2	1.558:–
☐ PASCAL HI-SOFT	1.298:–
☐ PHOTON PAINT 2 Extrapris	298:–
☐ PHOTON VIDEO 2	298:–
☐ POWERWORKS– KINDWORKS 2.0 – Infofile, Maxiplan Plus – Höjdare!	898:–
☐ PRINTMASTER PLUS	298:–
☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0	1.398:–
☐ PRO PAGE 3.0 – *Ny!*	1.998:–
☐ PRO WRITE 3.2	948:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	598:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk	478:–
☐ SCALA	2.598:–
☐ SCRIBBLE – Ordbehandling!	498:–
☐ SHOWMAKER	2.198:–
☐ SPECTRA COLOR	598:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	598:–
☐ SUPERBASE PRO IV – Suveränt!	1.858:–
☐ **SUPER JAM** till Bars & Pipes Pro	888:–
☐ TAKE 2 – Nytt animeringsprogram för tecknad film från Rombo. Suveränt!	1.198:–
☐ TIGER CUB	598:–
☐ TV GRAPHICS 2.0	328:–
☐ TV SHOW 2.0	598:–
☐ TV-TEXT PROFESSIONAL	998:–
☐ **VIDEO DIRECTOR** – *Ny!*	Ring för pris!
☐ VIDEOSCAPE 3D	1.098:–
☐ VIDEOTITLER 3D	898:–
☐ VISTA PRO	898:–
☐ X-CAD DESIGNER	998:–
☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D	2.698:–
☐ X-COPY PRO 5.0 – Ny version!	398:–

SENASTE NYTT

LANDBERGS ökar sortimentet! Snart har vi även spel och tillbehör för de flesta "KONSOLER"!

Följ utvecklingen i våra annonser, det tjänar Du på!



Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

Priser inkluderar moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras.

MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

MÅNADS-SPECIAL

☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med AV/PÅ och klocka samt fotbollsspelet MANCHESTER UNITED EUROPE	468:–
☐ Flygjoystick ZOOMER – Toppgrej!	298:–
☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL Treasure Island Dizzy, MIG 29, Pro Tennis, BMX Sim	298:–

FYND-STÄLLET

Passa på att fynda, men antalet är litet!

C64-maskiner till vrakpriset: 998:-

5 1/4" diskettboxar för 120 st: 48:-

AMOS-RUTAN

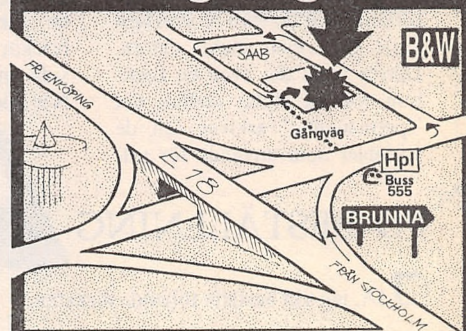


☐ AMOS GAME CREATOR	388:–
☐ AMOS COMPILER	268:–
☐ AMOS 3D GRAPHICS	288:–
☐ EASY AMOS! – *Ny – Het!*	Ring för pris!

TILLFÄLLET

☐ DAMMHUV till A500/2000	58:–
☐ DISKBOX med lås för 80 st 3,5"	68:–
☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD..	Ring!
☐ MUSMATTA	38:–
☐ RENGÖRINGSSET till din dator	48:–

Mest för pengarna får Du i butiken uti Kungsängen!



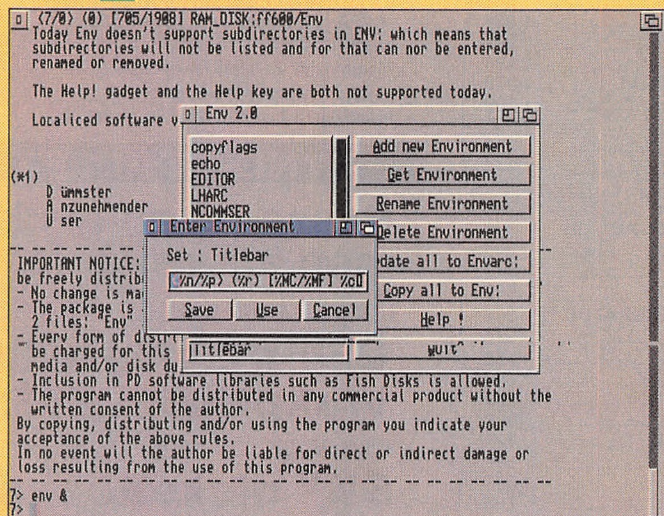
Öppet: Mån-torsdag 12-19
Fredagar 12-18

LANDBERGS

AMIGA-butiken:
Mätarvägen 5B, Kungsängen
Telefon 0758-650 65
Postorder:
Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 35 Fax 0758-702 50

Alla spel och nyttoprogram är på engelska, om inte annat anges!

Special-PD till 2.0



Med ENV får man upp en scrollande lista över alla variabler och det är mycket enkelt att ändra om, addera eller dra ifrån.

Björn Knutsson har testat en blandad kompott och konstaterar att Env är ett måste för alla som uppgraderat sin Amiga till 2.0.

●●Env

Env är ett mycket smidigt litet program för att hantera ditt ENV: under Kickstart 2.0. Man kan ju som bekant sätta en massa variabler, som program i sin tur sedan kan använda. Normalt gör man detta från Shell, men det är en smula otympligt ibland.

Med Env får man upp en scrollande lista över alla variabler. Man kan där addera nya variabler, ändra på existerande, byta namn på dem eller ta bort dem helt. Env skiljer på de variabler som man använder för tillfället och de som är standard varje gång man startar datorn. Därför finns det även en funktion för att flytta mellan det "permanenta" arkivet och de variabler som används för tillfället.

Detta är definitivt ett måste för alla som uppgraderat sina Amigor till 2.0. (Och ett hett tips till dem som ännu inte gjort det, är att uppgradera så fort det bara går, allt fler program fungerar bara med 2.0.)

(Fish 600)

●●Rothello

Rothello är i grund och botten en variant på det välkända spelet Othello. För dem som inte spelat Othello kan man i korthet säga att det är ett brädspel som går ut på att lägga ut brickor på en spelplan så att man får brickor i sin egen färg på varsin sida om motståndarens brickor. När man lyckats, får man vända alla motståndarens brickor som ligger mellan dessa två brickor, och de blir dina. Vinner gör den som har flest brickor kvar när spelet är slut.

Denna version av Othello har dock en extra finess: Om det finns minst fyra brickor av olika färg på en rad eller kolumn så kan man få "shifta" denna rad åt ena eller andra hållet. Sedan räknas hela spelbordet (med undantag för den shiftade raden) utifrån det nya spelbordet. Räkna med att spelet kan ta snabba vändningar. För att begränsa det hela lite så får man bara fem shiftar per spel.

Rothello kan spelas antingen av två spelare, eller en spelare mot datorn.

Spelet är skrivet i kompilerad GFA Basic och är Shareware.

(Fish 600)

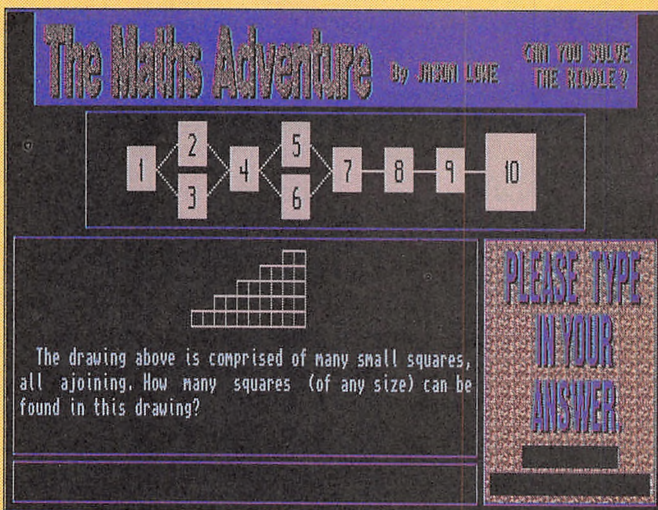
●●TheMathsAdventure

Detta är ett litet spel som går ut på att man ska ta sig igenom en massa rum i en grotta. I varje rum får man en fråga, och om man svarar rätt så får man gå vidare.

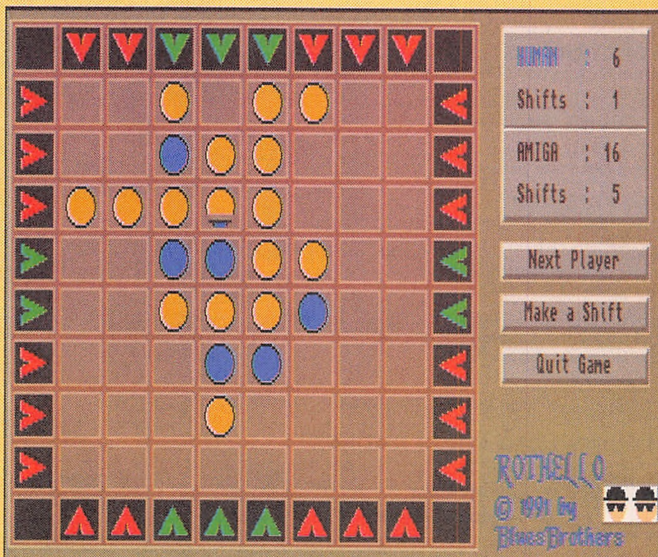
Från början tyckte jag detta verkade som ett program för att lära småbarn matematik, och visst är många av frågorna mycket enkla. Men en och annan är inte helt enkel om man inte tänker efter. Jag vet inte om detta är ett tecken på att jag är dålig på matematik, men... Hur som helst så är det rolig förströelse ett tag.

(Fish 602)

Björn Knutsson



Maths är ett matematikspel med enkla frågor som ska besvaras.



Rothello är en variant på ett brädspel som heter Othello.

Hejsan!

Christer Bau här med lite nya frågor och svar.

Det är helt klart att många har problem med att få datorn att fungera som den ska.

Problemet är att många som skriver inte ger en tillräcklig beskrivning av sitt datorsystem för att vi ska kunna ge exakta svar. Var hellre för noggrann än att slarva.

Lämna gärna ditt telefonnummer då en del av frågorna kan vara oklara.

Precis som med all post till redaktionen är vi tacksamma om du på framsidan av kuvertet skriver vilken "avdelning" brevet ska till. (Och det allra bästa är i fall du använder ett vykort.)

Varför kraschar min A500?

? *Min A500 kraschar vädigt ofta. "Saker" som fungerar på mina kompisars datorer funkar dåligt på min dator. Varför?*

"Mr: X"

! Det troligaste är att din dator börjar bli lite möglig. Det kan vara oxid på IC-ben eller kontakter, eller kanske rent utav din diskdrive är dålig. IC- och kontakt-problemen kan du eventuellt komma åt själv genom att öppna Amigan och rucka lite försiktigt på kretsarna. Är det diskdriven blir du tvungen att lämmna in den för reparation.

CB

Hur kopplar jag in färgskrivaren?

? *Jag har fått en Okimate20 färgskrivare. Den har använts till en C64, och nu undrar jag: Hur kopplar jag in den till min Amiga?*

"Er ödmjuke tjänare"

! Trevlig kille det här! Din Okimate har med största sannolikhet ett seriellt interface eftersom den har körts med en C64. Det vettigaste är om du tar kontakt med OKI och skaffar fram ett parallell-interface istället. Det är snabbare, enklare att skaffa sladd till osv. Om du absolut vill använda ditt serie-interface får du kolla i dokumentationen som förhoppningsvis följde med skrivaren. Där finns en beskrivning av de olika pinnarna i kontakten. Sedan får du muta någon elektroniskt kunnig person för att löda ihop sladden.

CB

```
New WShell 2 at 0x00221A10 [3
A:Program> Quarterback

New WShell 2 at 0x00221060 [965912 Free
A:Program> run quarterback
[WShell 3]
A:Program>
```

För att bli av med fönstret använder man kommandona "Run" eller "Runback".

Måste man boota om datorn?

? *Varför försvinner prompten ibland i CLI utan att komma tillbaka? Kan man få tillbaks den utan att boota om datorn?*

"E.J"

! Prompten försvinner när CLI-fönstret är upptaget med någon uppgift. Det betyder att en del program "låser" fönstret så att det inte går att bli av med. Lösningen är att använda sig av kommandona "Run" eller "Runback" för att starta dessa program.

JC.

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress

ENKELT OCH LÄTT

AMIGA

Får jag 1.5Meg med DOS 2.0?

? *Jag har en A500 med 512k extraminne. Betyder detta att jag får 1.5 Meg om jag köper DOS 2.0?*

"Anonym"

! Nej, DOS'en i sig innehåller inte något minne. Det är bara en ROM-krets, några diskar och mycket manualer.

CB

Kan man öka minnet?

? *Kan man öka datorns minne genom att byta ut de interna minneskretsarna mot andra med större kapacitet?*

"Min WB är korsfäst"

! Nehe då, det går inte alls. (om man inte är mycket duktig på elektronik)

CB

Hur skapar man savedisk till spel?

? *Hur skapar man "Directorys" på Workbench, för att användas som en savedisk till spel.*

"Tack"

! Du startar ett CLI-fönster, skriver: Makedir df1:-Dirnamn. That's it! Om du bara har en diskdrive är det enklast att ta en kopia av WB, radera en del onödigt och sedan göra ett directory på samma disk.

CB

Bra viruscheck till hårddisk?

? *Finns det något bra viruscheck-program som kan användas för att kolla hårddiskar med?*

"Amiga ägare"

! Min favorit i de flesta lägen heter "BootX". Med den kan du kolla alla filer på din hårddisk.

JC.

C 64

Modema och kör

```
< $ > = Old Directory | < B > = Buffer Open/Close  | < Q > = To Basic
< % > = New Directory | < W > = Window Open/Close  | < A > = Autodial
< F > = Blocks Free   | < L > = Load Buffer        | < 1 > = Baud Rate
< # > = Change Drive  | < S > = Save Buffer (PRG)  | < 2 > = Change Modem
< @ > = Disk Command  | < T > = Save Buffer (SEQ)  | < 3 > = Hang Up
< R > = Ram Disk      | < ? > = Print Buffer       | < 4 > = Pick Up
< V > = SEQ 2 Screen  | < HOME > = Home Window     | < 5 > = Duplex
< P > = SEQ 2 Printer | < CLR > = Zero Buffer      | < 6 > = Remote BBS
< M > = SEQ 2 Modem   | < + > = Force Buffer Full  | < 7 > = Define Keys
< D > = Download      | < - > = Buffer Wrap ON/OFF | < 8 > = Set Clocks
< U > = Upload        | < J > = Buffer Char Strip  | < 0 > = Parity
< X > = Block Size    | < K > = Set Buffer Range   | < * > = Word/Stop
< C > = Conference / CB Terminal Mode

Buffer Write Pointer:  12288     RAM:    0/  0
Buffer Range Start:    12288     Buffer Range End:   61183
```

Terminalprogrammet ProtoTerms huvudmeny. ProtoTerm är ett ganska ordinärt terminalprogram, men har dock en del finesser.

Äntligen! Nu har ett proffsigt terminalprogram och ett BBS-program kommit till 128:an. Datormagazin har testat.

Båda programmen härstammar från en firma med det vitsiga namnet B-Ware och distribueras i Sverige av Sandinges Import & Data. För programmen krävs en Commodore 128 med monitor och minst en diskdrive. ProtoTerm (Terminalprogrammet) fungerar enbart i 80-kolumnsläge, medan ProtoLinc (BBS-programmet) ska kunna arbeta även i 40 kolumner, något som dock inte fungerade på testexemplaret. Även vid start i 40 kolumner bytte programmet självt till det andra skärmläget.

Finessrik kommunikation

ProtoTerm är ett terminalprogram av ganska ordinärt snitt, men med en del finesser. Alla instruktioner finns med på programdisketten och kan fås på skärmen eller utskrivna på skrivare.

Programmet kan kommunicera i 300 eller 1200 bps och trivs bäst med Hayes-kompatibla modem, men fungerar även med Commodores egna. Protokoll för upp- och nerladdning finns i form av Xmodem, Punter och MultiPunter.

Från terminalläge kommer man snabbt till en menyskärm genom en tryckning på HELP-knappen. Från menyn kan ett stort antal funktioner väljas och ställas in, antingen före uppkoppling mot någon BBS eller on-line. Speciella finesser är autouppringning från en telefonlista som kan sparas på disk, möjlighet att skicka sekvensiella filer till antingen disk, skrivare eller modem, användning av REU som buffert, hjälpfönster och ett speciellt konferensläge.

Inga svenska tecken

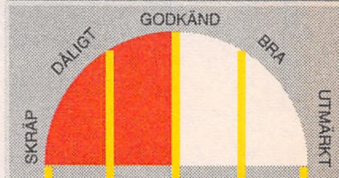
ProtoTerm har tyvärr inte svenska tecken och ingenting nämns i instruktionerna om detta, men om man letar hittar man en teckensetsfil på disketten och den går det utmärkt att ändra i med en teckeneditor. Något för importören att tänka på, varför inte leverera programmet med svenska tecken?

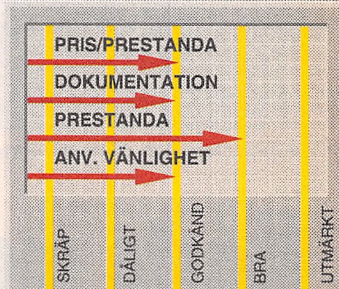
En annan brist är att högsta hastigheten är 1200 bps. Lite synd med tanke på att det inte är några större problem att få 128:an att klara 2400 och till och med ännu högre hastigheter. Annars är det här ett utmärkt terminalprogram, lättanvänt och innehåller allt man behöver till ett hyfsat pris. Det enda som är bättre är faktiskt DesTerm 128, som säljs som shareware, men betingar ett högre pris om man räknar in sharewareavgiften, och det ska man ju.

BBS utan lösenord

Så över till ProtoLinc, som borde vara till glädje för alla som i dag kör BBS:er på sina 128:or i 64-läge, ett onödigt resursslöseri. Programmet ser för BBS-uppringaren ganska normalt ut, menystyrt med upp till nio olika meddelande- och filareor och olika användarnivåer. Enda skillnaden mot vad som är normalt är att lösenord inte förekommer, i stället väljer programmet slumpvis ett

PROTOTERM 128





+ Stöder användning av minnesexpansion.

− Max 1200 bps.

Utrustningskrav:	C128, diskdrive, monitor, modem
Dokumentation:	Engelsk
Version:	4.0
Pris:	199 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	B-Ware
Svensk importör:	Sandinges Import & Data
Tel:	035-122164, 186795

BBS med 128an

användarnummer åt var och en. Detta nummer tjänar både som användarnummer och lösenord.

Allt menystyrt

I sysop-änden sköts allting från en meny, efter att man från början satt upp basens olika parametrar, areor, in- och utloggningsmeddelanden, behörighetsnivåer med mera. Från menyn kan sysop välja att logga på som användare direkt från terminalen, lämpligt för att kontrollera hur allt ser ut från ''andra sidan'', nollställa samtalsräknaren, gå in i speciella sysopmenyer för att ändra saker och ting som nivåer och annat, eller spara alla användare till diskett.

Det sistnämnda lär väl tarva en förklaring. Det är nämligen så att programmet sparar alla användare, upp till 1500 stycken, i datorns minne. Något som möjliggör mycket snabb inloggning, eftersom sökning genom användarregistret går fort, men också har nackdelen att alla nya användare som loggat på sedan listan senast sparades försvinner vid till exempel ett strömavbrott eller annat fel. Ett problem som dock kan lösas genom att man väljer att ha automatisk loggning av alla samtal till en ansluten skrivare.

Bara 1200 bps

Samma modemtyper går att använda som till ProtoTerm, och samma brist finns vad gäller hastigheten, mer än 1200 bps går inte. Genom ett särskilt lösenordssystem kan sysop få full kontroll över sin BBS även vid uppringning från en annan dator, och systemet tillåter också användning av ''co-sysops'', som till exempel kan ha hand om speciella filareor. Användbart om man även vill släppa in filer från andra datortyper.

ProtoLinc tillåter användning av upp till åtta diskettenheter för upp- och nerladdning av filer. Gott om plats, med andra ord! Garanterad funktion endast med 1541, 1571, 1581 och SFD1001, men både CMDs hårddisk och RAMLink verkade också gå bra vid ett hastigt test.

Ett vanligt problem finns dock: Inga svenska tecken! De går att använda, men ser då ut som sina internationella motsvarigheter, det vill säga hakparenteser och diverse annat konstigt. Ingen uppenbart enkel lösning på detta problem har visat sig. Något för importören att fundera på. Vid uppringning från en terminal som ''pratar svenska'' borde allt emellertid kunna se korrekt ut. Detta sagt utan att programmet kunnat testas annat än lokalt.

Programmets instruktioner ryms i ett prydligt litet häfte, som inte lämnar något i övrigt att önska. På det hela taget är ProtoLinc ett trevligt program, som imponerar främst genom sin lätthanterlighet. Man ska dock vara medveten om att det rör sig om ett tämligen enkelt BBS-program, utan finesser och yvigheter. Men köp det ändå, och ge oss fler 128-BBSer!

Anders Reutersward

```
Last user on:

 0    Number of Calls
 0    Number of Calls Today
 0    Low Mail
 0    High Mail
 On   Applications
 Off  Chat Available

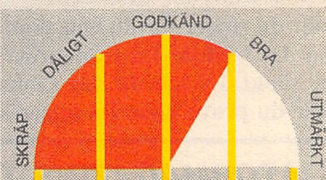
 OFF LINE COMMANDS
 F1=Logon as user      F2=Zero Calls
 F3=Give carrier       F4=Toggle no aps
 F5=Toggle chat        F6=Sysop Module
 F7=Enter Menu         F8=Zero Survey
 >>ANY OTHER KEY  TO ARCHIVE USERS<<

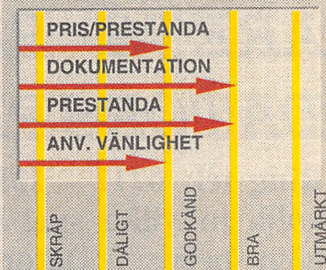
 ON LINE COMMANDS
 F1=CHAT          F3=LOGOFF

 PROTOLINC 1.0    (c) 1987 Tom Brown
```

BBS:en ProtoLincs huvudmeny. Med ProtoLinc går det faktiskt att köra i 128a-läge.

PROTOLINK 128





+ Snabbt och lätthanterligt.

− Inga svenska tecken, inte ''kraschsäkert''..

Utrustningskrav:	C128, diskdrive, mo-monitor och modem
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	295 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	B-Ware
Svensk importör:	Sandinges Impost & Data
Tel:	035-122164, 186795

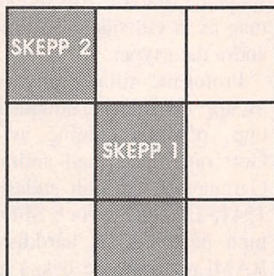
Nr 9/92

TELE-NEWS

DATORMAGAZINS NYA LÄSARSERVICE MED NYHETER OM DATASPEL..TÄVLINGAR..TOPPLISTOR..(4:55 kr/minut)

TÄVLA OCH VINN EN STAR-SKRIVARE!





Har du spelat Sänka Skepp någon gång?

Här har du chansen! Ring tel: 0712 - 125 55 och tävla om den nyaste skrivaren från Star LC24-20. En häftig 24-nålars med LCD-display, 5 LQ-typsnitt, 210 tecken per sekund, drivrutiner för Amigan medföljer. Star LC 24-20 är värd 2.995 kronor och har skänkts av generalagenten Secus Data AB. Dessutom delar vi ut nio presentkort värda 100 kronor styck!

Tävlingen är enkel. I en nio rutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en ruta och ett stort på två rutor. Skeppen ligger inte sida vid sida, dock kan det ligga hörn mot hörn. De nio rutorna motsvaras av knapparna på din telefon.

När du ringer får du fem skott. Du ''skjuter'' med knapparna 1 - 9 på din telefon! En telefonröst lämnar besked direkt: bom, träff eller sänkt. Lyckas du inte sänka skeppen på de fem första skotten så får du prova igen. Då ligger kanske de två skeppen i helt andra rutor...

Om du inte sänkt skeppen på fem skott talar en röst om för dig var på spelplanen de är placerade.

Bland de tävlande som lyckas sänka skeppen på minst antal skott (det är möjligt att sänka skeppen på tre skott) drar vi tio finalister som har chans att vinna hårddisken.

Alla tio vinnarna presenteras i Datormagazin nr 12-92. Tävlingen pågår från och med den MÅNDAG 6 MAJ och avslutas SÖNDAG 27 MAJ.

DATORMAGAZINS TOPPLISTA

ÅRETS BÄSTA DATORSPEL

Ring tel: 0712 - 125 55 och kolla in vilka spel som fått högt betyg i Datormagazin de senaste 12 månaderna.

Välj kategori på samma vis som under ''NYTT FRÅN SPELFRONTEN''.

OBS!

Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. Observera också att man endast kan ringa inom Sverige. Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion.

MÄSS-NYTT!

Nu kan du ringa MÄSSNYTT på tel: 0712 - 1255 55 och får höra senaste nytt om olika datormässor runt i världen. När, var, hur samt var du kan få tag i mer information.!

PÅ GÅNG I DATORMAGAZIN

Vad är det på gång i nästa, och nästnästa nummer av Datormagazin? Ring tel: 0712 - 125 55 och hör chefredaktören avslöja vad kommande nummer ska handla innehålla...

NYTT PÅ SPELFRONTEN

RING 0712 - 125 55 och välj NYHETER FRÅN SPELFRONTEN. Du får höra alla nyheter i telegramform. Och du kan själv välja spelkategorier genom att trycka ned motsvarande tangent på telefonen:

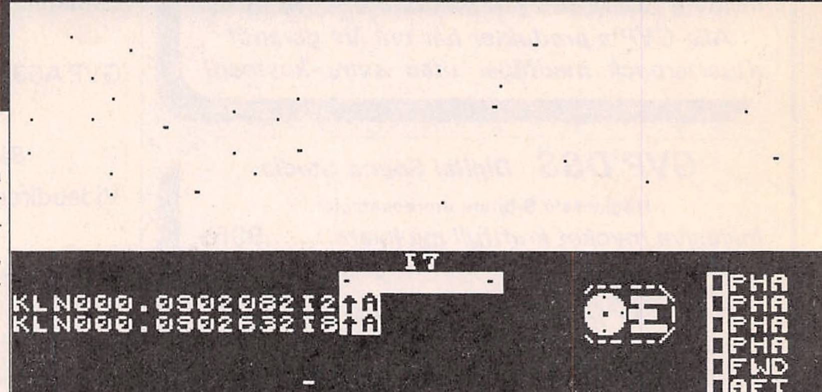
1	STRATEGISPEL	6	MOTORSPEL
2	ÄVENTYRSSPEL	7	ACTION
3	ROLLSPEL	8	ARKADSPEL
4	SHOOT ÉM-UP	9	SIMULATORER
5	SPORTSPEL	0	PLATTFORM

C 64

Science fiction på hög nivå



Till glädje för alla Star Trek-älskare presenterar STOCC PD-disketten 64.122, en hel diskettsida med ett enda spel av mycket god klass.



Du träffar på alla de välbekanta filmfigurerna som Dr. Spock, Scotty, Bones, Uhura och Chekov.

I USA finns en mycket stor och livaktig del av science fiction-fansen, de som ägnar sig enbart åt den värld och den teknik som presenteras i filmerna och TV-serierna om Star Trek. En av dessa hängivna ''trekkies'' har spelat sig igenom alla Star Trek-spel på marknaden och inte funnit dem tillräckliga. En sådan brist måste givetvis snarast rättas till och så tillkom spelet Starship Command.

20 sidor instruktioner

Spelet, tillsammans med instruktioner, fyller upp nästan en hel diskettsida. Instruktionerna är lagrade i SuperText-format, något som kommer väl till pass när de mer än tjugo sidorna ska skrivas ut. För i utskriven form behövs de, det här är ett komplicerat och omfattande spel som man inte lär sig i en handvändning.

I Starship Command iklär du dig rollen som kapten på det berömda stjärnskeppet NCC-1701, USS Enterprise, och ger dig ut i rymden. Till din hjälp finns alla de från filmerna kända personerna, Dr Spock, Scotty, Bones, Uhura och Chekov, med vilka det gäller att föra en aktiv dialog i bästa kommandobryggestil. Från flera olika skärmar kommer upplysningar om skeppets och beväpningens status och att hålla kontroll över alla funktioner med enbart kommandon till besättningen kan stundtals, särskilt under strid med klingoner eller andra otäckingar, bli hetsigt och förvirrande.

Utforska planeter

Det är lätt att föreställa sig svårigheterna med att föra befäl över ett rymdskepp på riktigt. Den allra största svårigheten ligger dock i navigeringen, universum är stort, även i ett spel till en Commodore 64. Den kända rymden är uppdelad i 64 tredimensionella kvadranter, alla ytterligare uppdelade i en miljon sektorer vardera. Att ta sig runt i detta genom att bara uppge riktningsvektorer är inte trivialt, att orientera sig är värre och att få lokalsinnet att fungera i rummet nästan omöjligt. I strid lyckas man nästan aldrig få fienden i synfältet, utan får försöka klara sig med de andra hjälpmedel som finns. Här finns också solar och planeter som närmare kan utforskas, som rymden i Elite ungefär, bara ännu större.

För att lära sig allt detta finns ett antal träningsmöjligheter i olika nivåer innan man ger sig i kast med det stora äventyret, ett färdigt scenario kallat The Xoplor Incident.

```
WEAPONS
PHASERS                  FOTON TORP
#1                           80
#2                       FWD OPERAT
#3                       AFT OPERAT
#4
SHIELDS
#1                   #2
#3                   #4
#5                   #6
POWER PLANT
WARP ENG
IMPULSE ENG
IMPULSE RES
BATTERIES
AUX SYSTEMS
TRACTOR    OPERAT  STRUCTURAL OPERAT
TRANSPORTR OPERAT  LIFE SUPPORT OPERAT
NAVIGATION OPERAT  SENSOR ARY OPERAT
```

Det är svårt att få in fienden i synfältet under strid, men det finns hjälpmedel att ta till.

Nytt uppdrag

De som eventuellt så småningom klarar av detta behöver bara tillskriva programmakaren och bifoga en shareware-avgift på tio dollar för att få ett nytt uppdrag att ge sig i kast med. Men det är inte nödvändigt att klara allt på en gång, självklart finns möjlighet att spara sin position i spelet för att få sin dygnsvila. Det här är oerhört mycket spel för pengarna, för alla som gillar en lämplig kombination av äventyr och action i rymdmiljö. Jag kan bara varmt rekommendera det.

Anders Reuterswärd

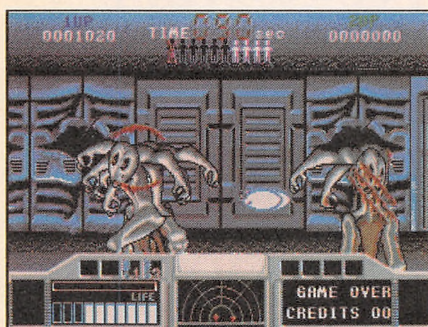
NÖJES magazinet



BÄTTRE KAN DET INTE BLI!

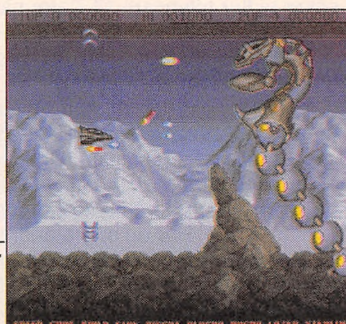
Gör så här: Rusa in till din lokala spelhandlare, skrik "Black Crypt, två ex", spurta sedan hem, rama in den ena kartongen, slit upp den andra och tryck in disketterna i din Amiga. Här har vi något så ovanligt som en riktig klassiker. Eller som Datormagazins Göran Fröjdh skriver i sin recension:
"Bättre än så här går det nog inte att göra ett rollspel".
Rykande recension på

sid 56-57



Att skjuta ner allt som rör sig — är det något för dig? I så fall kan Space Gun vara spelet som räddar din dag.
sid 58

Project X — en blivande klassiker.
sid 63



Stackars Vashnar!

Stackars gamle Vashnar, krigarprinsen. För länge sedan fick han sitt rike ödelagt och sin hustru mördad. Till råga på allt blev han själv ihjälslagen av den grymme Cthul Tol Aniun **(prosit! red. anm)**.

Men prinsens ande levde vidare och svor på att hämnas. Efter en tid samlades en grupp människor som alla hade haft samma dröm. Av dessa människor valde Vashnar ut fyra, som skickades in i Skugglandet för att hämnas. Pia Wester har spelat Shadowlands. Läs hennes recension på

sid 53

Majorn e' bra konstig!

Militärer är bra konstiga! Ta till exempel Datormagazins strategiexpert, major Sten Ekedahl. Han påstår själv att han inte borde gilla spel som The Perfect Genereal, men likt förbaskat ger han det toppbetyg!!

Förvirrad? Bläddra då fram till hans recension av ovan nämnda spel, så klarnar nog det mesta...

sid 54

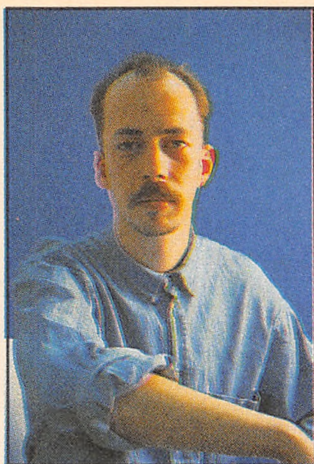
Satte tänder i gammalt spel

Ett riktigt gammaldags rollspel har allas vår Göran Fröjdh satt tänderna i.

Gateway to the Savage Frontier, heter det och kommer från rollspelens mästare SSI.

sid 58

Innehåll 9/92



Då skulle inte konsolerna hänga med

Nu är det vår och med våren kommer den viktigaste spelmässan, The European Computer Trade Show. Årets mässa kommer att bli mycket intressant. Över 120 utställare kommer att delta. Bland dessa ingår de största programhusen, hårdvaru- och tillbehörstillverkarna. Här får man se det senaste i datorer, konsoler, handhållna spelmaskiner, tillbehör och givetvis de spel som kommer ut under 1992. I nästa nummer kommer vi att redovisa mässan.

Förhoppningsvis kommer förra årets allmäna förvirring i spelbranschen bytas ut till en något klarare bild av vart branschen är på väg i år. Mycket pekar tyvärr att fler programhus satsar på konsoler. Jag läste i en amerikansk konsoltidning att Falcon 3.0 snart ska släppas på Nintendos Super Famicom. Frågan är om vi någonsin får se den på Amigan.

Men vi Amigaägare får inte hänga läpp ändå. Amigor och amigaspel säljer fortfarande bra. Vi får hoppas att Commodore tar sig i kragen och gör ett gott arbete för Amigans fortlevnad — varför inte lansera en billig Amiga med 030-processor och 16-bitars ljud?! Då är det osäkert om Nintendo och Sega skulle hänga med...

Johan Burén

Johan Burén
spelredaktör

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



Mot alla odds ska du försöka att ena fem republiker för att skapa fred och stabilitet i imperiet.

Ena republikerna

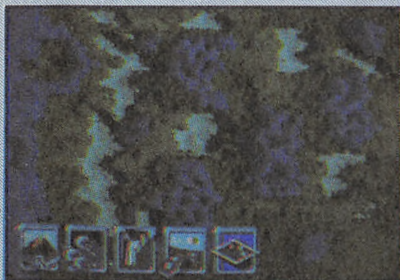
Ashes Of Empire/ Mirage

✔ Ashes of Empire är ett spel som utspelar sig i ett sönderfallande totalitärt imperium bestående av fem republiker och fyrtio provinser. I en värld av lågkonjuktur, ålderdomlig industri, etnisk intolerans och politisk instabilitet måste du som hjälte försöka vända den nedåtgående trenden.

Mot alla odds måste du försöka ena de fem republikerna för att kunna nå fred och stabilitet i imperiet. Misslyckas du innebär det ett inbördeskrig med kärnvapen och miljökatastrof av ej tidigare skådat slag.

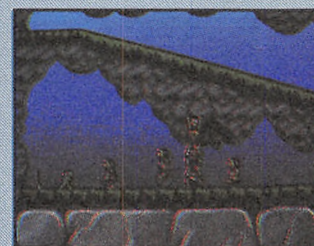
Det finns snötäckta bergstoppar, skogar, öknar, vatten och gräs-stäpper att ta sig över. Med möjligheten att interagera med över 9.000 olika karaktärer måste du hitta de viktigaste personerna och övertala dem att samarbeta med dig i din strävan efter fred.

Amiga/maj
PC/sommaren -92



Ashes of Empire kommer ut till Amiga i maj, PC senare i sommar.





The Humans från Imagitec.

The Humans/ Imagitec

✔ De är galna, intelligenta, roliga och gulliga. De är The Humans skapade av Imagitec Design.

Spelet som är satt i en förhistorisk tid tar en komisk titt på mänsklighetens utveckling. Som spelare kontrollerar du en stam människor som ska försöka uppfinna och utveckla saker som verktyg, elden, repet och hjulet.

I början är stammen lätt att styra. Deras kunskaper går bara så långt som att kunna gå, klättra, plocka upp och släppa objekt. Vid den här tiden kontrollerar du stammedlemmarna individuellt. Men efter mer avancerade uppfinningar kan du kontrollera människorna i grupp.

Varefter stammen utvecklas ökar deras kunnande. Till exempel kan de efter ett tag kasta spjut och hoppa över stup.

Utveckling är däremot inte lätt. Du har fientliga stammar att tampas med. Eller vad sägs om den där köttätande dinosaurien som av och till tar sig till stammen för att få sig ett skrovmål.

Amiga/maj
PC, ST/sommaren -92



Ta en titt på människans utveckling i humoristisk tappning.

Vi söker fler speltestare

Nu söker vi fler frilansare till Datormagazins nöjesidor. Du ska vara över 18 år och ha ett par års erfarenhet av spel. Amiga och modem är ett krav. Har du dessutom hårddisk och 2.0 uppgradering är det ett stort plus.

Att recensera spel är ett stort ansvar. Ansvaret ligger främst gentemot våra läsare men också gentemot programhusen. Visserligen är en recension alltid subjektiv. Men du måste kunna argumentera för och försvara det du skriver.

Skriv till oss och berätta lite om dig själv och vad du tycker bäst om att spela. Har du några andra datorer eller konsoler du spelar på? Spelar du rollspel eller några brädspel?

Skicka en recension på maximalt 2500 tecken av valfritt spel till **Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Frilansare"**.

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz de senaste tolv månaderna. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.

Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Killing Cloud	96%	91-12
Knights Of The Sky	93%	92-01
Strike Fleet	92%	91-21
Pro Flight	90%	92-06
Airbus A320	86%	92-07
MIG-29 Super Fulcrum	85%	91-19
Armour Geddon	84%	91-13
Blue Max	83%	91-07
Stellar 7	81%	91-13
Tower FRA	80%	91-06
F15 Strike Eagle II	79%	91-14
Silent Service II	77%	91-18
Birds Of Prey	70%	92-04
Life & Death	70%	91-14
ADS	67%	91-07

ACTIONÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95%	91-15
Another World	92%	92-03
Robocop 3	92%	92-04
Elvira II	90%	92-07
Space Ace II	90%	92-04
Heimdall	85%	92-05
Blade Warrior	84%	91-16
Spirit Of Excalibur	79%	91-11
A.G.E	79%	92-06
Fantastic Voyage	78%	92-02
Cybercon III	75%	91-13
Back To The Future III	75%	91-06
Lords Of Chaos	71%	91-13
Never Ending Story	75%	91-10
Moonstone	69%	92-02

PLATTFORM



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97%	91-10
Robocod	96%	91-20
Oh No! More Lemmings	95%	92-05
PP Hammer	90%	91-15
Elf	89%	91-18
Chuck Rock	89%	91-09
Leander	87%	92-05
Rod Land	86%	91-19
Barbarian 2	84%	92-04
Hudson Hawk	83%	92-04
Ork	79%	92-08
Switchblade II	78%	91-15
Top Banana	75%	92-06
Kid Gloves 2	75%	92-02
Bonanza Brothers	75%	92-08

SPORT



TITEL	BETYG	RECENSERAD
J Whites Snooker	92%	91-21
Pro Tennis Tour II	90%	91-06
Ultimate Baseball	87%	91-15
W Gretzky Hockey 2	86%	92-03
Speedball 2	85%	91-15
PGA Tour Golf	83%	91-08
Microprose Golf	81%	92-08
Panza Kick Boxing	80%	91-08
Ski Or Die	80%	91-07
Stormball	77%	91-13
Over The Net	77%	91-11
4D Sports Boxing	76%	92-01
RBI 2 Baseball	74%	91-14
3D Soccer	73%	91-16
Pitfighter	71%	92-01

ARKAD



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Dreams	98%	92-06
Hare Rising Havoc	96%	92-07
The Power	95%	91-10
Logical	86%	91-09
Rolling Ronny	84%	91-21
Gem-X	83%	91-14
The Simpsons	89%	92-01
Devious Designs	80%	92-02
Captain Planet	79%	91-20
Hill Street Blues	72%	91-10
Brain Blasters	79%	91-12
7 Colors	71%	92-03
Brat	70%	91-06
Zarathrusta	70%	91-07
Atomino	65%	91-14

ROLLSPEL



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Eye Of The Beholder	95%	91-13
Lord Of The Rings	87%	92-01
Space 1889	85%	92-05
Death Knights Of Krynn	82%	91-22
Silver Blades	76%	91-17
Knightmare	74%	92-06
Starflight 2	73%	91-21
Shadow Sorcerer	73%	91-22
Megatraveller	72%	91-16
Bards Tale III	67%	91-08
Lords Of Doom	65%	91-11
Ultima VI	60%	92-07
Hard Nova	57%	91-21

STRATEGI



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Populous II	98%	92-03
Realms	95%	92-06
Railroad Tycoon	94%	91-12
Panzer Battles	93%	92-06
Centurion	88%	91-12
Monopoly	88%	91-19
Mega Lo Mania	86%	91-22
Deuteros	85%	91-18
Conflict Middle East	85%	91-16
Hero Quest	84%	91-11
Castles	82%	92-07
Warlords	80%	91-06
Battle Isle	80%	92-02
Utopia	80%	91-22
Ghengis Khan	75%	91-10

MOTOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	92-05
4D Sports Driving	91%	92-05
Super Monaco GP	90%	91-08
Turbo Challenge 2	88%	91-21
Supercars 2	85%	91-09
Out Run	81%	91-19
Wild Wheels	58%	92-03
Moonshine Racers	55%	91-09
Cisco Heat	30%	92-02

SHOOT-ÉM-UP



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rubicon	96%	91-19
Last Ninja III	92%	91-20
White Shark	91%	91-15
Defender II	86%	91-09
Swiv	83%	91-12
Wolf Child	80%	92-06
R-type II	77%	91-17
Super Space Invaders	73%	91-22
Thunder Jaws	72%	91-19
Air Supply	71%	91-07
Alcatraz	70%	92-08
Darkman	69%	91-16
Volfied	69%	92-02
Armalyte	67%	91-18
Frenetic	66%	91-19

ÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rise Of The Dragon	96%	91-20
Willy Beamish	96%	92-04
Cruise For A Corpse	96%	91-17
Demoniak	92%	91-08
Crystals Of Arborea	89%	91-08
Wonderland	88%	91-11
Space Quest IV	86%	92-07
Crime City	82%	92-05
Larry I	81%	92-08
Monkey Island	79%	91-10
Midwinter 2	79%	91-21
Robin Hood	78%	91-18
Heart Of China	75%	92-04
Trial Of Fire	73%	91-13
Suspicious Cargo	69%	92-04

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

Dataläfts 20 i topp lista med nedsatta priser!

1	Formula 1 Grand Prix	429:-
2	Black Crypt	349:-
3	Elvira	RING!
4	Space Ace II	449:-
5	Sim Ant	389:-
6	Shadowlands	349:-
7	Special Forces	395:-
8	Micropros Golf	RING!
9	Aagony	395:-
10	Willy Beamish	449:-
11	Another World	295:-
12	Space Quest IV	495:-
13	Wolfchild	295:-
14	Castles	349:-
15	Wayne Gretzky	295:-
16	Conan	349:-
17	More Lemmings	295:-
18	Heimdall	379:-
19	Flight of the Intruder	389:-
20	Populos II	295:-



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara och kablar **595:-**

Utbildningsprogram i toppklass!

VETA MERA 1: För barn 6-8 år. Här kan man lära sig att läsa och stava på ett skojigt sätt. 295:-

VETA MERA 2: För barn 6-10 år. Ger en rolig träning av siffror och tal och övning i "plus och minus". 295:-

VETA MERA 3: För barn 6-10 år. Lär ut almanackan och klockan. Almanacksblad i får kan skrivas ut. 295:-

MEMORY: För barn 3-7 år. Spel där man får para ihop former, färger, djur och ord. 195:-

KORSORD: För barn 7-10 år. Ger övning i stavning genom att lösa bild-korsord. 195:-

MÅLARBOKEN 1: Bondgården. För barn 3-7 år. Enkla övningar med färgläggning av förritade bilder. Ny version med direktutskrift från programmet. 195:-

CROSSWORD: För barn 9-12 år. Ger övning i stavning av vanliga engelska ord genom att lösa korsord. 195:-

BÄST I TEST!

Testad i Datormagazin nr 5-92

"Extremt snabb hårddisk"

GVP 52 Mb

4995:-

GVP 52 Mb + 2 Mb Ram

5795:-

2 års garanti!

Vi har hela GVP's sortiment från samplers till acceleratorer.

TEKNO AMIGA

Det kompletta paketet för den elektronikintresserade. Gör ett inbrottslarm, hundskall när någon ringer på dörren eller ett häftigt reaktionstest. Allt styrs via Amigan. Möjlighet att själv programmera interfacet. Innehåller styrinterface, komponeter, handbok i elektronik, programdiskar mm.

595:-

Terminalbord



Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.

NU 995:-

Tillverkat i kraftigt stål. Finns i svart och grått.

ATonce plus

Vortex nya kraftfulla PC-emulator
- 286-16 MHz cpu
- 512 kB vortex Fast-Rom

Passar A500/Plus A2000 Hårddisksupport

2695:-



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel. **695:-**

EXTRA MINNE
512 Kb med klocka. **495:-**

EXTRA MINNE
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker. **1395:-**

MUS
omställbar Amiga/Atari. **295:-**

UTBYTESDRIVE
till A 500 **895:-**

1 Mb minne
till Amiga 500+ **995:-**

HANDSCANNER
100-400 DPI 64 simulerade gråskalor. **2095:-**
Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.

Amiga 600 och A570 CD-drive finns i våra butiker.

ACTION REPLAY MK III

Ett måste för den inbitne Amigaentusiasten.

895:-



AMIGA-HANDBOKEN

För dig som ska köpa eller har Amiga och vill veta mer om vilka möjligheter du har med din Amiga.

369:-

MultiStart II

Mycket behändig kickstartswitch där växling av aktivt rom sker med tangentbordet, dvs inga onödiga lösa sladdar eller switchar.

495:-

DOS 2.0

med 2.0 kickstartrom, nya systemdisketter och DOS 2.04 manual.

795:-

VIDEODIRECTOR

Redigera dina videofilmer på ett snabbt och enkelt sätt med hjälp av Amigan.(Infraröd styrning av videon)

1595:-

The Bug 149:-

Ska du köpa Amiga 2000 eller 3000? Ring oss för bästa paketpris!

LITTERATUR AMIGA

	Tricks n' Tips (knep och tricks)	199:-
Ny	Amiga DOS 2.0 Companion	349:-
Ny	Amiga Vision Handbook	349:-
	Amiga Desktop Video Power	265:-
	Amiga Handboken (sv)	369:-
Ny	Hardware Ref. Manual	389:-
Ny	Includes and Autodocs	395:-
	Amiga Machine language	255:-
	Amiga For Beginners	265:-
Ny	Using Arexx on the Amiga	275:-
	Best Amiga Tricks and Tips	399:-
Ny	Rom Kernal Ref. Man. DEVICES	395:-
Ny	Amiga User Interface Style Guide	225:-
	Amiga DOS Inside and Out	325:-

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
AD Pro 2.1	1895:-
Compl. colour solution	1895:-
Imagine 2.0	RING!
Pagesetter II (sv)	1095:-
Pro Page 2.1	RING!
Photonpaint 2.0	595:-
Digiview Mediastation	1895:-
Scala 500	995:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.2	1495:-
Protext (sv)	1125:-
TransWrite (sv)	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-
Proboard	1495:-
Bars n' Pipes Pro	2295:-
Super Jam	RING!
Advantage	1695:-
Maxiplan Plus	1395:-
A-fakt	2619:-
Gold Disk Office	2995:-
Demomaker	395:-

Hårdvara tillbehör

Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	195:-
Trilogic Sampler	395:-
DSS Sampler	995:-
Amos Sampler	1095:-
HST Modem	6495:-
Springmodem 1200	695:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris: **1195:-**

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

1895:-

Ej telegodkända.

Scala 500

Lägg in texter och bilder på dina videofilmer. Helt på svenska.

845:-

AMOS

Gör dina egna spel och program

Amos, ny version 1.21	399:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	399:-
Amos 3D	429:-

star

Stjärnskrivarna
Vi har hela
STAR's sortiment



LC-20 1995:-

En lättanvänd robust 9-nålars skrivare med
- NLQ
- 4 inbyggda typsnitt
- 180 tkn/sek.



LC-200 Färg

9-nålars färgskrivare av absolut toppklass **2695:-**
- 225 tkn/sek.
- 5 inbyggda typsnitt
- Väl utvecklad pappershantering
- Mycket driftsäker

StarJet SJ-48
Canon BJ10 ex
Brother HJ100
2995:-



OTROLIGT LÅGT PRIS!

Så nära laserkvalitet du kan komma.
- 360 dpi
- 142 tkn/sek
- Låg ljudnivå



LC 24 20

Stars nya modell ger dig prof. prestanda till överkomligt pris.
- 360 dpi
- 210 tkn/sek
- LCD display
- 5 typsnitt

2995:-



LC 24 200 Färg

En 24-nålars färgskrivare med otrolig utskriftskvalitet och prestanda **3995:-**
- 225 tkn/sek.
- 360 DPI
- Låg ljudnivå
- Idealisk för korrespondens och grafik

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

Besvärjaren besvarar

Monkey Island 2 kommer med största sannolikhet att bli ett av årets riktigt stora spel. För frågorna strömmar redan in i mängder — trots att det inte kommit till Amiga än...
Men besvärjaren hjälper självklart ALLA nödställda äventyrare. Håll till godo!

WILLY BEAMISH

● **Vad ska man göra vid fabriken där rörmokarna strejkar?**
På dag 3 kan du bara lyssna på Louis Stoole när han talar till de strejkande rörmokarna. På dag fyra kan du smita in på Stooles kontor genom fönstret.

● **Hur kommer man hem från ön igen?**
Du kan dels pröjsa Gus på färjan med en "token" från fontänen, dels med ett "Baseball Card".

● **Hur kommer man till "Sludge works"?**
Om du tagit dig in i Louis Stooles kontor, måste du snabbt ta passerkortet där. Om Louis kommer in, ta sugkoppen och släng på honom — det uppehåller honom en liten stund.

● **Hur kommer man till Humpford Mansion?**
Du måste vinna grodhoppningstävlingen på dag 4 först. Ett av priserna du får är en jetskida, som du kan åka över till Humpford Mansion med.

● **Hur skrämmer man iväg gänget vid "The Golden Bowl"?**
Du ska ha fått en rökbomb av de japanska turisterna på färjan ut hit. Kasta den på gänget!

● **Hur kommer man in på "The Golden Bowl"?**
Detta är ganska knepigt. Rays astrologi-fetisch kan hjälpa dig att komma in i The Golden Bowl", men du måste först vinna grodhoppningstävlingen. Du behöver nämligen radion/bandspelaren från jetskidan som du vann. När du tagit radion/bandspelaren från jetskidan går du till telefonkiosken utanför rörmokarfacket. Placera telefonluren på radion/bandspelaren som du sätter på inspelning. Ring 432-7446 för att banda samtalet med Alyssa. Ring sedan "The Golden Bowl" och fråga efter Ray. När du får honom på tråden, spelar du upp bandet. När du kommer tillbaka till "The Golden Bowl" är Ray upptagen i telefon och du kan ta dig in.

● **Hur smiter man från rummet med vakten i Tootsweetfabriken?**
Du måste sätta ihop din Nintari-nyckel med "GI Jim dog tags" och hypnotisera vakten. Rätt hypnotiseringsfras hittar du i Dr Jeckles annons i Willys Meed Notebooklet, som kommer med i originalförpackningen till spelet.

MONKEY ISLAND 2

(lätta nivån)

● **Hur får man tillbaka sina grejor efter man flytt från fängelset på Phatt Island?**
Enkelt, allt finns i ett "manila envelope", som du bara kan öppna och ta dina prylar.

● **Går det att köpa grejer i antikaffären som a'handlaren säger att han bara har ett exemplar av?**
Ja, i alla fall går det att få köpa papegojans spegel — om du ger fågeln något annat att titta på.

● **Var får man tag på en kostym till Guvernör Marleys maskerad?**
Åk till Phatt Island och spela på roulett. Du hittar den i en gränd precis vid hamnen.

● **Vad ska man göra hos guvernör Phatt?**
Ta boken han läser (du kanske får ersätta den med någon annan titel från biblioteket).

● **Jag har tagit spegeln och satt upp den på Phatt Island. Sen då?**
Har du fått tag på ett teleskop? I så fall — se om du inte kan använda det på statyn utanför. Och öppna fönstret!

● **Hur får man igång pumpen ovanför vattenfallet?**
Den behöver du inte få igång om du spelar i den lätta nivån. På svåra nivån behöver du en rörtång ("Monkey wrench" på engelska...).

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp.
Observara: Besvärjaren har ingen möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

LÄSARLOTSEN

Vad går Space Gun ut på?

● **Vad går C64-spelet Space Gun ut på?**
The 1 your mother warned you about
En dansk vän förklarade det för mig som "When Aliens meet Operation Wolf". Det går inte att säga bättre. En blandning av Aliens och Operation Wolf.
Pontus Berg

Jag kan inte tända den!

● **Hur får man MegaHit i Pinball Dreams? Det står inte i manualen och jag kan inte tända den hur jag än försöker!**
En flippad från Filipstad
Efter att ha pratat med programmeraren Andreas Axelsson så fick jag det föga upplyftande svaret att han inte heller visste, men att man troligen skall bli etta på båda listorna först och sedan få en "Bigworld Tour". När du klarat det och det ändå inte funkar så kan du ju skriva igen och berätta om dina resultat!
Pontus Berg

Är jag hjärndöd?

● **Efter att ha spelat spelet Agony från Psygnosis så får jag en känsla av att jag sett lite av grafiken tidigare i Datormagazin, men jag hittar inte något bland spelrecensionerna. Är jag hjärndöd eller?**
Grafik Våndan #1
Om du är hjärndöd kan jag inte uttala mig om med du har faktiskt rätt. Andra laddningsbilden har figurerat i Bob Rose's demo "Blittermania" och den bilden har vi visat på demosidorna, så du letade på fel ställe!
Pontus Berg

Jag älskar riddartiden!

● **Jag är en 13 årig kille som älskar riddartiden och allt som hör den till. Vilka spel utspelar sig under denna period?**
Ivanhoe den andre
Ett av de första spel som kom till Amigan var "Defender of the Crown". Det är fortfarande ett spel som håller, även om det är i lättaste laget att klara. Mer simulatorbetonat är "Castles" där man bygger slott och krigar. Riktigt roligt, faktiskt.
Pentus Borg

Var hittar jag Infocomspel?

● **Var får man tag på Infocomspel (rena textäventyr)?**
InfoCommunist
Det är inte så lätt. Du anger inte vilken dator, men jag utgår från Amiga. Det finns Planetfall, Zork och ett par till att få tag på i de flesta butiker för en tämligen billig penning. De flesta andra är dock inte så enkla, utan du får helt enkelt ringa runt och fråga i ett antal olika butiker och på postorderföretagen. De är ju trots allt till för dig, så fråga på!
Pontus Berg

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

SHADOWLANDS

I skepnad av en prins osaliga ande ska Pia Wester hämnas ett ödelagt rike och en mördad fru.



Om amn ska tro tillverkarna, är det här rollspelet vi alla har väntat på. Själv tyckte jag väl inte att det bjöd på några revolutionerande nyheter direkt. Man är ett gäng på fyra som knallar omkring i labyrinter och letar nycklar och slåss mot skelett i vanlig ordning. Bakgrunden är en blodig historia om en krigarprins, Vashnar, som fick sitt rike ödelagt, sin fru mördad och till sist blev ihjälslagen på slagfältet av den grymme Cthul Tol Anuin.

Men prinsens ande levde vidare och svor på att hämnas. Efter en tid så samlades en grupp människor som hade fått ett tecken, de hade flera gånger drömt samma dröm. Av dem valdes fyra stycken ut av Vashnars ande för att bege sig in i "Shadowlands" och hämnas. De fyra består av en magiker, en krigare, en orc och en präst.

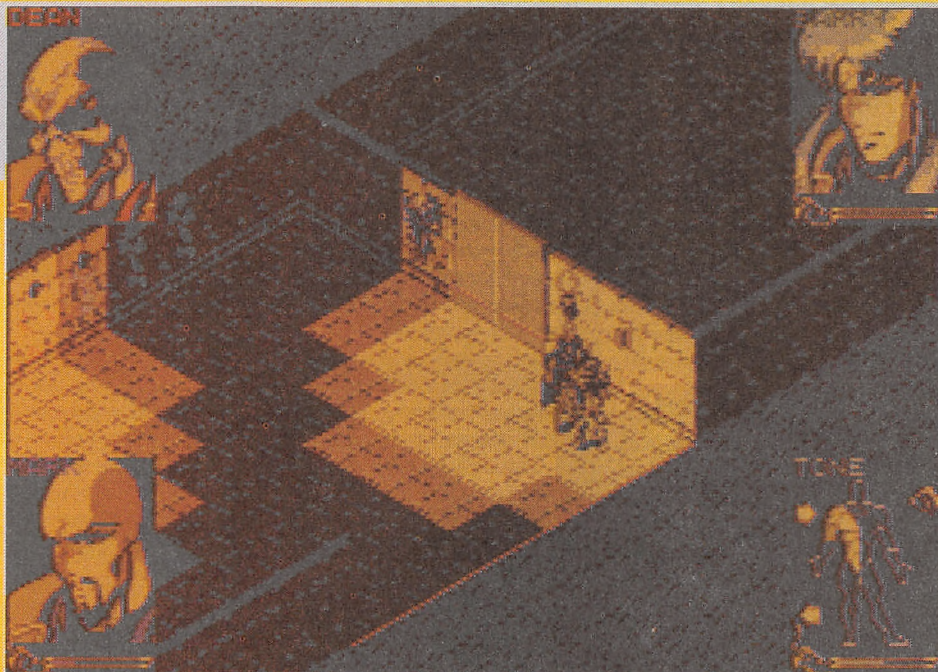
Innan man börjar kan man döpa gubbarna och fixa till dem i ansiktet, ge dem skägg, näsor och sådant. De är utrustade med fyra karaktärsdrag; styrka, stridsförmåga, magi och hälsa. Styrkebalansen mellan förmågorna kan man skyffla om lite, men inte som man själv vill, utan det gör datorn slumpmässigt. Är man lat kan man låta datorn forma ett party"på egen hand.

Man styr gubbarna genom att klicka på små porträtt av dem. Vänster arm slåss man med, höger arm använder man till att plocka upp grejer med osv. Man kan låta dem gå i samlad trupp med en ledare eller var för sig, beroende på vilket ben man väljer.

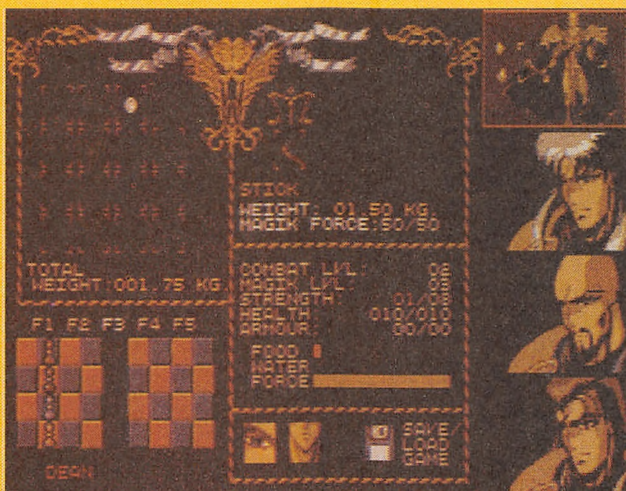
Styrningen verkar okomplicerad när man läser manualen, men när man börjar gå omkring så är det ett oändligt klickande på kroppsdelar, gubbarna kan bara gå kortare sträckor i taget, de kan inte gå runt föremål, de går in i varandra, de trängs i dörröppningar osv. Dessutom ska de bära facklor så de ser var de går och ha käk och sömn hela tiden för att inte tuppa av. Ibland känns det som om man är ute och går med ett helt dagis; man ska hålla reda på var alla är, de ska matas och hålla reda på sina prylar osv.

Problemlösandet består i att man ska hitta rätt nyckel till rätt dörr och slå zombier i skallen. Det går åt för mycket tid och energi till att få gubbarna att bete sig som man vill för att man ska kunna koncentrera sig på att besegra eventuella fiender. Något annat som jag måste gnälla på är ljudet. Allt gubbsen gör ackompanjeras av ett vansinnesframkallande ljud som låter som om någon slog på ett kastrull. (Jag skruvade ner efter trettio sekunder för att bevara min psykiska hälsa.)

Om jag precis hade skaffat en dator så hade jag nog tyckt att Shadowlands var jäkligt kul. Men ni som är rollspelsfreaks vill nog ha något lite mer avancerat än det här.



Fyra karaktärer valdes ut av den döde prins Vashnars ande för att hjälpa honom att hämnas sitt öde.



Det gäller att hålla reda på, "gubbarna" och alla prylar de får tag i.

AMIGA
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Domark

GRAFIK:	87%
VARAKTIGHET:	65%
TOLK:	60%
PROBLEM:	60%

\+ Bara två disketter att hålla reda på.

– Kan bara sparas på ett ställe. Går ej att installera på HD.

TOTAL 70%

THE PERFECT GENERAL

Egentligen borde Sten Ekedahl inte gilla The Perfect General, men på nå't vis gör han det i alla fall — en hel del, till och med. Testversion: Amiga



Egentligen borde jag inte gilla det här spelet. Det är nämligen ett konverterat manuellt s.k table-top spel där man använder miniatyrer i ett miniatyrlandskap. Jag har alltid tyckt att spelkonstruktörerna borde frigöra sig från arvet från de manuella spelen med deras begränsningar och istället utnyttja datorns möjligheter, t ex löpande tid i stället för fasta omgångar. Perfect General är dock riktigt bra trots detta, framför allt hade jag roligt.

Spelet innehåller 14 olika scenarier. De allra enklaste

- Transport
- Lätt stridsvagn
- Medeltung stridsvagn
- Tung stridsvagn
- Mobilt artilleri
- Infanteri
- Ingenjörstrupper
- Bazooka
- Lätt artilleri
- Tungt artilleri
- Mina

är tänkta som inlärningsexempel. Ett av dem finns beskrivet i manualen med en steg för steg handledning. Alla scenarier är helt fiktiva och har olika karaktär; öken, kustinvasion, djungel, öppen terräng, småbruten terräng, m.m. Manualen är mycket bra och dessutom skriven med en härlig underfundig humor. Du kan antingen spela själv mot datorn eller så kan två personer spela mot varandra. Ett scenario börjar med att du tilldelas ett antal "poäng", t.ex 300, och för dessa ska du "köpa" dina enheter. Här gäller det att tänka till. Det finns 13 olika typer och alla har de olika egenskaper och pris. Tunga stridsvagnar är mycket starka och har stor eldkraft men är långsamma och kostar 12 poäng. Tungt artilleri är ofta oväderligt men kräver dragfordon och kostar 20 poäng. Infanteri, å andra sidan, är svaga enheter men kostar bara en poäng styck.

När du har satt samman din armé placerar du ut enheterna på kartan. Därefter gör den elake motståndaren, dvs datorn, detsamma. Spelet genomförs därefter i ett antal speldrag, oftast ca tio. Värt att komma ihåg är att du bara ser de fiender som dina förband kan se. Du vet alltså inte vad som döljer sig i städer eller skogsdungar. Var beredd på överraskningar!

Varje speldrag består av ett antal moment som du och motspelaren växelvis utför. Varje speldrag avslutas med att aktuell poängställning presenteras. Poängen erhåller man genom att erövra städer eller andra punkter i terrängen. Scenarierna är inte balanserade utan när man har spelat ett är det meningen att man skall spela det igen fast nu på den andra sidan. Därefter slår datorn ihop de båda resultaten och avgör vem som har vunnit. Dessutom lagrar datorn alla resultat så att du så småningom får en ansenlig databas på dina prestationer.

Nyligen gav QQP även ut en diskett med 15 historiska scenarier från andra världskriget. Där hittar du sådana kända slag som Iwo Jima, invasionen i Normandie, invasionen på Sicilien, Arnheim, Gazala-Bir Hacheim, med flera.

Perfect General är ett mycket lyckat spel med nästan oändliga möjligheter. Dessutom är datorn en intelligent motståndare vilket inte gäller för alla spel. Perfect General är väl inte helt realistiskt, men fantastiskt bra som spel.





The Perfect General från QQP är kanske inte helt realistiskt, men som spel är det fantastiskt roligt.

AMIGA/PC
PRIS: 549 kr
TILLVERKARE: QQP

GRAFIK:	85%
REALISM:	75%
VARAKTIGHET:	98%


+
Går att installera på hårddisk.


–
Laddar långsamt från diskett. Manualskydd.

TOTAL
90%

Special Forces





Instruktionsboken är det enda som håller sedvanlig MicroProse-standard, tycker Pekka Hedqvist om Special Forces. Testversion: Amiga



SAS, Spetsnaz (RIP?), Delta Force — namn på olika länders elit-kommandotrupper. Tränade att utföra uppdrag på de mest omöjliga platserna i små grupper och med kort varsel bakom fiendens linjer. Terrorister, statsmän, drogmaffia — ingen kan vara säker, och oftast slår de till innan man ens upptäckt dess närvaro.

Special Forces från MicroProse är en efterföljare till Airborn Ranger. Här har du chansen att leka kommandosoldat utan att riskera livhanken i en rad olika uppdrag. Din kommandotrupp består av åtta män ur vilka fyra du tror passar till det nuvarande uppdraget, väljs.

Uppdragen din trupp kan skickas till kan utspela sig i fyra olika klimatzoner och varierar från att slå ut en rad missiler, rädda kidnappade politiker eller likvidera terroristledare osv.

Spelplanen ses ur fågelperspektiv, dina soldater kan styras var för sig, i par om två eller som en grupp. När du inte har direkt kontroll över en soldat eller ett par styrs de av datorn. Datorn kan hjälpligt hålla liv i soldater själv och ta dem från en plats till en annan, viktigare moment överlåts till spelaren.

Spelet börjar med att du väljer var soldaterna ska hoppa ut från helikoptern över fiendeland, alla behöver inte hoppa på samma ställe. Ofta blir det så att två eller tre soldater ägnar sig åt olika skenattacker och den kvarvarande tar hand om huvudmomentet.

Grafiskt är Special Forces inte något att bli upphetsad över — grafiken är slö och rätt plottrig. Det första jag kom att tänka på när jag såg grafiken är de gamla actionspelen Commando, Rambo och liknande efterföljare. När det gäller funktionalitet så var dessa överlägsna. I och för sig är Special Forces inte ett rent actionspel, men actiondelen bör åtminstone hålla samma klass som ett par år gamla Amigaspel. Det går segt att byta mellan karta och spelplan vilket är irriterande. Ljudet är heller inget att hänga i granen.

Tittar man närmare på de strategiska momenten i spelet så är de inte direkt dåliga. Dessa kvalitéer försvinner dock delvis p.g.a. den relativt låga kvalitén på grafiken och trögheten/klumpigheten hos många av spelets funktioner. Ett mindre lyckat MicroProse-spel. Instruktionsboken håller dock MicroProses vanliga höga kvalité.

Special Forces är ett mindre lyckat spel från MicroProse, främst på grund av den dåliga grafiken och spelets allmänna tröghet.

AMIGA (end 1MB)
PRIS: 429 kr
TILLVERKARE: MicroProse

GRAFIK:	62%
LJUD:	43%
VARAKTIGHET:	73%

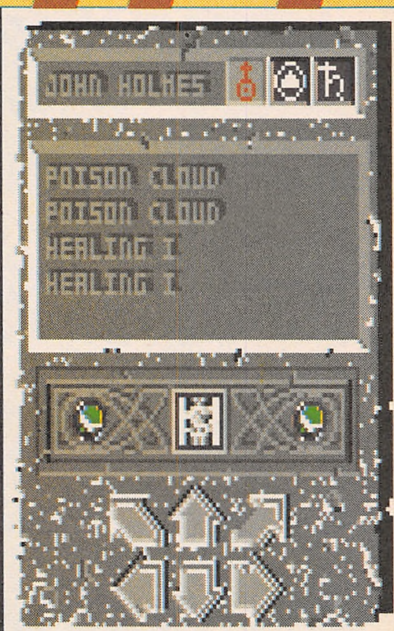
+
Kan installeras på hårddisk.

–
Seg och plottrig grafik.

TOTAL
65%

BLACK CRYPT







Den här tvåhövdade gentlemannen är det bäst att låta bli att ge sig i kast med om man inte är utrustad med rätt vapen. Tills dess gäller det att lägga benen på ryggen.

Göran Fröjdh är helt lyrisk över detta paradexempel på rollspel med fantastisk grafik och digitaliserat ljud. Testversion: Amiga



GÖR SÅ HÄR: Rusa in till din lokala spelnasare, vråla "Black Crypt, två ex", sprinta sedan hem, rama in den ena kartongen, slit upp den andra, ta ett stadigt grepp om disketterna och tryck in dem i Amigan, slå på datorn och tillåt hakan att trilla ner i knät.

Black Crypt är något så sällsynt som en riktig klassiker — och bättre än så här går det förmodligen inte att göra ett rollspel till Amiga (åtminstone inte till en 500).

Vid första anblicken tycks Black Crypt som ännu ett i raden av Dungeon Master-kopior, men inget kan vara mera fel. Visserligen bygger spelet på samma gamla grottforskningsidé, men grafiken, användargränssnittet och besti1ariet (monsteruppsättningen) är enormt mycket bättre än i DM.

Som sedvanligt är finns det ju en historia till varför fyra mesigt utrustade grabbar (det går faktiskt bara att välja män...) ska ner i underjorden och slåss mot de hiskeligaste monster. I det här fallet gäller uppdraget att stoppa en trollkarl vid namn Estoroth Paingiver från att åter ta över världen med sina horder av monster.

Därför ger sig fyra optimister ner för att utforska mer än 20 nivåer av katakomber på jakt efter fyra heliga vapen som behövs för att stoppa den maktgalne karln.

Black Crypt utspelar sig helt i realtid, som brukligt är i rollspel nuförtiden. Träffar man på ett monster, gäller det sålunda att inte stå stilla och glo och vänta på sin tur. Antingen flyr man eller slåss — oftast tvingas man göra bådadera för att klara livhanken.

Ens "partaj" byggs upp av fyra klasser; Fighter, Cleric, Mage och Druid, alla med speciella egenskaper. Fightern kan bara slåss, medan de andra klasserna även har förmågan att kasta trollformler. Trollformlerna plockar äventyrarna upp på vägen genom underjorden; antingen hittar man dem som skriftrullar, stentavlor eller regelrätta trollkonstböcker, som ger en himla massa trollformler på en gång.

Själva trollformelshanteringen tillhör det absolut bästa med Black Crypt. Här kommer alla besvärjelser upp i menyer, snyggt och prydligt. Bland de första formler man lär sig finns "Wizard sight", som automatiskt ritar upp en karta över det område man rör sig igenom. En annan formel är "Compass", som låter en se åt vilket

AMIGA
PRIS: 349kr
TILLVERKARE: Electronic Arts

GRAFIK:	99%
LJUD:	95%
ATMOSFÄR:	98%
TOLK:	99%
PROBLEM:	97%

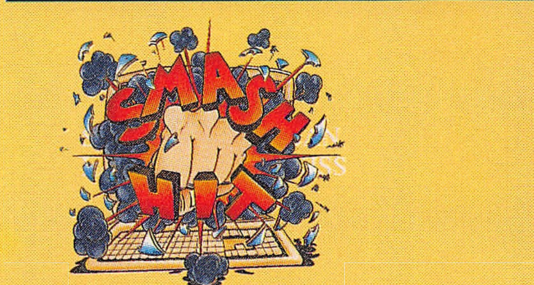
+
Laddar all grafik i början. Går att installera på HD.

—
Lösningen till spelet finns med i instruktionsboken. Trist.

TOTAL
98%

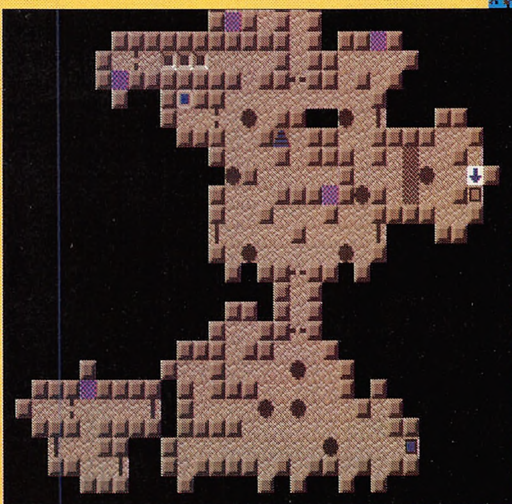


Ju lägre nivåer du kommer till desto mer skräckinjagande och blodtörstiga blir dina fiender.





Monstren är minst sagt varierande, en del kliver faktiskt omkring i taket, som den här jeppen.



En mycket bra finess är automatisk kartritning, det kräver dock att man kastar rätt trollformel för att det ska bli nåt.



Det går att lasta på ens äventyrare en massa prylar enligt "lager på lager principen" och börja med kläder därefter rustning och sist diverse magiska handskar, bälten och halsband. Lösa grejor som mat och vatten, kan förvaras i väskor eller koffertar som man hittar på vägen genom katakomberna.

håll man går.

En skillnad mellan Black Crypt och traditionella AD&D-spel är att antalet äventyrare aldrig kan bli fler än fyra — det finns alltså inga s k Non Player Characters (NPC:s) att plocka upp på vägen (ganska synd, tycker jag). Dessutom är klasserna (eller gillena, som de kallas här) lite annorlunda än vad man är van vid, med bara en "slagskämpe" i ens gäng.

Tekniskt sett finns det dock INGET att klaga på i Black Crypt. Det märks tydligt att det är Amigaproffs som gjort spelet — överallt finns det effekter som är närmast omöjliga att åstadkomma på andra datorer. Till exempel så har programmerana till och med lagt kartan i spelet på en parallaxscrollande bakgrund!

Grafiken och ljudet är också något utöver det vanliga. Här har man inte nöjt sig med Amigans standardpalett, utan klämt fram en lysande 64-färgersgrafik. Och ljudeffekterna är inte gjorda på konstgjord väg, utan äkta digitaliserade ljud. Slår man igen en port, så LÅTER det verkligen om det, medan monstrernas läten väl tagits från någon ilsket morrande pudel.

Det enda jag kan komma på att klaga på är faktiskt att lösningen till spelet finns med i instruktionsboken. Det förtar faktiskt en hel del av upptäckarkänslan (NÄ, jag kan inte låta bli att kika).

Men annars är Black Crypt det absolut bästa som går att få tag på just nu. Det är ett paradexempel på både hur spännande rollspel kan vara, och hur enormt mycket det går att få ut ur en A 500.

Så tyvärr, Eye of the Beholder, hädanefter blir det bara en andraplats.

SPACE GUN

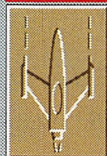
AMIGA/C64	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: Ocean	
GRAFIK:	80%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	95%

+
Bra ljud. Högt tempo.

—
Inga anmärkningar.

TOTAL
85%

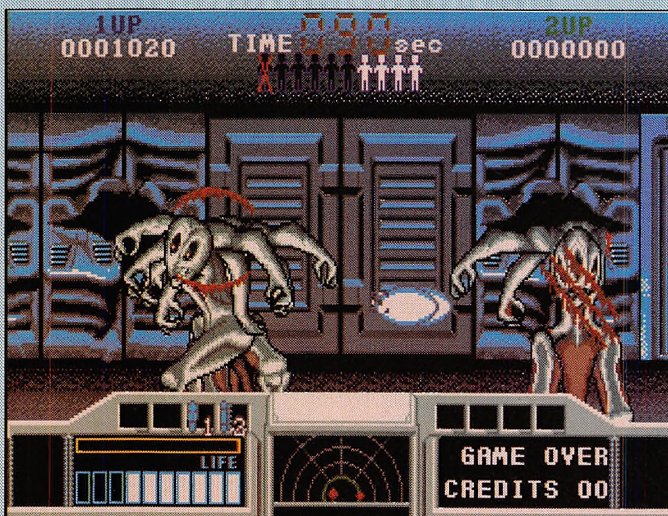
Ett spel där man bara skjuter vilt på nästan allt som rör sig, kan det va' nåt? Ja, i alla fall enligt Christer Bau. Testversion: Amiga



Handlingen i Space Gun är ganska enkel. Du befinner dig i ett rymdskepp, invaderat av "Aliens". Dessa ska såklart dödas, samtidigt som alla stackars rymdveklingar (människor) måste räddas. Monstren beter sig som de berömda odjuren i filmen med samma namn. Det finns både vuxna Aliens som går omkring och klöser och biter efter dig, samt små som likt spindlar kryper omkring på väggar och golv, redo att när som helst hoppa upp i ansiktet på dig. När något monster lyckas få in en träff eller sätta sig fast på dig förlorar du energi, tills du dör.

Ocean har dessutom "lånat" den bärbara radarn från Aliens 2, så man blir förvarnad när något hemskt närmar sig.

För varje människa du räddar får du poäng. Det hela går dessutom på tid, så det gäller att skjuta sig fram snabbt.



Skjut på allt som rör sig — även det som inte rör sig — så kanske du har en chans att klara spelet Space Gun.

Kampen går i skrollande korridorer, varierande sidledes och framåt. Ibland finns det valmöjligheter angående vilket håll man skall gå åt, men för det mesta går det av sig själv. Blinkande saker på väggarna skall man också skjuta, de döljer nämligen förråd av ammunition till dina olika vapen. Du är kraftigt beväpnad, med eldkastare, frysgevär, SMG och granater.

Spelet kan styras på tre olika sätt, joystick, mus eller med ljuspistol. Det absolut roligaste sättet är så klart med den sistnämda. Första gången jag spelade Space Gun fick jag kramp i avtryckarfingret av allt kramande!

Jag hör till dem som slängde bort en massa pengar på arkadspelet "Operation Wolf", så för mig är Space Gun en succé. Det är värt kostnaden för pistolen bara för det här spelet. Ett perfekt sätt att döda lite tid och en massa aliens.

Gateway to the Savage Frontier

Göran Fröjdh sätter tänderna i ett gammaldags rollspel. Testversion: Amiga



The Savage Frontier är ett slags gränsland mellan den Stora öknen i öster och det Ändlösa havet i väster. Genom detta gränsland kommer ens äventyrarpartaj dragandes, hyrda för att eskortera en karavan med Mithril-silver söderut. På himlen i nordöst tornar stora dammoln upp sig; bergsorcer på väg ner till låglandet för att plundra och bränna efter bästa förmåga.

Inte för att våra äventyrare bryr sig; de ska bara ner till Yartar, plocka upp sitt arvode och dra iväg igen.

Trodde de, ja.

I Yartar blir de nämligen drogade och rånade på allt vad de äger redan första kvällen. Så efter det är det bara att hitta nya uppdragsgivare och nya äventyr om det ska bli något klirr i kassan igen. Dessutom vill de förstås gärna ha tag på knöltrynena som bestal dem.

Härifrån tar spelaren över utvecklingen av storyn i Gateway. Inte för att man precis behöver vara någon problemlösare — slår man bara ner (nästan) allt som kommer i ens väg, säger ja till folk som vill ha ens tjänster och dessutom gör lite hjältedåd, ja då har man hajat vad spelet går ut på.

Spelmässigt är väl den här typen av rollspel lite gammaldags. Striderna utkämpas i omgångar, till skillnad från t.ex realtidsspel som Eye of the Beholder.

Grafiskt och ljudmässigt är



Gateway to The Savage Frontier — rollspel i gammaldags stil.

Gateway to the Savage Frontier precis vad vi sett så många gånger förut.

Har man inte lirat rollspel förut finns det betydligt lättillgängligare titlar att välja mellan — fundamentalisterna bör dock se till att pryda spelhyllan med Gateway to the Savage Frontier.

AMIGA/PC	
PRIS: 399 kr	
TILLVERKARE: SSI	
GRAFIK:	68%
LJUD:	60%
PROBLEM:	82%
ATMOSFÄR:	78%
TOLK:	60%

+
Laddar förvånansvärt snabbt. Instruktioner av sedvanlig hög kvalitet.

—
Går inte att installera på hårddisk.

TOTAL
72%

BACK-CHAT

Redaktions-sjukisar

Hej!
Hela redaktionen kan Assembler utom Mac, han skriver AMOS-hack.
Hela redaktionen kan använda escape utom herr Burén, för han är så klen.
Hela redaktionen gillar datorer utom Ursula, hon gillar ägg-gula.
Hela redaktionen gillar CDTV utom Göran Fröjdh, han var inte nöjd.
Hela redaktionen kom fram till datorn utom redaktörn, han fastnade i dörrn.
Hela redaktionen minns hur man gör med datorn utom Magnus Pihl, han är senil.
Hela redaktionen suddar med delete utom Pontus Berg, han använder målarfärg.
Hela redaktionen klarar Armalyte utom Anders, han blev mosad till blandfärs.
Hela redaktionen är trött på datorer utom herr Rindeblad, han är alltid glad.
Hela redaktionen var uppskattad i skolan utom Björn, han gick in i datorn och sänkte rektorns lön.
Ingen på redaktionen kunde lösa Lemmings utom Pia Wester, hon är van att gå på Nobel-fester.

Sjukisen

Rimmet på Pia Wester måste ju vara det bästa.

Brad S.

Brad är ett offer!

Grisabarn på er!
Detta brev skrivs med anledning att du, Brad S, är ett offer för omständigheterna och följer tydligen inte med på hårdvarufronten. Annars hade du nog haft en annan inställning till det vi alla kallar piratkopiering och svarat annorlunda på Herr "Fiskmås på gräsmattans" brev i DMZ 7/92. I skrivande stund har jag lösningen på hur problemet med piratkopieringen ska lösas även på konsolerna typ Neo Geo, Mega Drive och Super Nes och den finns tillgänglig för allmänheten oxo. Den består av ett interface som ansluts till spelkonsolen och en diskdrive och på så sätt kan man köra över innehållet i spelkassetten till diskett. Kontentan av detta är att även konsolmarknaden kommer att få sin beskärda del av piratkopieringens fröjder s.a.s. Ge spelbolagen en känga oxo för deras dåliga stil att medvetet göra sina datorversioner till något som närmast liknar previewer till konsolversionerna.

Vänligaste hälsningar och stövelslick från "Mandrax the final solution".

Här har vi tydligen en kille som tänker hellre än bra. För det första finns det inget system som kan vara helt fritt från kopiering, och det vet även speltillverkarna. Det stora hindret ligger i att det kommer gå åt massor av diskar för att kunna kopiera eller spela spelet. Dessutom blir det inte lika spritt eftersom det krävs extra hårdvara, din mögelsvamp.

Brad S.

fråga vad det var för strategipucko som tyckte att G.N.B är bra!

Er hjälte Brad S.

Det är med stolthet vi kan presentera den första riktigt lyckade porträttbilden på Brad S.

Är Lars född bakom en hiss?

Hejsan Brad S.
Dmz:s nya rankinglista är i och för sig inte så dum, men att Gods får 97% och därmed en "Smash Hit" får mig att spy! Stackars Lars Jansson måste vara född bakom en hiss. "Robocod" och "Oh No! More Lemmings" är ju dubbelt så bra, trögfattade snigelben! Det här skriver jag rakt ur hjärtat: Gods är ett skitspel! Jag hoppas att det här blir publicerat så Lars Jansson får veta att han har smaken i baken. Dmz är och förblir den bästa datortidningen genom tiderna.

Johnny

Hejsan Johnny!
Hoppas du inte blir ledsen för att jag har rättat till en del grammatiska fel i ditt brev. Jaha, du purébjärna, vem tusan har inbillat dig att titeln "Smash Hit" är något som gäller för evigt? När Gods kom ut var det en Smash Hit, och det är fortfarande oförskämt bra. Tror du vi har någon jädrans kristallkula som visar att det kommer ett jättebra spel som heter Robocod om några månader, så vi kan inte göra det här spelet till Smash Hit just nu?
Och Lars Jansson kan inte vara född bakom en hiss. Han är nämligen från Skellefteå, och där finns inga hissar. Din lama tvålkopp!

Brad S.

Jag är förvirrad!

Tjena Dmz!
Jag är förvirrad, i nr 5-92 sågar ni spelet Great Napoleonic Battles riktigt duktigt, det får hela 10% i medelbetyg. I Feb. nummret av CU Amiga får samma spel 84%. Hur kommer det sig. Samma sak hände när ni recenserade Roger Rabbit II. Ni gav kaninen 96% fast Amiga Format gav spelet 25%, vilket jag tycker är mer rättvisande. Som sagt förklara er!

Joke.

Hej ditt skämt (Joke).
Jag ska förklara hur det fungerar vid speltester. En person får testa spelet under en tid, och sedan uttala sig om vad han/hon tycker. Vi har ingen maskin som på något vetenskapligt sätt säger hur bra resp. dåligt ett spel är. Det är helt subjektivt. Sten Ekedahl, som är yrkesmilitär och insatt i krigsspel, tyckte att G.N.B. var helkasst.
Oavsett vad CU Amiga anser tycker han fortfarande det. Det fungerar inte som vid filmrecensioner där alla måste tycka ungefär likadant, eftersom man annars inte blir betraktad som seriös. Skriv till CU Amiga istället och

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!
I varje nummer dessutom utser vi STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:
Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D SNOOKER	79	
3D STOCK CARS II	79	
ACTION FIGHTER	79	
AFTERBURNER	79	
AIRBORNE RANGER	79	
ALTERED BEAST	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND		229
BATTLE FRONT		349
BATTLES IN NORMANDY		349
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
CHASE HQ II (cart)	299	299
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEJA VU		199
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
ELVIRA ARCADE GAME	159	199
ELVIRA MISTRESS OF DARK		299
EUROPE ABLAZE		349
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	149
FIGHTER PILOT	59	
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FIRST STRIKE	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GOLDEN AXE	79	
GREEN BERET	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOSTAGES	79	
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L NINJA RABBITS	79	
ITALIA 90	79	
JIMMYS SOCCER MANAGER	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MECH BRIGADE		369
MICROLEAGUE BASEBALL II		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULE	79	
MURRAY MOUSE SUPERCOP	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEIGHBOURS	159	199
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH		239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PIT FIGHTER	169	199
PLATOON	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PP HAMMER	159	229
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RASTAN	79	
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	149	
RISK	179	
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP II (cart)	299	299
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
RUBICON	159	229
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SHADOW DANCER	169	239
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOW WARRIORS	79	
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER PINBALL	79	
SPACE GUN	159	229
SPIKE IN TRANSILVANIA	79	
ST DRAGON	79	
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STRATEGO	99	149
STRIDER I	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	
SUPER OFF ROAD	79	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS	169	
SUPREMACY	199	249
SWITCHBLADE I	79	
TAI CHI TORTOISE	79	
TARZAN GOES APE	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE JETSONS	129	149
THE SIMPSONS	159	229
THREE STOOGES		199
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TOP GUN	79	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
VIGILANTE	79	
VIZ	89	
WONDERBOY	79	
WORLD CUP	79	
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
X-OUT	79	
YIE AR KUNG FU	79	

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service, P47, F15 Strike Eagle och Carrier Command. Pris kassett 229.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Robot Monsters. Pris kassett 199, diskett 219.

ULTIMA TRILOGY II Ultima 4, 5 och 6. Pris 369.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
FANTASTIC VOYAGE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
TOWN WITH NO NAME	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	269
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA I HINTBOOK	139
ELVIRA II HINTBOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LEISURE SUIT LARRY V HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER POPULOUS I	229
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MASTERING AMIGA C	399
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POLICE QUEST III HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	199
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADVANTAGE TENNIS	329
AGONY	299
ALCATRAZ	329
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE ISLE	369
BEAST BUSTERS*	329
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BLUES BROTHERS	329
BRIDES OF DRACULA	329
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CELTIC LEGENDS	369
CENTURION	299
CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB)	369
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE*	369
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK ROCK*	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRIME CITY	369
CRUISE FOR A CORPSE	349
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III*	299
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA ARCADE GAME (1 MB)	299
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EUROPEAN SUPER LEAGUE*	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)*	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FANTASTIC VOYAGE	329
FIGHTER COMMAND	369
FIGHTER DUEL (1 MB)	399
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRETEAM 2200 (1 MB)	399
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FRENETIC	329
FUZZ BALL	249
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GAUNTLET III	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till K.O. II)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349
GOLD RUSH	349
GOLDEN EAGLE	329
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329

HARD NOVA	329
HARE RAISING HAVOC****	399
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	299
HOME ALONE*	299
HORROR ZOMBIES	299
HOT RUBBER	299
HUDSON HAWK	299
HUNTER	369
IMMORTAL (1 MB)	159
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDY HEAT	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS*	329
INTELLIGENT STRATEGY GAMES	329
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOHN MADDEN	299
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KING ARTHUR	369
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEGEND (1 MB)	369
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LOOM	349
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC POCKETS	299
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEDIEVAL WARRIORS (1 MB)	329
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MERCENARY III	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONDAY NIGHT FOOTBALL (1 MB)	499
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARCO POLICE	299
NAVY SEALS	299
NEIGHBOURS	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
OBITUS	329

OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMNIPLAY HORSE RACING*	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
OUT RUN EUROPE	299
PACIFIC STORM	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIRATES*	299
PIT FIGHTER	299
PLAYER MANAGER	249
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS I	159
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECT X (1 MB)	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACE DRIVIN	369
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL*	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
REBEL CHARGE	399
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEVERED HEADS (1 MB)	349
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW SORCERER	349
SHADOWLANDS	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SLIDERS	299
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299

SPÅCE GUN	299
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT (1 MB)	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STEEL EMPIRE (1 MB)	399
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STEVE MCQUEEN	329
STORM MASTER	369
STRATEGO	299
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPER CARS II*	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY*	299
SUPREMACY	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWITCHBLADE II*	299
SWORD OF ARAGON	369
TEAM YANKEE II (1 MB)	369
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE JETSONS	199
THE MANAGER	299
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERBURNER	249
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TOKI*	299
TOP BANANA	329
TOURNAMENT GOLF	299
TURRICAN II	299
TURTLES II – THE COIN-OP	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
VIDEO KID	299
VOLFIED	329
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	299
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILD WHEELS	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

ACTION FIGHTER, ADV DESTROYER SIM, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, APACHE FIGHT, ARKANOID II, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BLOOD MONEY, BUBBLE BOBBLE*, BUFFALO BILL*, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, COMBO RACER, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DISC, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA*, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, HOVERSPRINT, IMPOSSIBLE MISSION II*, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, ITALIA 90, IVANHOE, JOAN OF ARC, JUPITERS MASTERDRIVE, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MANCHESTER UTD, MIDNIGHT RESISTANCE*, MONTY PYTHON, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY, OPERATION THUNDERBOLT, PAPERBOY, POWERDRIFT*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, PUFFYS SAGA, QUEST OF AGGRAURIN, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RESOLUTION 101, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, SCOOBY DOO*, SHADOW OF THE BEAST I*, SHADOW WARRIORS, SHERMAN M4, SHINOBI, SIR FRED, SPACE HARRIER II, ST DRAGON, STRIP POKER II, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER OFF ROAD, TENNIS CUP, THUNDERSTRIKE, TINTIN ON THE MOON, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN*, TURRICAN I, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VENUS THE FLY TRAP, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500 PLUS.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4-WHEEL DRIVE Lotus I, Team Suzuki, Combo Racer och Toyota Celica GT Rally. Pris 369.

AD & D ACTION GAME* Dragons of Flame, Heroes of the Lance och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Kräver 1 MB. Pris 369.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

HERO QUEST TWINPACK Return of the Witchlord och Hero Quest. Pris 369.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI DOUBLEPACK Två mycket bra spel. Pris 369.

MONSTER PACK II Awesome, Killing Game Show och Shadow of the Beast II. Pris 329.

MOVIE PREMIERE* Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris 249.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris 369.

QUEST FOR ADVENTURE Operation Stealth, Indiana Jones LC Adv och Mean Streets. Pris 399.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTING WINNERS Brian Cloughs Football Fortunes, Daily Double Horse Racing och Steve Davis Snooker. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Hard Drivin II. Pris 369.

TOP LEAGUE Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**
Jag väljer:
☐ **SUMMER CAMP (C64 kass)**
☐ **THUNDERJAWS (C64 kass)**
☐ **LEATHER GODDESSES (C64 disk)**
☐ **NARCO POLICE (Amiga)**
☐ **PHANTASIE BONUS EDITION (Amiga)**
☐ **SUPERSTAR ICE HOCKEY (Amiga, EJ +)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och em-ballage.

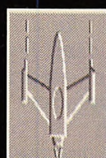
Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

PROJECT-X

Lars Jansson har lagt vantarna på ett riktigt kanonspel. Testversion: Amiga



Att skriva en recension av ett shoot-em-up-spel torde väl vara både det lättaste och det svåraste man kan göra. Jag menar, ofta har spelet en oerhört krystad bakgrundshistoria, bara som "ursäkt" för ett hämningslöst skjutande. Själv brukar jag inte bry mig speciellt mycket om bakgrundshistorien, bara spelet är roligt. Det är därför jag gillar Project-X så mycket — här har man struntat i överarbetat intro och satsat all kraft på att göra ett riktigt bra shot em up.

Det hela går ut på att man ska skjuta sig fram till planeten Ryxx, där en hop muterade insektsliknande droider huserar. Väl framme ska spelaren förstöra hela planeten för att inte droiderna ska ta makten i universum. (okej, okej, det finns en bakgrundshistoria, men den är kort!)

Skjuta sig fram dit, ja — för det är verkligen vad det handlar om. Från början är rymdskeppet man kontrollerar bara utrustat med en fjesig laserkanon, men allt eftersom man skickar vågor av fiender till de sälla jaktmarkerna, kan man samla "Power-Ups" och därmed hänga på fetare vapen. Ju fetare bestyckning, desto långsammare reagerar skeppet på joystickrörelserna, så det gäller att välja vapen med omsorg. Plasmakanonen knäcker det mesta och är därför att rekommendera.

Sammanlagt finns nio olika typer av "Power-Ups" —hur många typer av fiender det finns, vågar jag inte ens gissa. Många är det i alla fall.

Grafiken i Project-X är strålande — allt från de scrollande stjärnorna i bakgrunden till de slemmigaste fienderna är perfekta i både form och animation. På bonusstadiet scrollar spelet dessutom i en hastighet jag inte sett like till. Imponerande!

Spelet innehåller mängder av digitaliserat tal, som ger känsla av att man spelar på en riktig spelautomat. Dessutom kan man välja mellan två olika bakgrundslåtar, en med rave-stuk och en lite snällare.

Det enda negativa jag har att säga om Project-X är att programmerarna har gjort det för svårt. Nivå ett klarar man lätt med lite träning, men redan på nivå två blir det hela nästan omöjligt. Jag betvivlar faktiskt starkt att någon överhuvudtaget kommer att klara detta spel utan att fuska. Men spelet är oerhört fängslande och kommer säkert att hålla mången Amigaägare vaken alldeles för länge.

Enligt tillverkarna själva var syftet med Project-X att skriva ett klassiskt och historiskt shoot'em-up till Amigan. De har verkligen lyckats.



Grafiken i Project-X är av absolut toppklass.



Spelet innehåller mängder av digitaliserat tal av mycket hög kvalitet.

AMIGA (1 MB)
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Team 17

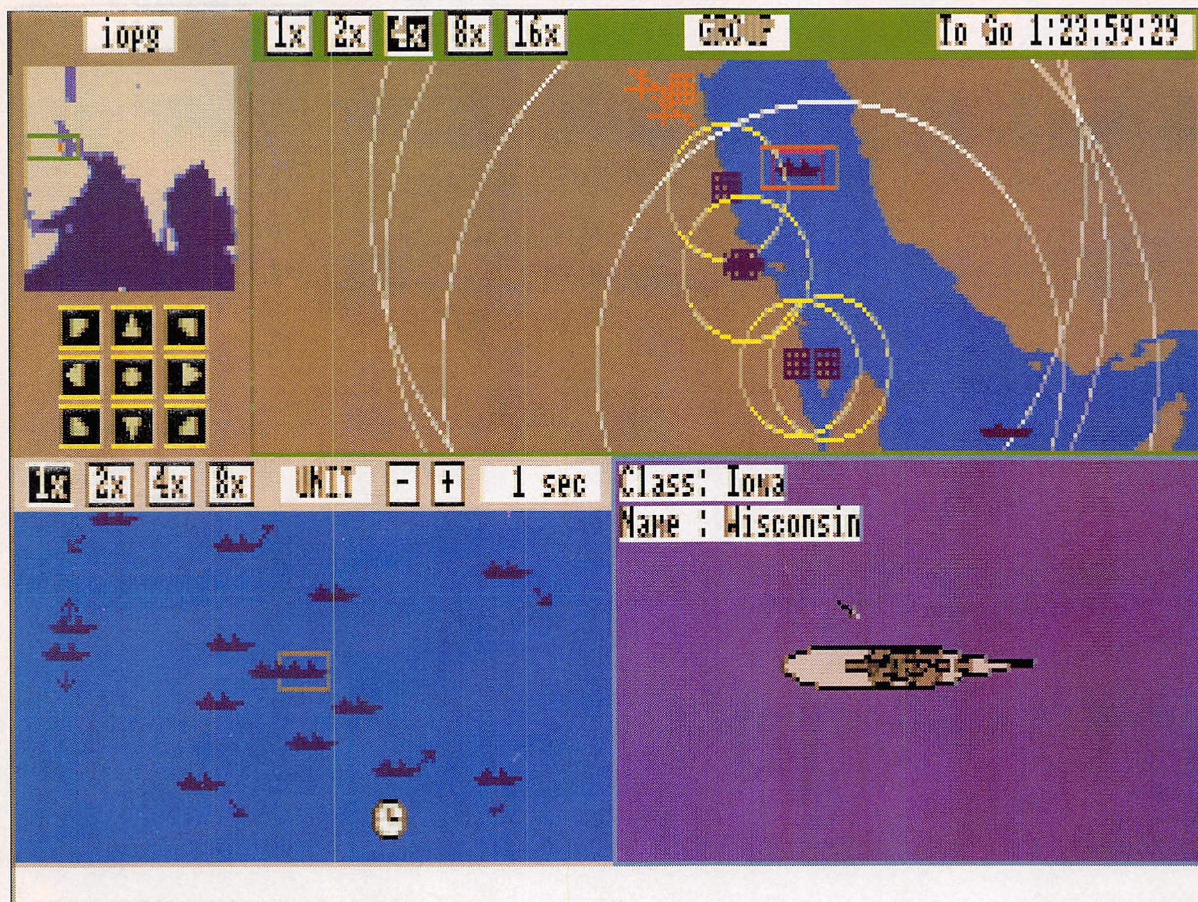
GRAFIK:	92%
LJUD:	93%
VARAKTIGHET:	89%

\+ Otroligt välgjort. Fantastiska samplingar.

— Lite för svårt.

TOTAL 90%

HARPOON



Spelskärmen är uppdelad i fyra olika delar under spel och visar fyra olika kartor. Först en mindre över landet sedan en översikt över området (här persiska viken) med radarsökning på eventuella mål. Dels hur dina fartyg är grupperade och var ditt stora slagskepp befinner sig.

Är man det minsta intresserad av marin strategi är det här spelet ett måste anser major Sten Ekedahl. Testversion: Amiga



Harpoon för Amiga från Three-Sixty har funnits på marknaden i ca två år. Men nu har Electronic Arts tagit över distributionen med en något uppdaterad variant.

Harpoon har en historia som faktiskt går tillbaka till 1978. Då tjänstgjorde Larry Bond som officer ombord på en jagare i amerikanska flottan. Han kom då i kontakt med ett manuellt system för att simulera sjöstrider, NAVTAG, som var tänkt som ett utbildningshjälpmedel. Bond konstaterade direkt att NAVTAG var mycket bristfälligt. Med hjälp av data från öppna referenser konstruerade han istället ett eget simuleringssystem. Detta döpte han till HARPOON efter den amerikanska sjömålsroboten med samma namn.

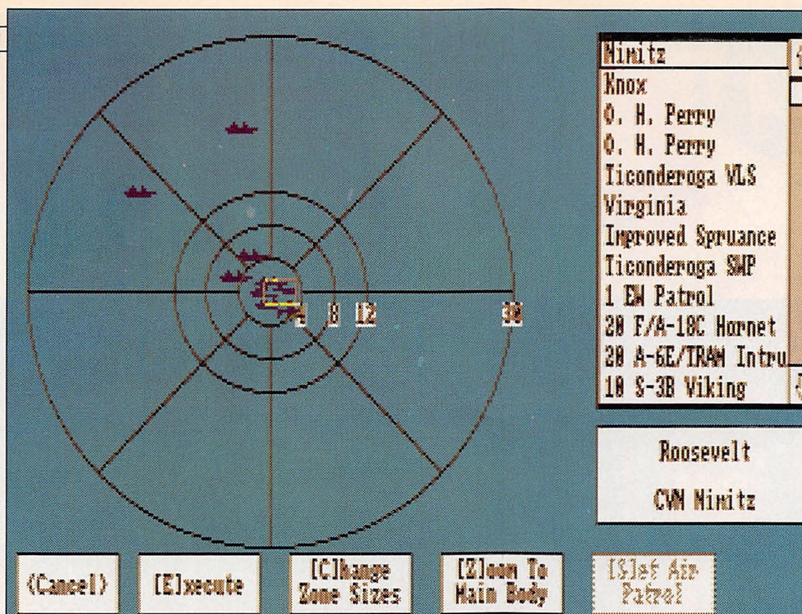
För att göra en lång historia kort gavs spelet ut första gången 1981 och har sedan dess nått en mycket stor framgång. Game Designers Workshop som ger ut det, har under åren gett ut flera uppdateringar och tillägg. Som kuriosa kan nämnas att p g a sin realism lär den dåvarande sovjetiska flottan ha köpt många exemplar!

I slutet på 1989 kom den först dator-versionen av Harpoon från Three-Sixty. Den var avsedd för PC och sedan dess har även Mac- och Amiga-versioner kommit. Electronic Arts nya version har tagit bort den lösenordsfuktion och fixat en del smärre buggar som fanns i orginalet. Det betyder att Three-Sixtys och Electronic Arts versioner inte är kompatibla! Se upp med detta då flera butiker nu realiserar kvarvarande lager av Three-Sixtys utgåva.

Datorversionen av Harpoon är precis som det manuella orginalet utbyggt till ett helt system. Det består av ett grundprogram och sammanlagt fyra separata scenariodisketter, s k battle-sets. Varje battle-set behandlar ett speciellt geografiskt område och innehåller 13-16 olika scenarier. Det finns även ett speciellt gör-det-själv program, Harpoon Scenario Editor. Dessutom har det nyligen getts ut en handbok, **"Harpoon battlebook, The Official Strategies & Tactics Guide"**, för den som vill fördjupa sig.

Harpoon sätter dig i amiralens position. Du styr i detalj dina fartygsstyrkor, ubåtar och land- resp fartygsbaserade helikoptrar och flygplan.

Första problemet du ställs inför är att hitta fienden. Du skickar lämpligen ut flygspaning där du tror fienden befinner sig. Naturligtvis slår du också på alla dina radarstationer. Plötsligt skjuts spaningsflyget ner och ur tomma intet kommer en skur av sjömålsrobotar och sänker flera av dina värdefullaste fartyg! Vad är detta? Jo, genom att slå på alla radarstationer på fartygen har du talat om exakt var du befinner dig och fienden kan anfalla innan du hinner reagera. Knepet är att bestämma sig för när, var och vilka av mina radarset som skall sända och om de skall sända kontinuerligt eller intermitent. Du måste också göra klart för dig från vilken riktning lufthotet är störst och placera fartyg med den bästa luftvärnsbestyckninen och eventuellt jaktflyg så att de skyddar åt det hållet. Samma sak gäller även hur du skall gardera dig mot hotet från ubåtar. När du väl har klarat ut allt detta är det dags att börja planera hur du skall hitta fienden och på smartaste sätt anfalla honom, kanske genom att samordna ett flyganfall med att dina ubåtar anfaller. Här finns oändliga möjligheter som kan verka förvirrande för den oinvigde. Men



Du kan bestämma om du vill att dina fartyg ska gå i konvoj eller spridas ut flankerade av försvarsskepp som skydd. På radarn ser du även markeringar för hur många sjömil fartygen befinner sig ifrån varandra.

manualen är mycket bra och läser du den och prövar dig fram steg för steg kommer du snart underfund med grunderna och så småningom fler och fler finesser.

Fyra battle-sets har givits ut och fler lär vara på väg. De två första följer med tillsammans mer grundprogrammet i Electronic Arts utgåva. Det första, GIUK" (Greenland-Iceland-United Kingdom), omfattar området norra Atlanten, Norska Havet och Barents Hav och innehåller 13 scenarier av varierande svårighet och komplexitet. Ett av de minsta finns steg för steg beskrivet i manualen som ett inlärningsexempel. Ett gott råd: Börja med detta!

Battle-set två

Battle-set två, NACV" (North Atlantic Convoys), omfattar hela Nordatlanten från ekvatorn upp till i höjd med södra Norge och innehåller 16 olika scenarier. De behandlar alla problemet för NATO att med konvojer föra över förstärkningar från USA till Europa. Vissa av dessa scenarier är mycket stora och omfattande, t ex innehåller ett av dem på NATO-sidan tre hangarfartyg inkl alla flygplan samt alla skyddsfartyg kring hangarfartygen.

Battle-set tre

Battle-set tre, MEDC" (Mediterrainian Conflict), omfattar hela Medelhavet och innehåller 16 scenarier. Flera av dessa är att betrakta som intressanta studier, t ex Egypten och Libyen råkar i luven på varandra.

Battle-set fyra

Battle-set fyra, IOPG"(Indian Ocean-Persian Gulf), omfattar hela Indiska Oceanen och Persiska Viken och innehåller 16 scenarier. Det är givet att ett av dessa är Desert Storm", ett av de största på disketten. De övriga behandlar bl a diverse tänkbara mindre konflikter mellen länderna i regionen, Indien, Pakistan, Thailand, m fl.

Scenario editor

Scenario editorn är ett verktyg med vilken du kan skapa helt egna scenarier, inom vissa gränser dock. Du måste alltid utgå från någon av de fyra battleset-disketterna. Det du utnyttjar är dess databas i form av geografi, fartyg och flygplan. Dessa kan du dock kombinera i stort sett hur som helst till ett eget scenario. Det underlättar om du har en hårddisk men går även utan. Dock måste du ha en extra diskdrive.

Boken är för den som blivit biten av Harpoon ett ovärdeligt hjälpmedel. Man kan säga att den består av tre delar. Del ett är en fördjupad taktisk handledning som ger ytterligare tips utöver vad manualen ger. Den innehåller dessutom många goda råd hur man konstruerar egna scenarier och exempel på tre mindre nya sådana. Del två är en sammanställning med kommentarer på alla plattformar (ubåtar, fartyg och flygplan), sensorer och vapensystem som finns i battle-set 1-3. Del tre i boken består av fem bilagor med ytterligare statistiska data över plattformar, sensorer och vapensystem, var de finns och hur många, mm. I boken hittar du även adressen till The Harpoon Scenario se.

Harpoon är det idag mest realistiska militära simuleringssystem som finns på den komersiella marknaden. Visserligen finns en och annan detalj som kan diskuteras och en del företeelser som saknas, t ex minor och lufttankning. Det förändrar dock inte totalintrycket. Är du det minsta intresserad av moderna marina förhållanden är Harpoon ett måste. Det kommer att ge dig många, många timmar ständigt nya upplevelser.



AMIGA/PC
PRIS: Harpoon ca 450kr
Scenarioeditor ca 250kr
Batttlesets ca 200kr
TILLVERKARE: Electronic Arts

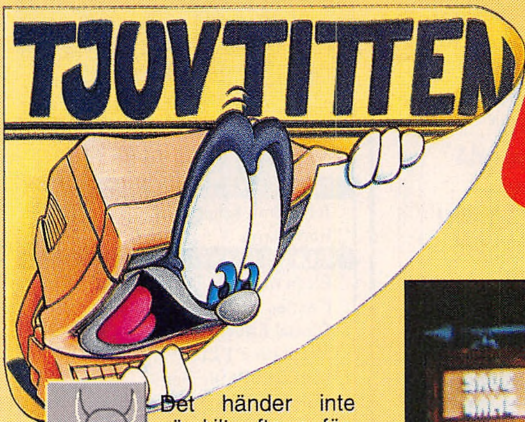
GRAFIK: 70%
REALISM: 98%
VARAKTIGHET: 98%

+
Användarvänligt med rullgardinsmenyer.

—
Stora scenarier går trögt pga många beräkningar. Kan bugga ur ibland.

TOTAL

97%



ULTIMA UNDERWORLD

Det händer inte särskilt ofta nuförtiden att man ser något som verkligen får en att tappa andan.

Men Ultima Underworld — The Stygian Abyss är verkligen totalt olikt allt som gjorts tidigare och kallats för datorunderhållning.

Och grottforskning som sådan kommer nog aldrig att bli riktigt detsamma igen efter detta hisnande rollspelsäventyr.

Huvudperson i Ultima Underworld är den inte helt okände Avatar, hjälten från alla de tidigare Ultima-äventyren.

Än en gång återvänder han till Britannia, men nu tas han knappast emot som en hjälte — han anklagas för att ha kidnappad baron Almrics dotter Ariel, och som straff kastas han ner i den Stora Avgrunden (The Stygian Abyss) för att ruttna bort.

För att rentvå sig själv och överhuvudtaget komma ut igen, måste han leta upp den skyldige till kidnappningen. Men allteftersom Avatars sökande framskrider märker han att hela historien stinker. Bakom kidnappningen finns mörka krafter, som planerar att ta över hela Britannia.

OK, det ÄR ännu ett spel i den gamla Ultimaserien, men det är faktiskt den enda likheten det har med de tidigare titlarna. Ultima Underworld har faktiskt mer gemensamt med de s k Virtual Realityspelen som börjat göra sitt intåg i arkadhallarna än med något idag existerande rollspel.

För här är det inte tal om någon traditionell 3D-grottvärld. Nej, i Ultima Underworld har man total frihet att röra sig i alla dimensioner som helt och hållet är uppbyggd av bitmappad grafik.

Stenarna i grottväggarna, människor man stöter på, föremål; allt skalas om för varje liten rörelse man gör, och det ger en närmast kuslig närvarokänsla.



Det här är ett riktigt hisnande rollspelsäventyr där man fritt kan röra sig i alla dimensioner. Stenar, människor, saker skalas om för minsta rörelse man gör och ger en närmast kuslig närvarokänsla.

Och för första gången i ett datorspel kan man faktiskt uppträda på ett sätt som härmar verkligheten. Om man t ex misstänker att fiender lurar, kan man trycka sig intill grottväggen när man smyger mot ett hörn för att kika. Ser man något föremål på golvet kan man böja sig ner för att se bättre, och tittar man upp i grottaket kan det komma en fladdermus flaxandes.

Dessutom finns det höjdskillnader i själva golvet man går på, vissa platser har flera olika avsatser, och på andra ställen kan man trilla ner i avgrunder. Ibland kommer man till underjordiska sjöar, som man både kan simma och vada i, beroende på hur djupt det är.

Naturligtvis lurar monster eller andra antagonister bakom varje krök. Dessa kan man antingen hugga ner med något vapen, skjuta ihjäl med båge eller kasta sten på. Och har man samlat på sig tillräckligt med magiska runor (finns kringströdda i grottorna), kan man göra feta besvärjelser.

Striderna utspelas i realtid, men till skillnad mot i rollspelsvärlden måste man sikta rätt med sitt vapen. När man träffar sin motståndare skvätter blodet ordentligt (yuck). Och skulle slembölden i fråga vara för stark för stackars Avatar, kan man naturligtvis låta hjälten lägga benen på ryggen.

Musik och ljudeffekter gör enormt mycket för stämningen i spelet. Om man t ex är på väg att bli indragen i en strid, så stegras tempot i musiken och blir mera "hotfull", ungefär som på film. Dessutom finns långa sekvenser med digitaliserat tal.

Nu är det ju förstås så, att Ultima Underworld aldrig nånsin kommer att kunna spelas på en Amiga 500 — det är otroligt processorkrävande. PC-versionen har som LÄGSTA krav en 386SX med 2 Mb RAM, men helst ska man ha en 486:a för att det ska bli njutbart att spela.

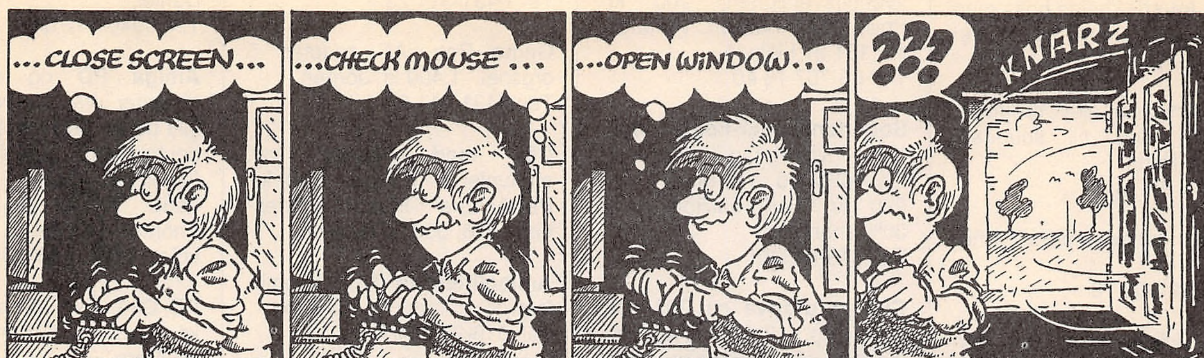
Men vem vet, det kanske kommer till Amiga 3000 och/eller CDTV. Det finns ju redan speltillverkare som börjat släppa titlar som kräver hårddisk och 16 Mhz klocka. Och det är faktiskt inte helt omöjligt att folk skulle uppgradera sina maskiner för att kunna spela ett spel som det här. Har man rätt utrustning är Ultima Underworld lysande, och står helt i en klass för sig själv.

Göran Fröjdh

Ultima Underworld/The Stygian Abyss. Origin.
Version i test: IBM PC
Systemrav:386SX M 2Mb RAM, EMS (expanderat minne hårddisk och 256-färgers VGA (MCGA stöds inte).
Rekommenderas: Roland, ADlib och Soundblaster (Soundbalster eller kompatibelt kort krävs för digitaliserat ljud).
Betyg: ★ ★ ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Ahmed



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

KÖPES

Kraft Joystic (beige boks med spake) kjøpt.Tel: 074 813 29 el 074 816 43 (Norge)

Programband eller programdiskett köpes till soundexpander. Petter.
Tel: 019-32 14 37

Hitachi videokamera. Efter 18.00.
Tel: 0980-800 78

A3000 köpes med eller utan tillbehör. Karin.
Tel: 018-12 56 57

SÄLJES

A2000, färgmonitor 1084, 20 Mb HD, 2Mb x-RAM, 2400 BAUDs modem, 3.5" x-drive, ROM-switch. 11.000 kr.
Tel: 0920-192 01

C128 + 1571 + 1700 + S Pascal + Cobol + 80 disk. 3.500 kr.
Tel: 0141-187 45

A500, 1084 mon, x.min, x.drive, AMAS, Digiview, Digisplit. 8.000 kr.
Tel: 0470-247 87

ICD AdSCSI12080 + 418 Mb RAM + Q105SLPS, 6.000 kr.
Tel: 031-40 38 33

Amiga 500, x-minne, x-drive, monitor, sampler, joys, TV-tuner, över 250 disketter, skrivare mm. 7.500 kr. Tedde.
Tel: 019-25 01 68

Hama genlock Y/C RGB Composite splitter. 3.000 kr. Hitachi videokamera + Digiview, 2.500 kr.
Tel: 018-50 27 26

Acceleratorkort. Mega Midget Racer 33 Mhz med äkta 68030 m MMU och 512 k statiskt RAM. 4.995 kr.
Tel: 018-55 93 88

Digiview Gold, senaste versionen, splitter ny. 995 kr.
Tel: 018-55 93 88

Genlock fabr Rendate. Metallåda, mkt bra bildkvalité. RGB genomföring. 1.195 kr.
Tel: 018-55 93 88

Amiga 2000B säljes m 52 Mb HD, 4 Mb x-minne, 400 disk, ordbeh, 5 origspel, Demomaker. 12.500 kr.
Tel: 0929-131 62

Action Replay 2, 500 kr. Heart of China, 150 kr. Their finest hour, 250 kr. Indy 3 äventyrsversionen, 200 kr. Philip Johannessen, Fregattv. 11, 181 37 Lidingö
Tel: 08-767 18 40

Soundenhencer-kompatibel, helt nytillverkad: 290 kr! ICDAdSpeed 14 Mhz turbo, 990 kr. GVPFastRom 3.12 30% snabbare!
Tel: 013-633 38

C64 m d-drive ca 200 spel och prg, 2 joy, bandst, diskbox, förb musikchip, extra knappar (D-reset, paus, spol). Thomas.
Tel: 0418-637 02

A500 + 2,46 chip, Philips 8833 II, 5.600 kr.
Tel: 08-742 34 58

A-tips 1.52. Ditt system direkt på Tipstjänst kuponger (med 9 eller 24-nålars printer!9. Mata in nycklar, gör garantitabeller, rätta osv. Passar alla Amigor (även 512 Kb). Endast 80 kr! Utom Sverige +25 kr. B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö. Pg: 457 81 47-3.

Nollmodemkabel till Amiga 500/2000 säljes. 3-15 meter, 120 kr.
Tel: 0142-216 87

C64 bandst, orgspel, 4 joystick. 3.000 kr. Tony.
Tel: 019-23 92 00

Amiga 2000, färgmonitor 1084, 20 Mb HD, 2(8) Mb x-ram, 2400 BAUDs modem, Rom-switch, Kindwords, 11.000 kr.
Tel: 0920-192 01

DMz 86-92, 4 Nkr st. Skriv till: Ker, PB 32, 2645 H.Foss, Norge

150 Mb HD 5.25 SCSI, Trumpcard, 4.500 kr. Fredrik.
Tel: 0304-206 32

Supra HD 84Mb, 4.000 kr. SupraRAM 2Mb, 1.500 kr. Båda t A2000.
Tel: 040-18 19 11

Synt KORG Poly800 + MIDI-interface + Tiger Cub. 2.000 kr.
Tel: 040-18 19 11

CDTV med drive och två CD skivor säljes för ca 5.000 kr.
Tel: 0418-363 60A500, CM8833s, Secus DP 130, x-minne, x-drive. 7.000 kr.
Tel:0758-745 96

Amiga 500, printer, RF-modulator, joy, 4.400 kr. Jörgen.
Tel: 0431-311 23

Game Boy, AC adapter, 5 orgspel. 1.400 kr. Jörgen.
Tel: 0431-311 23

C64 med bandst, joy, manualer + orgspel. 750 kr. Per-Anders Blom, Heldesborgsv. 5, 533 32 Götene

Amigalitteratur C-, Assemblerprogrammering, grafik mm.
Tel: 019-27 23 17

Amiga programmeringsböcker. Efter 20.00.
Tel: 0920-692 16

C64 bandstation, diskdrive 1541-2 + orgspel, 1.500 kr. Efter 20.00.
Tel: 0920-692 16

Cameron handscanner, 1.300 kr. Mats.
Tel: 0522-865 18

Rank prg V1.0 Amiga, 300 kr. V65, V5, DD. Pg: 628 78 01-2
Tel: 08-36 83 73

360 Mb HD för ca 8.000 kr. Conny.
Tel: 0418-363 60

Basf 5,25" 25/20 60 st. Obruten förp. 120 kr. Supra modem def. 200 kr.
Tel: 060-57 95 77Amiga org spel: Elvira I, Captive. Min 150 kr st. Leif.
Tel: 033-13 02 20

PC AMiga 2000, monitor 1084 och hårddisk 20 Mb (ev prg). Har kostat 24.000 kr men säljes nu för enbart 14.800 kr.
Tel: 033-26 80 85

AmigaFusk 1, 35 kr. Amiga Fusk 2, 35 kr. Båda 60 kr. Pg: 629 66 74-2.

HD Supra till A500. 40Mb + 2Mb RAM. Garanti kvar. 3.900 kr.
Tel: 0470-836 98

Sculpt Animate 4-D, Elan performer, TV-show, allt originalt m manualer och emballage. Kväll.
Tel: 0500-383 58

Nollmodemkablar säljes! 2 m långa. Absolut billigast! 49 kr st, 52 kr st inkl frakt. Pg: 635 57 65-6. Kalle.
Tel: 016-42 53 81

Musikprg + moduler, 50 kr. Seka + Sources, ex Vektor, Bobs & Sprites, 100 kr. Sample-diskar, 10 kr st. Daniel.
Tel: 0940-112 64

Amiga PD og shareware-disketter fra 10 NOK/diskett inkl porto! Sett inn 15 NOK på postgirokonto 0824 0653797 for katalogdiskett. Sender til både Norge og Sverige. Thomas Arnesen, Maridalsveien 225D, 0467 Oslo, Norge

PD C64. Över 80 st. Lista 20 kr. Almstedt, S Kyrkv. 1, 693 70 Åtorp

A500 m RF-mod. WB 1.3 x-minne, x-drive, 1 st joy. TAC 2, 1 orig.spel NAM, musmatta, 30 tom disketter. 4.000 kr. Efter 16.00.
Tel: 036-17 55 17

Amiga 500 1.3 3Mb, x-drive, monitor 8833, Supra modem, printer Panasonic, RF-mod, 2 mus, 3 joy + div. 8.000 kr.
Tel: 0696-510 12

C64, 2 bandsp, diskdr, TFC III, ordbeh, assembler, litt, div origspel-prg + tillb. Pris disk, ex 2.750 kr. Kväll.
Tel: 0411-722 53

A2000 med PC-kort och PC-drive. Printer, mus, joys, disketter, scartkabel, böcker. 9.000 kr. Michael.
Tel: 0410-124 72

Amiga 500 v1-3, Philips CM8833, x-drive, x-minne, diskar, original, joys, mus mm. Peter.
Tel: 0321-115 84

Glosprg till Amiga säljes. Går att skriva ut glosor. 20 kr till Arvid Emtergren, Nynäsgränd 12, 803 25 Gävle

Acceleratorkort till A2000, 68020 + 68881, 4Mb 32-bits RAM, 7.000 kr. Supramodem 2400, 750 kr. Ljuspenna med drivrutiner, 500 kr. Anders.
Tel: 013-613 38

A2090, 20 Mb HD. 1.200 kr. 85Mb ST 506, 5.25"HD,600 kr.
Tel:031-53 81 73

ANNONSSTOPP
Nr 11-92
Utgivningsdag: 18/6
Annonsstopp den 2/6
Nr 12-92
Utgivningsdag: 1/7
Annonsstopp den 18/6

Bygg dina egna tillbehör till din Amiga & spara pengar. 69 kr på Pg: 635 28 83-0, Byggasjälvdiskett."

Cheat-disk! Fusk till över 250 Amiga-spel. Skicka 20 kr till: Björn Öqvist, Himmelsv. 27, 743 35 Storvreta

Amiga 2000B, monitor 1081, 3Mb, prg. 10.000 kr. Synth DX7 Yamaha, 5.000 kr. V Rasmussen, Erik Dahlbergsg. 18, 211 48 Malmö

DOS 5.0 svensk säljes m handböcker. Ny i obruten förpackning. 395 kr + frakt. Bengt.
Tel: 0477-112 44

A500 m 1Mb chipmem, 3.000 kr. A1000, 2.000 kr. 3,5" diskdrive RF3026, 400 kr. Kan disk. Henrik.
Tel: 0920-476 87

PC 20-111 m 20 Mb HD, 2.000 kr. Skrivare MPS 12246 24-nålars, 2.000 kr. Robert.
Tel: 0250-146 29

A500 WB 1.3, 3Mb RAM, 1Mb chip, 52 Mb HD 1084s, x-drive, bläckstråleskrivare, 2 joy, prg. E 18.00.
Tel: 090-18 04 10

Amiga origispel. Railroad Tycoon 200 kr. Wings 150 kr.
Tel: 0589-156 3

7C128 m bandst, manualer och 2 joy. 1.500 kr. Agneta.
Tel: 08-712 50 34

C64 ordbeh, kalkyl, register, bokföring, grafik. 100 kr st.
Tel: 08-27 47 86

Elvira II, Jaws of Cerberus. 300 kr, kan diskuteras. Magnus.
Tel: 054-15 50 76

Mega Midget Racer, 25 Mhz 68030/882 2,5Mb, 5.500 kr.
Tel: 090-11 63 49

A500, 1Mb, WB 1.3 + manualer, 2.500 kr. Johnny.
Tel: 0414-130 81

Assemblerkurser säljes på diskett. Lär ut allt mellan bobs, sprites & scrollers. VArje kapitel avslutas med frågor & svar. Drömmer du om att bli en coder" så har du din chans. Henrik.
Tel: 0451-834 29

Vi har ca 70 GEOS PD-diskar. För kat., skriv till: F&N PD, PL 1441, 693 94 Åtorp. Märk kuvertet med GEOS.

C64 PD-prg. Ca 100 disk. För info och kat, skriv till: F & N PD, PL 1441, 693 94 Åtorp. Vi har även mycket tillbehör till C64/128

ARBETEN

Tomma färgband till matrixskrivare återfärgas (Black). Felfritt band och kassett ett måste. 35 kr st.
Tel: 0455-488 25

BREVVÄNNER

Se hit Amigaägare om ni vill byte prg. 100% svar. Fatta pennan och skriv till: Olof Mases, Margretelundsv. 82, 161 35 Bromma

Amiga Maniac söker fler galningar för byte av demos mm. 100% svar. Jonas Silverbern, Näset t 20, 761 92 Norrtälje

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Andreas Ståhle, PL 1225, 870 15 Utansjö

Amigakontakter sökes, no Lamers! Kalle W, Hus 192, 430 84 Styrsö

Spillegal Amigaentusiast? Du søkes for byte av prg. Motto: Snabbare enn tåget. Ole Kjölle, Kringsjå Stud.by, 0864 Oslo, Norge

Amiga prg bytes eller säljes. JIS, Årsæthern. 24, 6006 Ålesund, Norge

Amigakontakter sökes, no lamers. Skriv till: Peter Wennberg, Opalv. 16, 961 46 Boden

Amigasvin. Ej galna män. Skriv till: Rikard Drugge, Älvv. 16, 961 44 Boden

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Johan Lönneborg, Barometerg. 15, 723 50 Västerås

Visst skall vi byta Amigaprg! Garanterat snabbt svar. Bo Lundström, Mariehemsv. 33G, 906 52 Umeå

A-kontakter sökes! Dan Andersson, Roslinsgränd 4, 221 50 Jomala, Finland

Snabba och spelagalna Amigakontakter sökes. Skriv till: Mattias Ivarsson, Yxnav. 2, 375 00 Mörrum

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Torbjørn Karlsen, Rødstilkveien 8, 7082 Kattem, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. 100% svar. Tony Brakstad 64 60 Eidsvåg, Norge

Amigakontakter sökes för byte av demos, prg och sources. TORCH, Juløyveien 44, 7500 Stjørdal, Norge

Amiga demos och prg bytes. Long and crazy letter = answer. Skriv till: Transfer/Harm, Hemmansv. 4, 619 00 Trosa

Thor of Creators söker nya coola kontakter. No lamers. Leig Wiksten, Drottningg. 3, 961 35 Boden

Amigakontakter sökes. M Larsson, Nämndemansv. 9, 442 50 Ytterby

Amigakontakter sökes. Einar Lunden, Lillev. 3, 4580 Lyngdal, Norge

Amigakontakter sökes. P Olsson, Lavendelg. 5, 416 76 Göteborg

Amigakontakter sökes för byte av samples, prg och demos. Skriv till: Thomas Johansen, Grimsrød Serr 2, 1750 Halden, Norge

Amigakontakter. 100% svar. Øyvind Rykke, Rene, 5720 Palmafossen, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. Raymond Houland, Kringlevegen 29, 5875 Årdalstangen, Norge

A-kontakter sökes, 100% svar. F Børstad, Saupstadringen 81B, 7078 Saupstad, NorgeVi söker coder, musiker. Kontakta: Twist, Trumvägen 13, 961 46 Boden

Snabba Amigakontakter sökes för byte av nya spel och prg. Skriv till: Magnus Palm, Plöjarv. 102, 137 41 Västerhaninge

A-kontakter sökes. Min drive gillar inte brev, skicka disk! Johan Karlsson, Stålringen 34, 175 74 Järfälla

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

INBETALNING / GIRERING A — POSTGIROT SVERIGE
"Datorbörsen"
5807 15-1
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn
Annonstext

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 27 maj

Superbase anses vara det bästa registerprogrammet till Amigan. Här ett register för företagaren.

Rätt register fixar allt

Behöver du få ordning på dina videoband, disketter eller adresserna till medlemmarna i en klubb?
Ja, då är det ett registerprogram du behöver.
I nästa nummer av Datormagazin har vi sammanställt registerprogrammen som finns till Amigan. Vi visar också vad de går för.



Superbase är ett registerprogram som har funnits ett tag och det har kommit ett antal nya versioner under årens lopp. Det har alltid varit det bästa registerprogrammet till Amigan.
Den nyaste versionen heter Superbase Professional 4 och lovar att vara helt i klass med registerprogram till IBM-kompatibla datorer. Vi har testat om det verkligen håller vad det lovar.

Årets hetaste spel

Nu satsar programhusen på kvalitét istället för kvantitet.
Det var en klar trend på årets stora dataspelsmässa, Computer Trade Show (CTS), som hölls i London 12-14 april, På CTS presenterades också de nya heta speltitlarna som släpps under året.
Computer Trade Show är spelbranschens egen motsvarighet till filmfestivalen i Cannes. Det är här som importörer och tillverkare gör "deals". Men det är här man kan få se alla nya spel för första gången!
Och precis som i filmbranschen har man en egen "Oscarsgala", där man delar ut priser för bästa grafik, bästa musik, årets spel, osv i 15 olika kategorier!
Vår spelredaktör Johan Burén var givetvis på plats. I nästa nummer berättar han om alla de nya spelen, om festerna och om den stora prisutdelningen...

Vinn eller dö

**Att lyckas i Space Crusade innebär imperiets högsta ordnar. Men att misslyckas betyder en mörk grav.
Rekrytera dig i Imperiets tuffaste vapenslag, som marinsoldat i imperiets rymdflotta.
Slåss mot de tuffaste motståndare mänskligheten någonsin skådat.
Bara de tappraste överlever. Är du en av dem?
Recensionen får du i nästa nummer.**



**Excalibursagan fortsätter. Shadowmaster, demonernas herre har stulit svärdet Excalibur och den nyss funna heliga Kalken. På grund av detta har England åter igen kastats in i en tid av svält och mörker.
Det är ditt jobb att i spelet Vengeance of Excalibur förfölja demonherren till Spanien och återta de heliga relikerna. Shadowlord måste stoppas.
Recension i nästa nummer av DMz.**

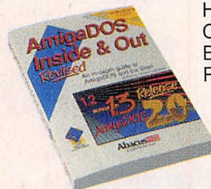
1456763 DAT92009
IVARI MIKAEL

V VARVSG 24 A
951 33 LULEÅ

BÖCKER TILL SPECIALPRIS!

Novis eller hacker? Välj själv...

AmigaDOS inside & out



Hur man använder CLI-kommandon. Både för 1.3 & 2.0. Rek. pris 250:-

225:-

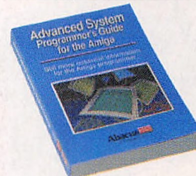
Amiga for Beginners



Hur du kommer igång. Beskriver Workbench 1.3 och 2.0. Många vettiga tips. Rek. pris 195:-

175:-

Advanced system programmer's guide



Hur du programmerar ut- och ingångar (parallell, seriell, m.fl.), hårdvara, interrupts m.m. Rek. pris 350:-

315:-

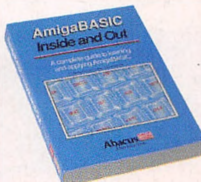
Amiga C for beginners



Överblick i C-programmering, för nybörjare. Tar även upp Lattice C, programexempel. Rek. pris 225:-

195:-

AmigaBASIC inside & out



Hur du gör grafik, register m.m. i BASIC, programexempel. Rek. pris 275:-

245:-

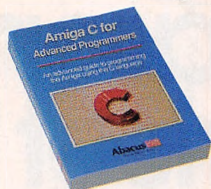
Amiga printers inside & out



Hur man får ut det mesta av sin printer. Tar upp funktioner, konfiguration och ger tips. Rek. pris 350:-

315:-

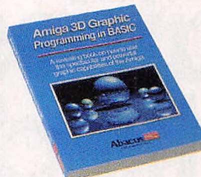
Amiga C for advanced programmers



Avancerad programmering i C, hur man får maximal hastighet, gör Pull-down menyer m.m. Tar även upp Aztec C, programexempel. Rek. pris 350:-

315:-

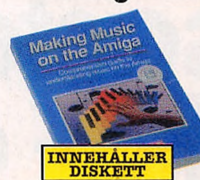
Amiga 3D graphic programming in BASIC



Om 3D-grafik, ray-trace, IFF, färgsättning och skuggning m.m. Rek. pris 195:-

175:-

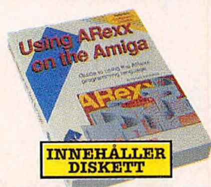
Making music on the Amiga



Om ljudgeneratorn, samplade ljud och MIDI. Med programexempel. Rek. pris 315:-

315:-

Using ARexx on the Amiga



Hur och varför om ARexx-programmering. Alla kommandon, ARexx i multitasking, programexempel. Rek. pris 350:-

315:-

Amiga machine language



Om maskinkod, världens snabbaste programmeringsspråk. Mycket avancerat. Rek. pris 225:-

195:-

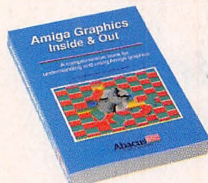
The best Amiga tricks & tips



Allt du behöver veta om DOS, Workbench, BASIC, RAM, virus. Utförligt om diskdriven. Rek. pris 295:-

275:-

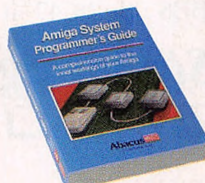
Amiga graphics inside & out



Behandlar det mesta om grafik, scanning, bilder IFF, 4096 färger m.m. Exempel i både C och BASIC. Rek. pris 350:-

315:-

Amiga system programmers guide



Översikt i det mesta, bl a interrupts, blitter, DOS och IFF. Om upp byggdanden av chips, 68000, Agnus, Denise m.fl. För nybörjare. Rek. pris 350:-

315:-

Amiga desktop video power



Grunderna i videoproduktion. Behandlar VideoToaster, DCTV, genlock mm. Rek. pris 295:-

275:-

USA Data

USA Data AB, Sadelgatan 6, 213 77 Malmö.
Tel 040-22 19 20, fax 040-21 90 07

OBS! Specialpriserna gäller tills vidare hos våra återförsäljare.
Ring för information om närmaste återförsäljare!